МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

ШАРАНГСКИЙ ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА

РАЙОННОЕ ДЕТСКОЕ ОБЩЕСТВЕННОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ

«НАДЕЖДА»

Методическая разработка открытой площадки

«Единство непохожих»

**МАСТЕР-КЛАСС:**

**«ВПЕРЕД К УСПЕХУ»**

Автор: С.В. Скулкина,

педагог-организатор

МБУ ДО Шарангский Дом

детского творчества

Шаранга

 2016

**Методическая разработка открытой площадки**

**«Единство непохожих»**

**Районной детской общественной организации «Надежда»**

**Шарангского муниципального района.**

**Цель:** научить подростков быть гармоничными и свободными в социальном пространстве, уметь видеть свои особенности, осознавать себя личностью, стремящейся к развитию, выстраивать отношения с окружающими людьми.

**Задачи:** Развивать и приобретать навыки

* организации самостоятельной деятельности
* работы с малознакомым коллективом
* по выявлению лидера в коллективе за достаточно короткое время
* сплочения в единый коллектив

**Участники:** детский коллектив

**Ожидаемые результаты:**

Научить ставить цели и достигать их

Эффективно выстраивать межличностные отношения

Овладеть навыками работы в команде

Развивать творческие и художественные способности, лидерский потенциал.

**Ход мастер – класса**

Здравствуйте, мы приветствуем Вас на нашем мастер-классе «Шаги к успеху»

Само название подразумевает, что нам нужно шагать. Чтобы прийти к успеху Вам необходимо сделать 7 шагов и выполнить 7 заданий. За активность в игре вам будут выдаваться жетоны разного цвета. Не потеряйте их, они вам пригодятся. Вы готовы? Вперед к успеху!

**1 шаг. Приветствие**

Поздоровайтесь со всеми как:

-Человек, у которого отличное настроение

-Человек, который не уверен в себе

-Человек, который самый счастливый

-Человек, который получил хорошее известие

-Человек, у которого не чиста совесть

-Человек, только что проигравший важнейшее в жизни соревнование

-Человек, который ощущает себя лидером

***Каждому кто здоровался, дается жетон голубого цвета.***

**2 шаг. Знакомство.** Наше знакомство пройдет в необычной форме. Вы должны будете представить не себя, а соседа справа, но представление соседа должно быть креативным и необычным. На подготовку вам дается 1 минута. Время пошло. Или проводится **игра «Мы с тобой одна семья».**

Дети встают в круг, держась за руки, ведущая предлагает повторять всем вместе текст и движения.

Мы с тобой одна семья:

Вы, мы, ты и я.

Потрогай нос соседа справа,

Потрогай нос соседа слева,

Мы с тобой – друзья!

Мы с тобой одна семья:

Вы, мы, ты и я.

Обними соседа справа,

Обними соседа слева,

Мы с тобой – друзья!

Мы с тобой одна семья:

Вы, мы, ты и я.

Поцелуй соседа справа,

Поцелуй соседа слева,

Мы с тобой – друзья!

***По итогам игры «Знакомство», дают жетоны синего цвета.***

**3 шаг**. Нас ждет игра **«Рука к руке».** Правило данной игры просты: вы ходите по залу в беспорядочном движении. Я называю часть тела. Ваша задача быстро объединяетесь в группы, касаясь друг друга этой частью тела. ***По итогам игры «Рука к руке», жетоны зеленого цвета.***

**4 шаг. Упражнение «Что нас объединяет?»**

Посмотрите на нашу группу. Сколько в нас общего? Что объединяет нас всех и каждого из нас с другими? Тот, у кого в руках окажется мяч, должен выбрать любого из группы, кинуть ему мяч и сказать: «Нас с тобой объединяет…» и назвать тот признак, который общий для них. Получивший мяч, если он согласен с услышанной фразой, должен ответить: «Отлично», если не согласен «Я подумаю!» и продолжает игру.

***По итогам упражнения «Что нас объединяет» выдается жетон красного цвета.***

**5 шаг Мастер класс «Узлы».** Каждому участнику команды выдается лента. Задача команды сплести из всех лент косичку.

***По итогам мастер-класса «Узлы»,  выдаются жетоны желтого цвета.***

**6 шаг «Танцевальная разминка».** Проводится разучивание танцевальных движений под современную музыку.

***По итогам «Танцевальной разминки» выдаются жетоны оранжевого цвета.***

**7 шаг «Искорка дружбы».** Все участники встают в круг, взявшись за руки. Ведущий незаметно жмёт руку стоящему рядом участнику, он – следующему и так далее. Все участники сохраняют молчание, ни жестом, ни мимикой не показывая, в чьих руках в данный момент «искорка дружбы». Законченной игра считается, когда пожатие руки вернётся снова к ведущему. ***По итогам «Искорки дружбы» выдаются жетоны фиолетового цвета.***

**Подведение итога**

- Попрошу встать тех,

у кого есть  голубые жетоны; (игроки поднимаются и остаются стоять),

у кого есть голубые и красные жетоны;

у кого голубые, красные, синие;

у кого есть голубые, красные, синие, зеленые;

у кого есть голубые, красные, синие, зеленые, оранжевые;

у кого есть голубые, красные, синие, зеленые, оранжевые, фиолетовые;

у кого есть голубые, красные, синие, зеленые, оранжевые, фиолетовые, жёлтые;

В итоге остаются  стоять те, у кого есть жетоны всех семи цветов.

Перед нами стоят настоящие лидеры, сегодня они смогли проявить себя в необычной, непривычной для них обстановке, давайте им поаплодируем.  Сейчас объясню, каждый жетон определенного цвета обозначает  главное качество лидера.

Голубой– исполнитель (прислушивался к мнению других, исполнял просьбы, задания)

Красный – активность (ярко проявлял себя в заданиях)

Синий – генератор идей (давал в нужное время стоящие идеи, для реализации задания)

Зеленый – организатор (смог организовать людей, для выполнения задания)

Желтый -  влияние (умение влиять и договариваться с окружающими)

Фиолетовый – яркая индивидуальность, стремление отличаться от других (остроумие, артистизм, проявленный в выполнении задания)

Оранжевый – искренность, общительность (активное, открытое общение)

Лидерство — это способность и воля вести окружающих  к единой цели, а также характер, который внушает доверие.

Рефлексия:

В кругу каждый, обращаясь к стоящему справа, называет его по имени и произносит фразу «Мне было приятно с тобой общаться»

**Мастер-класс заканчивается словами Россо Перо:**

«Ведите и вдохновляйте людей. Не пытайтесь управлять и манипулировать людьми. Можно управлять инвентарём, но людей нужно вести».