**Утверждаю**

**Директор ГБОУ гимназия № 24 имени И.А. Крылова**

**Санкт-Петербурга**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.П. Турчин**

**«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2015**

****

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о гимназическом спортивном празднике «Большие гонки 2015»,**

**посвященному Году литературы, среди учащихся 2-4 классов.**

1. **Общие положения.**

 В связи с проведением в 2015 году Года литературы в Российской Федерации Кафедра сопровождения проводит гимназический спортивный праздник «Больше гонки 2015» среди учащихся 2-4 классов, посвященный Году литературы в Российской Федерации.

1. **Цели**.

Гимназический спортивный праздник «Большие гонки 2015» проводится с целью приобщения детей младшего школьного возраста к занятиям физической культурой и спортом, воспитания дружеского отношения между детьми, пропаганды патриотизма и любви к Родине через произведения художественной литературы.

1. **Организаторы.**
	1. Руководство подготовкой и проведением гимназического спортивного праздника «Большие гонки 2015» осуществляется администрацией ГБОУ гимназия № 24 имени И.А. Крылова Санкт-Петербурга в лице директора Турчина А.П.
	2. Непосредственную подготовку и проведение праздника осуществляют педагоги кафедры сопровождения ГБОУ гимназии № 24 имени И.А. Крылова Санкт-Петербурга: Ровнин И.С., Петров М.С., Середа А.И., Манилова А.А., Романова Т.В., Шишова М.В., Козлова О.В.
	3. Медицинское сопровождение осуществляет врач СПБ ГБУЗ ГП 3 ДПО № 5 Перминов С.М.
	4. Судейская бригада в составе 5 человек: учителя Ф.К. - Петров М.С., Середа А.И., Манилова А.А., педагог-психолог Шишова М.В., логопед Козлова О.В.
2. **Время и место проведения.**
	1. Гимназический спортивный праздник «Большие гонки 2015» проводится 18.09.2015 на территории ГБОУ гимназии № 24 имени И.А. Крылова Санкт-Петербурга.
	2. Начало в 14.00 большой спортивный зал (спортивная площадка во дворе гимназии при благоприятных погодных условиях).
3. **Участники.**
	1. В празднике принимают участие команды учащихся 2-4 классов ГБОУ гимназии № 24 имени И.А. Крылова Санкт-Петербурга.
	2. Состав команды 6 человек (3д+3м).
	3. Каждая команда должна выбрать ***капитана,*** иметь ***название***, ***девиз***, ***элементы атрибутики*** (отличительные знаки команды – повязки на руку, платки, кепки, шарфы и тд.). Название команд предполагает литературную тематику.
	4. Заявки на участие (Приложение 1.) принимаются до **12.00, 16.09.15** , кабинет № 28 (большой спортивный зал).
	5. Форма одежды спортивная (сменная обувь).
4. **Программа.**
	1. В программу праздника входят следующие этапы:

А) Представление команд

Б) Прохождение эстафеты.

В) Конкурс капитанов.

Г) Подведение итогов.

* 1. **Представление команд** осуществляется следующим образом: команды строятся на указанные места, командир произносит название команды, далее команда произносит девиз (все вместе). Оценивается внешний вид команды, громкость и четкость произнесения названия и девиза команды от 3 до 5 баллов.
	2. **Содержание эстафеты**. Эстафета состоит из 4 этапов.

1 этап - «***Художники***». Участвует все команды одновременно. Задача - нарисовать былинного героя (богатыря) По сигналу ведущего первые из групп берут в руки маркеры и выдвигаются к партам, на которых расположены листы ватмана, рисуют начало рисунка, возвращаются на исходный рубеж, передают маркер следующему. 1-ый участник рисует голову богатыря, 2-ой рисует туловище, 3-ий рисует руки, 4-ый ноги, 5ый – оружие, экипировку, 6-ой – рисует фон. Задача - всем шести соревнующимся нарисовать заданный рисунок быстрее, чем их противники. Оценивается качество рисунка (наличие частей тела, пропорции, соответствие теме). Первая команда получает 5 баллов, вторая команда 4 балла, третья 3 балла, остальные по 2 балла.

