

## Отвлечение. Завлечение

**Отвлечение** - тактический прием, позволяющий отвлечь фигуру противника от защиты какой-либо фигуры (например, короля) или важного поля.

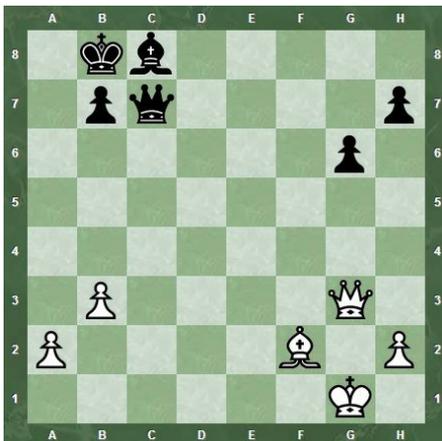
**Завлечение** - тактический прием, вынуждающий (при помощи жертв, нападений или угроз) фигуру соперника занять определенное поле или линию с целью использования неудачного положения этой фигуры.

### Примеры:

- *отвлечение фигуры, защищающей короля*



- *отвлечение защиты для выигрыша фигуры*



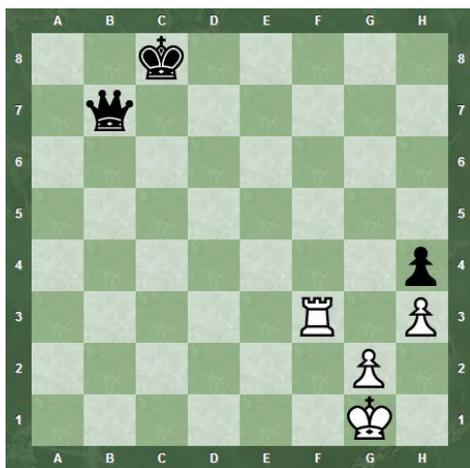
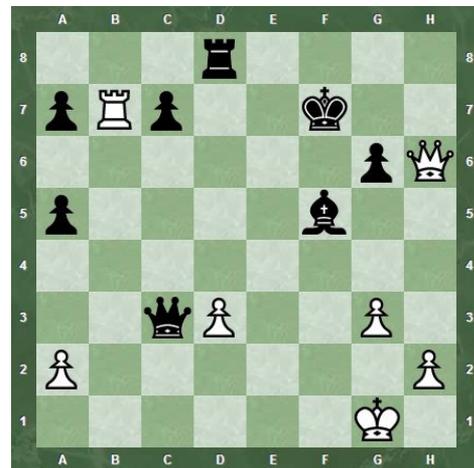
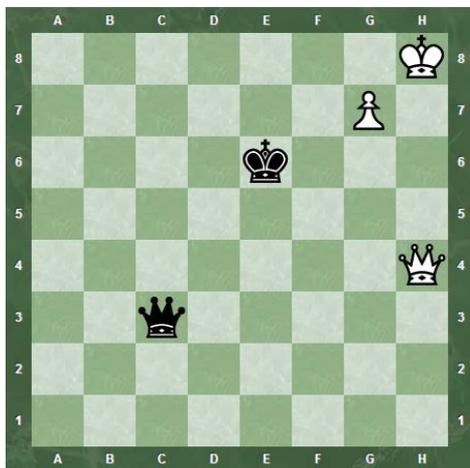
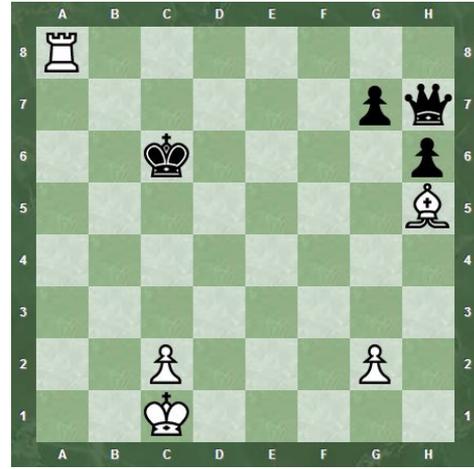
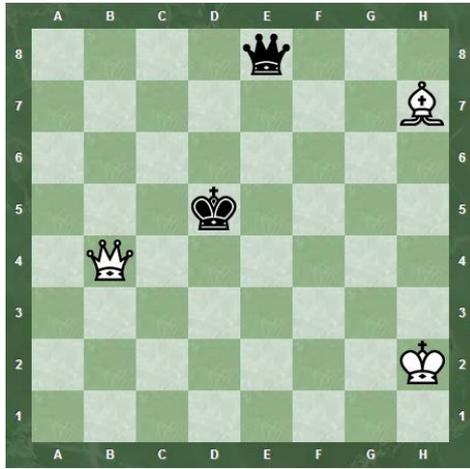
- *завлечение короля под мат*



