**Дидактическая игра «Кто быстрее»**

Дидактическая игра «Кто быстрее» предназначена для детей 4-7 лет.

**Цели игры:**

1) учить детей считать до трех, соотнося количество точек на кубике с количеством шагов на игровом поле;
2) закреплять основные цвета;

3) развивать мелкую моторику рук;

4) воспитывать усидчивость и дружелюбное отношение друг к другу.

**Правила игры.**

В игре участвуют 2 человека. Игра состоит из игрового поля и кубика, на сторонах которого расположены точки от 1 до 3.

На игровом поле находятся две дорожки разного цвета. «Старт» обозначен фигурками животных, на «финише» изображен домик. Каждый участник выбирает дорожку определенного цвета и в ходе игры следует только по ней.

**Ход игры:**  участники игры по очереди кидают кубик, и, считая, сколько на выпавшей стороне изображено точек, делают пальчиками столько же шагов по дорожке. Игра заканчивается, когда кто-то первый из участников придет к домику.