2 этап – «***Репка***». Участвуют по две команды. Это - дед, бабка, внучка, Жучка, кошка и мышка. У противоположной стены зала (площадки) 2 стульчика. На каждом стульчике сидит репка – классный руководитель (представитель команды). Игру начинает дед. По сигналу он бежит к репке, обегает ее и возвращается, за него цепляется (берет за руку) бабка, и они продолжают бег вдвоем, вновь огибают репку и бегут назад, затем к ним присоединяется внучка и т.д. в конце игры за мышку цепляется репка. Выигрывает та команда, которая быстрее остальных вытянула репку, построилась на старте в колонну по 1-му, капитан поднимает вверх руку. Первая команда получает 5 баллов, вторая команда 4 балла, третья 3 балла, остальные по 2 балла.

3 этап – «***Гонки Змеев-Горынычей***». Участвуют по две команды. Команда, обнявшись следующим образом, образует Змея-Горыныча: капитан стоит в центре, слева и справа его обнимают за плечи два участника так, чтобы одна их рука была на плече у капитана, остальные участники образуют хвост, положив руки на плечи впереди стоящему участнику. По команде судьи «Змеи-Горынычи» движутся до указанного места, берут в каждую руку по одному молодильному яблочку (теннисный мяч, всего 6) и несут к себе в «логово» на исходный рубеж. Задача - без штрафов, быстрее другой команды перенести все 6 мячей, не нарушив исходное положение «Змей-Горыныч». Судья засекает время прохождения этапа каждой командой, заносит в протокол. Первая команда получает 5 баллов, вторая команда 4 балла, третья 3 балла, остальные по 2 балла, за штраф (разрыв исходного положения, падение мяча) – 1 балл.

4 этап – ***«Доктор Айболит».*** Перед началом эстафеты команда выстраивается в колонну на линии старта. Капитан стоит с ведром, наполненным кеглями (их на 2 меньше, чем участников). По сигналу капитан бежит с ведром до определённой отметки и возвращается. Это он проделал путь в Африку. По возвращении он достаёт из ведра кегли по одной и по очереди ставит их всем участникам, как градусники, то есть под мышку каждому. Кроме последнего. Последнему он отдаёт ведро, сам же уходит в сторону, выбывает из игры. Участник, получивший ведро, быстро собирает кегли у команды и вновь проделывает то же что первый. Эстафета заканчивается, когда остаётся один Айболит и ни одного больного. Судья засекает время прохождения этапа каждой командой, заносит в протокол. Первая команда получает 5 баллов, вторая команда 4 балла, третья 3 балла, остальные по 2 балла, за штраф (падение «градусника») – 1 балл.

* 1. **Конкурс капитанов** состоит из 2 туров.

**1 тур. Интеллектуальный.** Капитанам предлагается ответить на ряд вопросов. За каждый правильный вопрос капитан получает 1 балл. Для ответа необходимо поднять руку, только после этого ответ засчитывается.

**2 тур. Спортивный. «Помоги Илье Муромцу одолеть Соловья-Разбойника».** Участник получает 10 теннисных мячей. Задача попасть в цель «Соловей разбойник» с указанного рубежа. Для 2-х классов расстояние до цели – 5 метров, для 3-х классов – 6 метров, для 4-х классов – 7 метров. Количество попаданий равняется количеству заработанных баллов.

**VII. Подведение итогов.**

7.1. Итоги праздника подводит судейская бригада.

7.2. За каждый этап команды получают баллы. Победитель определяется суммой заработанных в ходе праздника баллов.

7.3. Команда победитель награждается кубком и дипломом. Остальные команды участницы получают грамоты в номинациях «**Самые дружные», «Самые активные», «Самые зажигательные», « Самые дисциплинированные», «За волю к победе».**

7.4. Организаторы оставляют за собой право изменять названия номинаций.

Приложение № 1.

**Заявка**

**на участие в** **гимназическом спортивном празднике «Большие гонки 2015»,**

**посвященного Году литературы, среди учащихся 2-4 классов.**

**Класс\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Ф.И.О. классного руководителя\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Ф.И. (полностью) капитана\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п\п** | **Ф.И. участников команды** | **Допуск врача** |
| **1** |  |  |
| **2** |  |  |
| **3** |  |  |
| **4** |  |  |
| **5** |  |  |
| **6** |  |  |