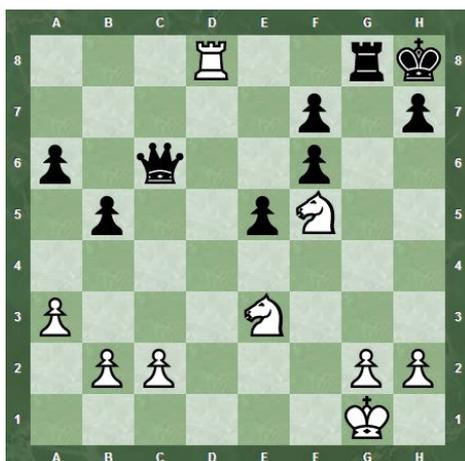
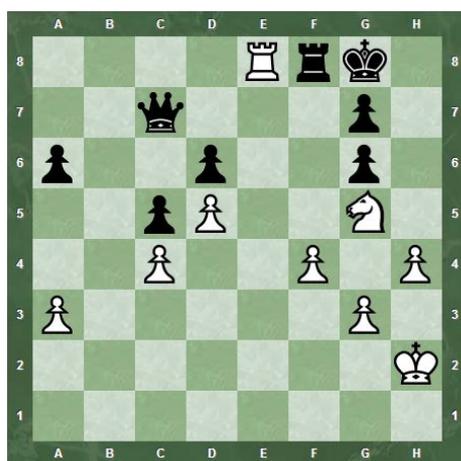
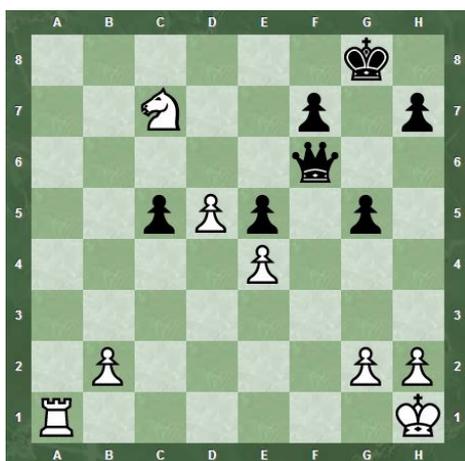
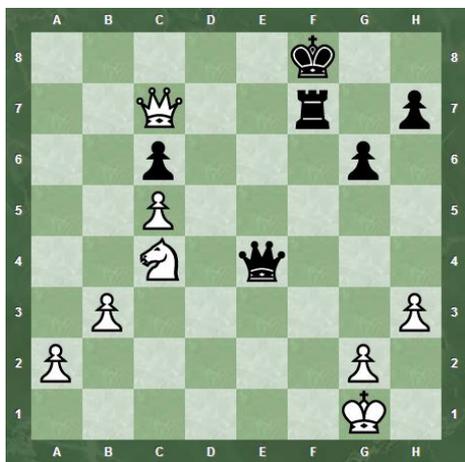
Белые осуществляют комбинацию дважды используя завлечение:

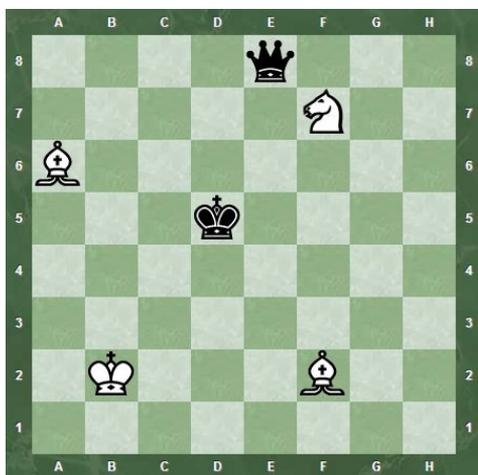
1. Ле8+! Cf8 (1. ... Kph7 2. Фd3+)
2. Л:f8+! Кр:f8
3. Кf5+ Кpg8
4. Фf8+!! Кр:f8 (4. ... Кph7 5. Фg7#)
5. Лd8#

Задачи: завлечение короля и ферзя на одну линию для выигрыша ферзя. Ход белых



# Задачи: завлечение под двойной удар. Ход белых





С помощью приема завлечение/отвлечение поставить мат в 2-3 хода. Ход белых

