**День индейца. Тропа испытаний.**

*Цели и задачи:*укрепить здоровье детей во время проведения командных первенств; приучить детей к здоровому образу жизни в игровой спортивной форме; развить у ребят наблюдательность, сообразительность, находчивость и ловкость; создать здоровый психологический климат в отрядах в процессе совместной игровой, творческой деятельности

*Форма проведения*: эстафета

*Место проведения*: территория лагеря; м*ероприятие рассчитано на 1 час*

*Предварительная подготовка*: территория лагеря празднично украшается. Заранее объявляется конкурс на лучший арт-рисунок, выпуск газеты каждого племени, каждый отряд делает лук и стрелы.

*Правила игры:* участники игры образуют "индейские племена" и борются за звание "настоящий индеец".

**Ход мероприятия**

1. Приветствие для вождя. Каждый отряд должен выбрать себе вожака, придумать интересные индейские костюмы для всего отряда и издать свой клич.

2. После этого вождь предлагает каждому племени станцевать свой ритуальный танец.

3. Перепрыгни канаву - Вот на пути широкая канава. Необходимо перепрыгнуть и не упасть в нее. (канава не глубокая). Воины, что все-таки попали в канаву, перепрыгивают ее еще раз. Итак, до трех раз. В этом задании важно, чтобы все племя как можно быстрее оказалось на противоположном берегу. (выполняют) - Хорошо! Вот мы и подошли к месту охоты.

4. Меткие стрелки - Воинам необходимо очень внимательно и тихо прицелиться, и точно попасть в мишени (воздушные шары). Побеждает то племя, которое добудет больше дичи (выполняют)

5. Каждое племя отправляется на «охоту». Для этого каждый участник поднимается по канату и срывает листок с написанным на нем животным и пантомимой изображает кого же он поймал (ребята должны угадать кого изобразил их воин)

6. Установка «вигвама» - Для начала необходимо правильно выбрать место для расположения «вигвама» вожди следят за правильностью выбора места расположения постановки «вигвамов» (выполняют). Необходимо построить шалаш из подручного материала. И первым установило «вигвам» племя… Молодцы!

7. Замети следы - Сейчас необходимо собрать «вигвамы» и замести следы нашего здесь пребывания.

8. Перетягивание каната.

Индейские воины, прославившиеся своей храбростью и боевым искусством, твердостью и неукротимостью духа, удивительной выносливостью и презрением к смерти, стали общим примером человеческого мужества и стойкости.

Спасибо командам за участие в сегодняшней игре. Во время игры вы показали свою выдержку, отвагу, мужество, силу, умение находить выход с проблемных ситуаций. А главное – умение прийти на помощь товарищам.

8. Награждение участников.