

Конкурс- турнир «Очумелые ручки» (7 класс)

Цели:

- Систематизировать знания по предмету “Технология”
- Повышение технологической культуры, расширение кругозора
- Воспитание наблюдательности, внимания, памяти, мышления.
- Привитие интереса к предмету

Оборудование: Различные инструменты, заготовки для конкурсов, загадки, пословицы, анаграммы, столы для работ.

Ход мероприятия.

Ведущий: «Очумелые ручки» - так назвали мы сегодня наш конкурс, среди доблестных 7-х классов. Вам предстоит продемонстрировать свои знания, умения, быстроту и интуицию. Ни сказочной волшебной палочки, ни помощников у вас сегодня не будет, всё будете делать своими руками и своим умом. Вы должны сегодня показать себя мастерами и доказать, что вам всё по плечу! Ваше мастерство будет оценивать многоуважаемое жюри: , и за вас будут болеть ваши болельщики, которые тоже могут внести свою лепту в вашу победу. Помощником, консультантом и экспертом сегодня будет мастер очумелых рук Савин Андрей Александрович. Болельщики, пожалуйста, рассаживаемся на своих местах, чтобы было видно, где за кого болеют.

1. Первый конкурс: «Представление команд».

Членов жюри прошу обратить внимание на форму, эмблемы и тоже их оценить. Слово предоставляем командам -7а и 7б.

2.Следующий конкурс: «Изготовление ящика».

Командам приготовлены заготовки для ящика, инструменты, гвозди. Вам надо собрать ящик на гвоздях. Какая команда быстрее и качественнее соберёт ящик. Членам команды сразу напоминаю о соблюдении правил техники безопасности при выполнении всех практических работ.

Конкурс для зрителей.

Пока команды работают, проверим у кого из болельщиков самый точный глаз. Вам надо на глаз определить длину заготовок в см.

3. Конкурс: «Произнеси пословицу».

Для команд приготовлены ключевые слова из пословиц, вам надо произнести полный текст пословицы. Например: ОТМЕРЬ-ОТРЕЖЬ. (Семь раз отмерь, один раз отрежь) Какая команда быстрее отгадает.

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1. Дело-потеха | 7. Труд-лень |
| 2. Труд-пруд | 8. Мастер-дело |
| 3. Дело-безделье | 9. Терпенье-уменье |
| 4. Пряха-рубаха | 10. Камень-вода |
| 5. Кататься - возить | 11. Уменье-труд |
| 6. Дело-умело | 12. Хотеть-уметь |

4. Следующий конкурс: «Анаграммы».

Командам надо узнать, какие слова спрятаны в этих анаграммах.

- 1.АЗОГОТКВА – Заготовка
2. ИЕЕЛДЗИ – Изделие

3. ОНБЛША – шаблон
4. ИПЛА – пила
5. УРАБОНК – рубанок
6. КЛОМООТ – молоток
7. УЛЬЦИШТАНРКГЕН --ШТАНГЕНЦИРКУЛЬ
8. ЦЫНИНОЖ – ножницы
9. ЯНКИКА—КИЯНКА
10. ЁЖЧЕТР-ЧЕРТЁЖ
11. РЕНКЕР-КЕРНЕР
12. РСВЕОЛ-СВЕРЛО
13. НИУСНО-НОНИУС

Ведущий: А пока наши команды трудятся, есть возможность у болельщиков заработать очки для своих команд.

Конкурс «Загадки» для болельщиков.

У конька, у горбунка
Деревянные бока.
Как зажмешь его в руке,
Заскользит он по доске.
Ответ: Рубанок
Рядом с дворником шагаю,
Разгребаю снег кругом
И ребятам помогаю
Делать гору, строить дом.
Ответ: Лопата
Хоть и ростом невелик,
А к почтению привык:
Перед ним дубы, и клены,
И березы бьют поклоны.
Ответ: Топор
Скоро ест,
Мелко жует,

Сама не глотает,
А другой сыт бывает.
Ответ: Пила
Кручу-верчу, кручу-верчу! Любой шуруп я
закручу!
(ответка)
Я скрепляю и скрепляю без шурупов и
винтов.
(клей)
Бьют Ермилку, что есть по затылку! А он
не плачет, только ножку глубже прячет.
(гвоздь)
Он с рубанком и пилой, пахнет от него
смолой. Он не слесарь, не маляр. Кто же
он такой?
(столяр)

Ведущий: Время у команд вышло. Работы сдаём жюри.

