**структурное подразделение государственного бюджетного общеобразовательного учреждения Самарской области средней общеобразовательной школы «Образовательный центр» имени Героя Советского Союза Ваничкина Ивана Дмитриевича с.Алексеевка муниципального района Алексеевский Самарской области детский сад «Светлячок»**

**Конспект**

**Военно- спортивной игра «Зарничка» для детей подготовительной группы «Медвежата» комбинированной направленности**

****

Савенкова Людмила Викторовна,

инструктор по физической культуре

СП ГБОУ СОШ Детский сад

Светлячок с. Алексеевка

Алексеевка, 2015г.

**Образовательная область: «**Физическое развитие**»**

**Старший возраст:** 5 - 7 лет.

**Тема:** «Зарничка»

**Направление**: гражданско-патриотическое воспитание

**Вид детской деятельности**: двигательный, игровой, познавательный.

**Интеграция образовательных областей**: **«**Физическое развитие**»**

(физическая культура); «Познавательное развитие» (ознакомление с социальным миром); «Социально-коммуникативное» (социализация, развитие общения, нравственное воспитание, формирование основ безопасности).

**Цель:** формирование гражданско-патриотических качеств детей старшего дошкольного возраста.

**Задачи**:

**Образовательные задачи:**

* Познакомить детей с военно-патриотической игрой «Зарница»

**Развивающие задачи:**

* Развивать физические качества (выносливость, скорость силу, координацию движений)
* Развивать нравственные качества: самостоятельность, дисциплину, взаимопомощь, дружбу.

**Воспитательные задачи**:

* Воспитывать уважение к мужеству и героизму защитников Отечества; любовь к Родине.

**Методы и приемы:**

* **словесные:** беседа, объяснение.
* **практические**: выполнение заданий.

**Оборудование:**

*Оформление площадки*: разноцветные флажки, транспаранты с надписями: «Зарница», «Старт», «Финиш», «Полевая кухня». Размечены игровые зоны для проведения каждого вида заданий, месторасположение пакета с «секретной картой».

Экипировка на каждого ребенка (погоны, пилотки); для штаба палатка; боевое знамя; стол; скамейка;30 кеглей  для метания в танки; 30 обручей для болота; 3 макета танков; 20 самолетов; 20 бутылок «мины»; мячи из бассейна 30 щт; 2 гимнастические скамейки, веревка для колючей проволоки с колокольчиками; ориентиры; веревка для паутины; 2 пакета с секретными документами; знаки для обозначения этапов игры; солдатская каша, одноразовая посуда.

**Продолжительность мероприятия** – 40 мин.

**Место проведения занятия** - территория ДОУ.

**ХОД МЕРОПРИЯТИЯ**

*По сигналу (звучит горн) - сбор отрядов на торжественное построение. Отряды выстраиваются в шеренгу по два у «штаба» игры.*

******

**Главнокомандующий**: Дорогие ребята! Дорогие гости! Мы рады приветствовать Вас на нашем спортивном празднике!

**Главнокомандующий:** Сегодня мы проводим военно–спортивную игру «Зарничка», посвященную празднованию 70-летия со Дня Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

**Главнокомандующий:** Отряд! Равняйсь! Смирно! Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности.

(*далее командиры отрядов сдают рапорт*.)

**Главнокомандующий: Отряд №1** Отряд! Равняйсь! Смирно!

**Командир**маршевым шагом подходит к главнокомандующему и докладывает:

Товарищ генерал! **Отряд №1** к выполнению боевого задания готов! Командир отряда ………….. Рапорт сдан!

**Главнокомандующий:** Рапорт принят!

**Главнокомандующий: Отряд №2** Отряд! Равняйсь! Смирно!

**Командир**маршевым шагом подходит к главнокомандующему и докладывает:

Товарищ генерал! **Отряд №2** к выполнению боевого задания готов! Командир отряда ………….. Рапорт сдан!

**Главнокомандующий:** Рапорт принят!

**Главнокомандующий:** Товарищи юнармейцы, сегодня в детском саду произошло чрезвычайное происшествие: было похищено боевое знамя, которое находится на территории детского сада в условном месте. В помощь прилагается карта, части которой Вы получите после выполнения заданий, по завершению которых нужно сложить карту, найти по ней боевое знамя и доставить его в штаб. Задание очень сложное.

К выполнению боевого задания готовы?

**Дети:** Готовы! Ура, ура, ура!!!

А сейчас, прежде чем соревноваться, мы скорей должны размяться.

Под веселую музыку проводится игра – задание по показу. Дети выполняют движения за ведущим.

**Главнокомандующий:** Отрядам приступить к выполнению заданий.

Отряды группируются, берутся за руки, находят обозначение № 1, № 2, № 3 и т.д. выполняя поочерёдно одно задание за другим.

*На каждом этапе детей встречает судья. Дети выполняют задания. Судья следит за техникой и скоростью выполнения. Отмечает ошибки. Дети от одного этапа переходят к другому. (Детей сопровождает взрослый.)*

**№1**

**«СБЕЙ ВРАЖЕСКИЙ САМОЛЁТ»**

***Цель:*** попасть “снарядами” - мячиками - в самолёт, который висит на беседке (беседка разделена на 2 части).

***Правила игры:*** каждое попадание ребёнком в цель приносит отряду 1 балл. Каждый участник имеет право сделать один бросок.

