**Сценарий**

**физкультурного досуга**

**для старших дошкольников**

**«Большие гонки»**

г. Лениногорск

**Программное содержание:** Сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей. Закреплять выполнение основных видов движений осознанно, быстро и ловко; учить понимать цель эстафет; доставить детям радость физической самореализации. Формировать у детей умение играть дружно, согласовывая свои действия с действиями других.

**Оборудование:** обручи, мячи, гимнастические палки, воздушные шары, мешочки с песком, кегли, шляпы, флаги.

**Ход мероприятия:**

*Ведущий:* Здравствуйте, уважаемые гости. Мы рады вас приветствовать на нашей игре «Большие гонки». Мы начинаем нашу игру. Итак, встречаем команды.

*(Под музыку дети заходят в зал, у капитанов команд в руках флаги,*

*дети строятся в колонну по одному)*

*Ведущий:* Итак, мы приветствуем команду «Динамит».

*Капитан команды:* Наш девиз: Мы спортсмены классные

Мы взрывоопасные

Кто сегодня победит?

Ну, конечно, «Динамит»!

*Ведущий:* А теперь мы приветствуем команду «Мобильные».

*Капитан команды:* Наш девиз: Мальчики – сильные,

Девочки – стильные

Это девиз отряда «Мобильные»

*Ведущий:* А теперь я хочу представить жюри нашего конкурса и тренера команд.

*(Представляет жюри, тренера,*

*дети перестраиваются в две колонны)*

Обращение команд друг к другу.

«Динамит»: Команда наша супер класс!

Не обыграть сегодня нас!

«Мобильные»: Спорт – это сила,

Спорт – это жизнь!

Добьемся победы!

Соперник, держись!

Итак, мы начинаем наши соревнования.

**Эстафеты:**

1. **Бег с двумя мячами**

На линии старта первый берет удобным образом 2 мяча. По сигналу бежит с ними до обруча и складывает в него мячи. Назад он возвращается пустой. Следующий участник бежит пустым до лежащих мячей, поднимет их, возвращается с ними назад к команде и, не добегая 1м, кладет их на пол в другой обруч.

1. **Игольное ушко**

В конце линии эстафеты на земле лежит обруч. Стартуя, первый должен добежать до обруча, поднять его и продеть через себя. Затем игрок возвращается назад.

1. **Гонка мячей под ногами**

Первый игрок посылает мяч между расставленными ногами игроков назад. Последний игрок каждой команды наклоняется, ловит мяч и бежит с ним вдоль колонны вперед, встает в начале колонны и опять посылает мяч между расставленными ногами и т.д. Побеждает команда, которая быстрее закончит эстафету.

***Музыкальная пауза***

1. **Снайперы**

На расстоянии 3м перед каждой колонной положить по обручу. Дети по очереди бросают мешочки с песком правой рукой, стараясь попасть в обруч. Если ребенок попал, то его команде засчитывается 1 балл. Итог: у кого больше баллов, та команда и выиграла.

1. **Воздушные кенгуру**

Первый участник зажимает воздушный шар между колен и, как кенгуру, прыгает с ним до маркера окончания дистанции. Вернувшись таким же образом назад, он передаёт шарик следующему игроку и т.д. Победителем становится команда, чьи игроки первыми закончат эстафету.

1. **«Ковбои»**

Коня в этой эстафете заменит гимнастическая палка. Каждому игроку, удерживая между ногами палку и надев на голову шляпу, предстоит доехать до поворотной отметки и обратно. Побеждают самые быстрые.

***Музыкальная пауза***

1. **Прокати мяч**

Перед первым игроком каждой команды лежит набивной мяч. Игроки ведут мяч по земле вперед руками. При этом мяч разрешается толкать на расстоянии вытянутой руки. Обогнув поворотный пункт, игроки возвращаются так же к своим командам и передают мяч следующему игроку. Выигрывает та команда, которая справится с заданием.

1. **Медвежья тропа**

Дети выстраиваются в две команды. Первый игрок становится «на 4 ноги» (на руки и ноги) и так передвигается. Обогнув поворотный пункт, игроки возвращаются так же к своим командам и передают эстафету.

1. **Змейка**

Перед детьми расставлены кегли на расстоянии 40 – 50 см друг от друга. Дети оббегают кегли «змейкой» и возвращаются назад, передавая эстафету следующему игроку.

*Жюри подводит итоги.*

Обращение команд к малышам.

Пейте дети молоко,

Кушайте растишку,

Вам до наших далеко,

Вы еще малышки.

*Жюри объявляет итоги конкурса. Победителям вручаются «медали».*

*Под музыку дети покидают зал.*

**Протокол подсчёта результатов**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название конкурса** | **Команда**  **«Динамит»** | **Команда**  **«Мобильные»** |
| 1 | Бег с двумя мячам |  |  |
| 2 | Игольное ушко |  |  |
| 3 | Гонка мячей под ногами |  |  |
| 4 | Снайперы |  |  |
| 5 | Воздушные кенгуру |  |  |
| 6 | «Ковбои» |  |  |
| 7 | Прокати мяч |  |  |
| 8 | Медвежья тропа |  |  |
| 9 | Змейка |  |  |
|  | Итого: |  |  |

*Примечание:* За каждый выигранный конкурс команда получает 1 балл. В 4 конкурсе, «Снайперы», баллы начисляются по количеству попавших в цель мешочков. Выигрывает та команда, которая наберет наибольшее количество баллов.