

Размен

В процессе игры каждый из партнеров совершает размены фигур. Размен - важнейшая часть шахматной партии. Удачно проведенный размен улучшает вашу позицию. Но не каждый размен выгоден.

Размен может быть выгоден в следующих случаях:

1. Для упрощения позиции. Если вы имеете материальное преимущество, необходимо постараться обменять все фигуры и перейти в эндшпиль.
2. Для размена сильной (активной, атакующей) фигуры соперника на свою слабую (пассивную).
3. Для создания проходной пешки.
4. Для занятия открытой линии.
5. Для получения материального преимущества.
6. Для уничтожения защищающей фигуры (например, при атаке на короля).

Также есть следующее важное правило разменов:

При контрнападении либо если фигура, на которую напали, не может отойти, её необходимо разменять как можно дороже.

Примеры из партий:



Белые разменивают ладьи ради мата.

- 1.Л:c8 К:c8
- 2.Сс6#



Белым выгоден размен ферзей, так как после размена пешка h5 проходит в ферзи.

- 1.Ф:e6 Кр:e6
- 2.Крг6 Крe7
- 3.h6 Кpf8
- 4.h7 и т.д.



Белые проводят серию разменов для улучшения позиции.

1.С:e4 d:e4 - сначала белые уstraняют коня на e4, который защищает слона c5.

2.К:c5 e:f3 - теперь они выгодно разменивают своего коня f3 на слона c5, у черных уже слабая пешка на f3.

3.Сf4 Ф:d1

4.Ла:d1 - в результате разменов у белых сильный конь c5, они владеют открытой линией и могут атаковать и выиграть слабую пешку на f3.



В этой позиции черный конь e4 забрался в лагерь белых, и белые решают его разменять.

1.К:e4 С:e4

2.С:e4 f:e4

3.Фc2 - после разменов белые напали на черную пешку и собираются её выиграть.



В данной позиции неравенство сил. У белых слон с двумя пешками, у черных конь, слон и пешка. Единственная надежда белых на выигрыш связана с проходной пешкой a5, движению которой препятствует черный слон. Белые разменивают слонов.

1.С:b7 К:b7

2.a6 Kc5

3.a7 - и пешка проходит в ферзи.



С помощью разменов белым удастся открыть линию "е", на которой у них сдвоены ладьи, и уничтожить защиту черного коня на h2.

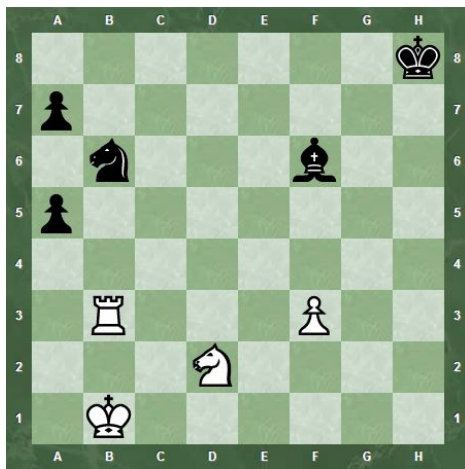
1.ed cd

2.Ле8+ Л:e8

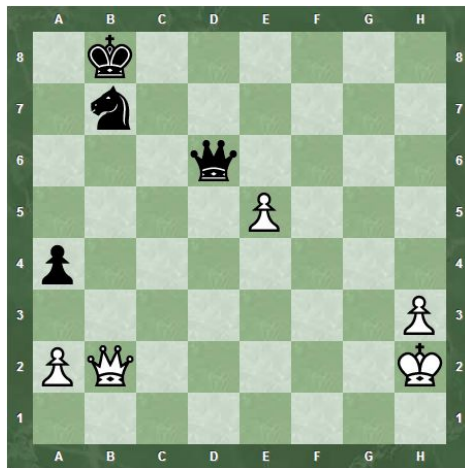
3.Л:e8+ Кph7

4.Л:b8 Л:b8

5.Кр:h2, и белые выигрывают.



- 1.Ke4 a4 (контрнападение)
- 2.Л:b6 ab
- 3.К:f6, с выигрышем белых.



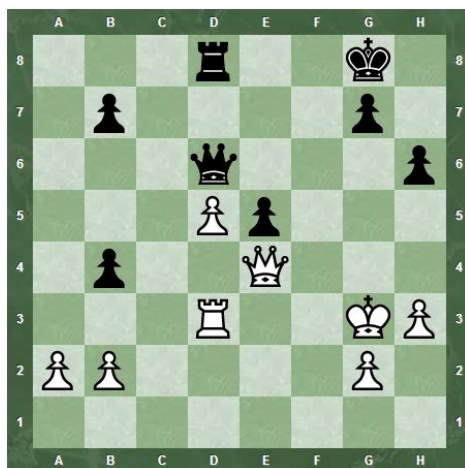
Черные играют:

1...a3?

Белые согласны на размен ферзей, но хотят получить за своего ферзя как можно больше.

2.Ф:b7+! Кр:b7

3.ed.



Белые провели серию разменов, избавившись от слабых пешек и создав проходную пешку. Последовало:

1...Ла8

2..Лb3 Л:a2

3.Л:b4 Ла5

4.Л:b7 Л:d5

5..Лb8+! Ф:b8

6.Ф:d5+ Кph8

7.b3

Следует ли проводить размен? (Ход белых)