****

**№2**

**«РАЗМИНИРУЙ ПОЛЕ»**

***Цель:*** в песке дети должны найти закопанные пластиковые бутылки и открутить крышки. (У каждого отряда своя песочница). Только в этом случае мина считается обезвреженной. Чем больше мин разминировано, тем больше баллов получает команда.

***Правила игры:*** если ребёнок вытаскивает мину из земли, то считается, что она “взорвалась”, боец ранен и ему требуется “медицинская помощь”, санитары его перевязывают.



**№3**

**«ПРЕОДОЛЕЙ ПРЕПЯТСТВИЕ»**

***Цель:*** перелезть через “горы” – гимнастические скамейки на спортивном участке, не прибегая к помощи взрослых.

***Правила игры:*** чем больше детей преодолеют препятствие без помощи взрослых, тем больше баллов они заработают.

**№4**

**«ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ КОЛЮЧУЮ ПРОВОЛОКУ»**

***Цель:***проползти под «колючей проволокой» или перешагнуть через неё так, чтобы не задеть.

***Правила игры:*** если ребёнок задел “колючую проволоку”, то считается раненым, санитары его перевязывают.

****

**№5**

**«ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ БОЛОТО»**

***Цель:*** перебраться через “болото” (обручи). Принести снаряды (шишки), которые хранятся на другой стороне “болота”.

***Правила игры:*** нельзя наступать на красные обручи – это торфяные кочки, которые могут в любой момент вспыхнуть. Ребёнок, который наступил в красный обруч, считается раненым.

**№6**

**«ЭРУДИТ»**

**Отгадывание загадок.** Учитывается количество правильных отгадок.

Трещит, а не кузнечик,

Летит, а не птица,

Везет, а не лошадь. **(Вертолет).**

Зонтик я - весь белый, белый,

Я большой и очень смелый,

Я по воздуху летаю,

С облаков людей спускаю. **(Парашют).**

Ползет черепаха, стальная рубаха. **(Танк).**

Под водой железный кит.

Днем и ночью кит не спит,

Днем и ночью под водой

Охраняет твой покой. **(Подводная лодка).**

Что за птица смелая

По небу промчалась?

Лишь дорожка белая от нее осталась. **(Самолет).**

Ночью, в полдень, на рассвете

Службу он несет в секрете,

На тропе, на берегу,

Преграждая путь врагу. **(Пограничник).**

Говорят, что я ручная.

Почему - сама не знаю:

У меня характер колкий,

Помнит враг мои осколки. **(Граната).**

Грянул гром, веселый гром,

Засверкало все кругом!

Рвутся в небо неустанно

Разноцветные фонтаны. **(Салют).**

**№7**

**«СНАЙПЕРЫ»**

***Цель:*** попасть кеглей во вражеский танк.

***Правила игры:*** нельзя переступать черту, иначе можешь “взорваться” вместе с танком. Побеждает та команда, у которой было больше всех попаданий.

**№8**

**«МАРШ БРОСОК С ПРЕПЯТСТВИЕМ»**

***Цель:***пройти змейкой между ориентирами, пройти через препятствие «солдатскую паутину» перешагнув через неё.

***Правила игры:*** нельзя обгонять бойцов своего отряда, Побеждает тот отряд, который быстрее выполнит задание.



В заключении проверяющий выполнение задания предлагает детям решить ещё одну задачу, чтобы найти пакет. Для этого необходимо правильно сориентироваться на местности. Встать лицом к определённому объекту (к дереву, к дому, к детскому саду, участку и т.д.) и выполнить ряд указаний: сделать 4 шага вперёд, повернуться направо, сделать ещё 5 шагов, затем повернуться налево и т.д. Ребёнок, выполняющий задание, находит секретную карту, все вместе открывают ее, но в пакете секретная карта разрезана на мелкие кусочки. Дети приходят к выводу, что эти кусочки нужно соединить между собой и склеить. В результате этой работы в каждом отряде получается свою секретную карту - это рисунок, на котором изображено местоположение боевого знамя:

В назначенное время все отряды снова собираются на площадке и сдают рапорта главнокомандующему о том, что задание выполнено.

**Главнокомандующий:** Батальон, равняйсь, смирно! Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов. Командиру **отряда № 1** сдать рапорт!

**Командир**маршевым шагом подходит к главнокомандующему и докладывает:

Товарищ генерал! **Отряд №1** задание выполнил: боевое знамя доставлено в штаб! Командир отряда ………... Рапорт сдан!

**Главнокомандующий:** Рапорт принят!

Командир **Отряд №1**становится в строй.

**Главнокомандующий:** Командиру **отряда №2** сдать рапорт!

**Командир отряда №2** Отряд равняйсь, смирно!

**Командир**маршевым шагом подходит к главнокомандующему и докладывает:

Товарищ генерал! **Отряд №2** задание выполнил: боевое знамя доставлено в штаб! Командир отряда ………... Рапорт сдан!



*Командиры подходят к Главнокомандующему и берут награды.  
Под маршевую музыку дети уходят.*

**Главнокомандующий:** Все участники игры, гости приглашаются на поляну:

***«Полевая кухня»***

*(угощают повара кашей и чаем)*

****