СПОРТИВНЫЙ ПРАЗДНИК **ИМПЕРИЯ СТРАСТИ**  
  
  
Новый ритм жизни передается в более сложных игровых движениях, новых впе­чатлениях. Гармонично развитый человек способен во всех областях жизни на опти­мальную производительность с наиболее экономичным использованием энергии в ко­роткий срок.  
  
Состязания «Империя страсти» предназначены для подростков.  
  
Цели и задачи:

1. Вырабатывать твердость характера.
2. Воспитывать храбрость, решительность, выдержку, умение соблюдать правила честной игры.

**Открытие**  
  
Парад, приветствие.  
  
*Ведущий:*Вы, явились сюда, чтобы пройти испытания в состязаниях «Империя страсти».  
  
Семь страстей вас ждет впереди.   
И каждую вам суждено превзойти!   
Испытанию подвергнется каждый из вас!   
Испытание этой Империи - страсть!  
  
***Ход игры***  
  
Перестроение в колонны.  
  
*Ведущий:****Страсть первая - «Неразрывная цепь».***  
  
Сейчас мы выясним, кто из вас является слабым звеном, отправив вас в зону «электрического напряжения».  
  
**Описание игры:**Команда по звуковому сигналу ложится на живот, вдоль спортзала. Второй участник выполняет лазание по первому, отталкиваясь руками (локтями) об пол. Третий участник ползет уже по двум, четвертый - по трем и так далее.  
  
**Правило:**Образовать непрерывную цепь, держа впередилежащего участника за голеностоп.  
  
*Ведущий:****Страсть вторая - «X - Файл».***  
  
Вы тайный агент ФБР. Ваша задача - перебраться в зону противника.  
  
**Описание игры:**По звуковому сигналу впередистоящий с роликом в руках при­нимает исходное положение - упор, лежа, следующий за ним участник-партнер берет впередистоящего за голень. И оба выполняют передвижение до финиша, где партнеры меняются местами и возвращаются в свою команду, передав ролик следующему игроку.  
  
**Правило:**Эстафету начинать с линии старта.  
  
**Инвентарь:**тренажер «Ролик».  
  
*Ведущий:****Страсть третья - «Космическая угроза».***  
  
Внимание, внимание, говорят все средства массовой информации Мира! К на­шей планете приближается неопознанный космический объект. Если он столкнется с Землей, наша планета сойдет с оси и погибнет все живое. Все умы планеты думают, как предотвратить столкновение.  
  
**Описание игры:**Необходимо добежать до финиша и обратно, отбивая воздуш­ный шарик рукой или ногой.  
  
**Правила:**

1. Шар не должен касаться пола.
2. За каждое касание -1 балл.
3. Побеждает команда с наименьшим количеством штрафных балов.  
   **Инвентарь:**воздушный шарик.

*Ведущий****: Страсть четвертая - «Зона турбулентности».***  
  
Вы попали в зону турбулентности. Мужайтесь!  
  
**Описание игры:**Нужно по очереди выполнить прыжок, согнув ноги, через стул толчком обеих ног с места.   
  
**Правило:**Следующий участник совершает прыжок только после того, как пре­дыдущий выйдет из «зоны турбулентности».  
  
Штрафное очко:   
  
б) помощь товарища - 2 балла;  
в) помощь двух участников - 3 балла. Побеждает команда, набравшая меньшее  
количество баллов.  
  
**Инвентарь:**стул.  
  
*Ведущий:****Страсть пятая - «Планета Криптон».***  
  
У жителей этой планеты нет верхних конечностей, но они очень любят играть в   
«Сепактокроу» — волейбол ногами или головой.  
  
**Описание игры:**Ваша задача - забить ногой мяч в футбольные ворота.  
  
  
**Правило:**Каждому члену команды дается возможность одного удара по мячу с расстояния 11м.  
  
**Инвентарь:**футбольный мяч, футбольные ворота.  
  
*Ведущий:****Страсть шестая - «Лабиринт Минотавра».***  
  
Каждому из вас предстоит преодолеть «лабиринт Минотавра».   
Чья же команда победит?   
  
**Описание игры:**По звуковому сигналу впередистоящий принимает исходное положение - упор, лежа поперек на скамейке, следующий за ним участник-партнер бе­рет за голень впередистоящего, и оба выполняют перемещения. На конце скамейки партнеры меняются местами.  
  
**Правило:**Первый передвигается по скамейке, а второй - по полу.  
  
**Инвентарь:**гимнастическая скамейка.  
  
*Ведущий:****Страсть седьмая - «Затерянный мир».***  
  
Итак, вы, прошли 6 испытаний, и не заметили, как попали в «Затерянный мир». А чтобы возвратиться в реальный мир, вам необходимо выполнить некоторые условия.  
  
**Описание игры:**Участник должен пробежать под вращающейся скакалкой.  
  
**Правила:**  
  
Участник должен пробежать под скакалкой, не коснувшись ее.  
Если участник, пробегая, коснулся скакалки, то он остается в «Затерянном мире».  
Побеждает команда, находящаяся в реальном мире в большем количестве.   
  
**Инвентарь:**скакалка.  
  
**Закрытие**  
  
Из великой жажды спорта,   
Из великой жажды братства,  
Из великой жажды дружбы   
Провели мы эти игры.  
  
  
СВЕЧКАРЕВА Н.Ю. г Зверево