«Утверждаю»:

Заведующая МБДОУ

«Детский сад № 14

г. Красноармейска»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.А. Дорофеева

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2015 г.



План - сценарий I спортивно - патриотической игры

«ЮНАРМЕЙЧИК»

для воспитанников от 6 до 7 лет

дошкольных образовательных организаций

Красноармейского муниципального района Саратовской области,

(разработан заместителем заведующего МБДОУ «Детский сад №14 г.

Красноармейска Саратовской области Антонюк Е.А.)

Место проведения I спортивно - патриотической игры «ЮНАРМЕЙЧИК»

для воспитанников от 6 до 7лет дошкольных образовательных организаций

Красноармейского муниципального района (далее - Игра):

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение Красноармейского муниципального района Саратовской области.

Цели и задачи спортивно - патриотической Игры:

Цель:

-Познакомить дошкольников с игрой «ЮНАРМЕЙЧИК»

Задачи:

-Укрепление здоровья и развитие физических качеств у старших дошкольников;

-Формирование у детей знаний о военных, потребности к систематическим занятиям спортом и физкультурой, здоровому образу жизни;

-Совершенствование навыков выполнения основных видов движений в соревновательной форме;

-Развитие нравственных качеств (смелость, самоотверженность, самостоятельность, дружбу умение слаженно действовать в команде);

-Совершенствование физических качеств (ловкость, быстрота, выносливость, сила, смелость);

 -Осуществление преемственности между детским садом и семьей, между детским садом и социумом по физическому и социально - коммуникативному развитию дошкольников;

-Воспитание патриотизма, ответственности и взаимовыручки.

***Приглашенные гости, болельщики:***

Воспитанники, педагоги детских садов района;

Обучающиеся кадетского класса МБОУ СОШ №3 г. Красноармейска Саратовской области; Представители органов муниципального самоуправления (по согласованию);

Представители районного военного комиссариата (по согласованию);

Представители районной организации ветеранов (пенсионеров) войны, труда и Вооруженных сил (по согласованию);

Представители районной газеты «Новая жизнь» (по согласованию);

Руководители образовательных организаций Красноармейского муниципального района, реализующих общеобразовательную программу дошкольного образования.

***Участники спортивно*** - ***патриотической Игры:***

Команды воспитанников дошкольных образовательных учреждений Красноармейского муниципального района от 6-7 лет (команда из 6 человек; каждую команду сопровождает взрослый - Командир (из числа педагогов или родителей).

***Оборудование и атрибуты для проведения Игры:***

Предметы спортивного инвентаря (кегли, кубы, мячи большие и маленькие, обручи)

По периметру физкультурной площадки установлены следующие объекты:

ПОСТ 1 - Штаб (платка №1)

ПОСТ 2 - Медпункт (Палатка №2)

ПОСТ 3 - Военный склад (Палатка №3)

ПОСТ 4 - Полевая кухня

ПОСТ 5 - Полевой клуб (импровизированная сцена (место для отдыха и досуга)

***Предварительная работа:***

Подбор материала для составления сценария Игры; подбор заданий для Игры;

Подбор спортивного инвентаря; оформление физкультурной площадки;

Разучивание с детьми на физкультурных занятиях основных видов движений, на музыкальных занятиях танцев, песен, стихов для представления команд;

Подбор музыкального сопровождения;

Изготовление флага и эмблем для представления команды - участника; разучивание с детьми стихов;

Подготовка и организация родителей к участию в Игре;

Жребьевка команд (проводится накануне Игры).

Ход **Игры:**

1. Торжественная часть, посвященная открытию I спортивно - патриотической игры «Юнармейчик» для воспитанников от 6 до 7лет дошкольных образовательных организаций

Красноармейского муниципального района.

**Ведущий:** Внимание! Внимание! В прямом эфире, говорит и показывает муниципальное бюджетное образовательное учреждение «Детский сад №14 г. Красноармейска Саратовской области». Работают все видеокамеры и фотоаппараты. Сегодня, 29 мая 2015 года по инициативе педагогов и родителей стартует I спортивно - патриотическая игра «ЮНАРМЕЙЧИК» для воспитанников от 6 до 7 лет дошкольных образовательных учреждений Красноармейского муниципального района Саратовской области!

***Звучит Гимн Российской Федерации***

Ведущий: Поздравляю вас! Разрешите считать Игру открытой!

Давайте поприветствуем:

болельщиков - это воспитанники, педагоги детских садов района (апплодисменты) приглашенных гостей - это обучающиеся кадетского класса МБОУ СОШ №3 г. Красноармейска Саратовской области (апплодисменты); Представители районного военного комиссариата (ФИО) (апплодисменты);

Представители районной организации ветеранов (пенсионеров) войны, труда и Вооруженных сил (ФИО) (апплодисменты); Представители районной газеты «Новая жизнь» (ФИО) (апплодисменты).