5. Следующий конкурс: «Эстафета».

С каждой команды участвуют по 6 человек. Участникам предстоит разобрать и собрать ножовку по металлу. Первый участник разбирает, второй собирает, третий разбирает, четвёртый собирает и т. д. Шестой участник после сборки приносит ножовку жюри на проверку. Кто первый принесёт, тот и выигрывает этот конкурс. Обращаю внимание на правильную сборку ножовки.

6. Конкурс. «Реклама».

В наше время важно уметь не только изготовить нужный товар, но и надо уметь продать его, а для этого большую роль играет умение рекламировать свой товар. Поэтому-то следующий конкурс называется «Реклама». Каждой команде даём изделие и вы должны подготовить рекламу на этот товар. Время на подготовку 3 минуты.

Ведущий: Пока наши команды готовятся, я возвращаюсь к зрителям. Я вам читаю половину пословицы, вы должны огласить полную пословицу.

Конкурс пословиц для зрителей.

Уменье и труд все перетрут.

Пашню пахут, руками не машут.

Кто не ходит, тот и не падает.

С мастерством люди не родятся, а добытым ремеслом гордятся.

Усердная мышь и доску прогрызет.

Не все те повара, у кого ножи длинные.

Авось да как-нибудь до добра не доведут.

Белые руки чужие труды любят.

Дело мастера боится.

За всякое дело берись умело.

Не начавши - думай, а начавши - делай.

Не одежда красит человека, а добрые дела.

Скоро сказка сказывается, да не скоро дело делается.

За двумя зайцами погонишься - ни одного не поймаешь.

Ест за вола, а работает за комара.

Не тряс яблочко пока зелено: созреет - само упадет.

Не говори, что делал, а говори, что сделал.

Не диво дело начать — диво кончить.

Птицу узнают в полете, а человека в работе

Ведущий: Прежде чем начать следующий конкурс отгадайте загадку—Толстый тонкого побьет.

Тонкий что-нибудь прибьет. Что это?

Ответ: Молоток и гвозди

7. Следующий конкурс: «Эстафета «Молоток и гвозди»».

С каждой команды участвуют по 8 участников. Вам предстоит забить каждому по одному гвоздю в брусок, затем передать эстафетный молоток другому участнику и так далее. Какая команда быстрее забьёт все гвозди. У каждого класса своя заготовка со своей буквой класса - «А», «Б», «В». Всего надо забить 8 гвоздей.

Ведущий: Дорогие ребята, на этом наш конкурс заканчивается. Вы все показали свои и знания и умения и доказали что дело мастера- очень боится! А пока жюри подводит итоги, предлагаю болельщикам поиграть в игру «Самый сообразительный». Участие могут принимать и члены команд. Каждый правильный ответ приносит вашей команде 1 балл.

Ведущий:

1. Без карандаша и бумаги разделите 30 на 1/2 и прибавьте 10. (70)

2. Какой предмет, вопреки закону всемирного тяготения, чем тяжелее, тем с ним легче? (Кошелёк)

3. Горело 5 лампочек, три лампочки выключили. Сколько лампочек осталось? (5)

4. Сколько концов у трёх палок? (6)

5. Каким ключом нельзя открутить гайку? (Родниковым)

6. Какое колесо не крутится у машины? (Запасное).

Теперь слово передаём жюри. Победители и участники награждаются грамотами и призами.

Заключительное слово ведущего: Спасибо всем, кто принимал участие в нашем конкурсе. Желаем вам творческих успехов!!!