***Жюри:***

1. Власов И.А. - инструктор по ФК МБДОУ «Детский сад №10 г. Красноармейска»
2. Шмакова Л.А.- инструктор по ФК МБДОУ «Детский сад №15 г.Красноармейска»
3. Магомедов К.В. - член Совета родителей МБДОУ «Детский сад №12 г.Красноармейска»
4. Кашулина В.В. - музыкальный руководитель СП «Детский сад» МБДОУ «Детский сад №14 г.Красноармейска»
5. Попова JI.A. - музыкальный руководитель МБДОУ «Детский сад №12 г.Красноармейска»
6. Рахмушева К.У. - музыкальный руководитель МБДОУ «Детский сад №14 г.Красноармейска»
7. ФИО??? - музыкальный руководитель МБДОУ «Детский сад №16 г.Красноармейска»

(Апплодисменты).

Ведущий: Ребята, в генеральном Штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены очень важные документы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти документы и доставить их в Штаб. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий и потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Вы готовы к выполнению заданий? (ответы детей).

Ведущий: Тогда объявляю 1 задание. Командам - участникам надо провести перекличку и представиться.

1. «***Перекличка (представление) команд».***

Команды участников Игры согласно жребьевке начинают перекличку - представление! А члены Жюри оценивают каждую команду согласно Протоколу.

Ведущий: Команды закончили перекличку. Настало время выполнить 2 задание - исполнить строевую песню.

1. ***«Строевая песня».***

Команды участников Игры согласно жребьевке представляют строевую песню. Члены Жюри оценивают каждую команду согласно Протоколу.

Ведущий: Следующее 3 задание очень сложное! Для его выполнения вам необходимо будет пользоваться маршрутной картой и планом. На карте сигнальной фишкой обозначено место, откуда вы должны будете начать своё движение, стрелками показан путь, по которому вам нужно передвигаться. В определенных точках пути вы будете выполнять задания.

По итогам их выполнения вам будет вручаться Флажок (флажки разного цвета - отлично (красный), хорошо (синий), удовлетворительно (зеленый). В финальной точке маршрута вы найдёте секретный Пакет и вам нужно будет доставить его в Штаб. Оценивать качество выполнения задания каждой из команд будет один из представителей нашего Жюри.

Победит команда, которая наберет наибольшее количество красных флажков и принесет Пакет в Штаб. Задание понятно? Командиры отрядов пройдите в Штаб и получите план маршрута.

Командиры команд получают пакеты с картами маршрутов.

Ведущий: Напоминаю, что руководство по выполнению заданий в командах осуществляет Командир. Прошу команды занять стартовые позиции. По условному сигналу команды стартут по указанным маршрутам:

***Задание «Преодолей препятствие».***

Цель: проползти под препятствием так, чтобы не задеть ее.

Правила. Если никто из детей не задел препятствие, то команда получает красный флажок; если 1 ребенок задел препятствие, то команда получает синий флажок; если несколько детей задели препятствие, то команда получает зеленый флажок.

***Задание «Быстрый и ловкий»***.

Цель: собрать маленькие мячи, перенести их в ящик, не задевая обручи и кубы, расположенные на участке.

Правила. Нельзя наступать на обручи и задевать кубы. Если дети не наступили на обручи и не задели кубы, то команда получает красный флажок; если ошибки допущены 1 раз то команда получает синий флажок; если допущено несколько ошибок, то команда получает зеленый флажок.

***Задание «Попади в цель».***

Цель: попасть мешочком в обозначенную цель.

Правила. Стараться сделать как можно больше попаданий. Если дети попали в цель, то команда получает красный флажок; если промах допущен 1 раз то команда получает синий флажок, если допущено несколько промахов, то команда получает зеленый флажок.

***Задание «Поисковики - разведчики».***

Цель: найти на обозначенном участке объект, который нуждается в спасении (дети не знают, что это Игрушка с Секретным Пакетом); время выполнения задания до 2 минут.

Правила. Провести обследование участка, обозначенного на карте и найти место, где спрятан объект, нуждающийся в спасении. Если объект найден за указанное время (2 минуты), то команда получает красный флажок; если объект найден за 2,5 минуты, то команда получает синий флажок; объект найден более чем за 2,5 минуты - команда получает зеленый флажок.

Как только дети находят Игрушку и Пакет,

командир команды отдает приказ о возвращении в Штаб.

Ведущий: Итак, все задания выполнены, ребята вернулись из трудного похода и, конечно же, им очень хочется отдохнуть. Пока Жюри будет подводить итоги, я приглашаю всех посмотреть небольшой концерт (Концертная программа 3-5 номеров).

Ведущий: Члены Жюри просят еще немного времени, для окончательного подсчета баллов, а я всех желающих приглашаю поиграть в игру «Подними предмет».

Правила игры: На площадке разложены предметы - спортивный инвентарь (ракетки, мячи, воланчик, кегли, скакалки и т.д.) предметов меньше, чем играющих. Звучит музыка, все легко бегают врассыпную. Музыка останавливается, участники берут любой предмет и поднимают его вверх. Кому не досталось перемета выходит из игры. Игра продолжается, ведущий убирает ещё несколько предметов. И так до тех пор, пока не выявится один победитель.

Ведущий: Члены Жюри готовы объявить результаты Игры.

Церемония награждения победителей и участников Игры.

Финал: появление полевой кухни, и угощение всех солдатской кашей.