

**«Методические рекомендации по проведению занятий в спортивном зале
школы по дополнительной общеразвивающей программе
«Спортивное ориентирование»**

Пояснительная записка

Программа «Спортивное ориентирование» предназначена для учащихся 7-12 лет, не имеющих медицинских противопоказаний для занятий ориентированием. Она рассчитана на два года. Занятия проводятся 2 раза в неделю: одно занятие проводится в спортивном зале – 1 час, второе проводится по выходным дням в парках Санкт-Петербурга, в пригородах – 3 часа.

Цель программы – приобщение ребенка к занятиям интересным, полезным, оздоравливающим, применимым в жизни спортом.

Ориентирование сложный вид спорта, требующий овладения множеством общих и специальных знаний - это работа с картой и компасом, физическая и тактическая подготовка, туристские навыки и этика поведения в лесу.

Цель данной методической разработки: упростить задачу начинающему педагогу при выборе заданий для проведения занятий в спортивном зале.

В работе представлены комплексы заданий для изучения топографических знаков, для проведения разминки, для освоения компаса. Представлены и некоторые варианты заданий на развитие внимания, памяти, наблюдательности. Также представлены варианты игровых заданий и занятий на повторение материала.

1. Топографические знаки

1.1. Парк Победы и условные знаки, которые там встречаются.

1.1.1. Изучение цветов карты и соответствие их знакам на местности, основные топографические знаки в Парке Победы

- растительность (различной проходимости)
- открытое место
- четкий контур
- рельеф
- ограда (преодолимый и нет)
- здания, населенный пункт
- особые объекты (памятники, детские площадки)
- тропинки, дорожки

1.1.2. Берутся карточки с этими знаками и для запоминания повторяются с обучающимися и обсуждаются их вариации обозначения в карте. (вариации обозначения зависят от того, кто корректировал карту).

1.1.3. Проводится эстафета на знание этих знаков и их закрепление.

1.1.4. Результатом такой тренировки является запоминание топографических знаков без их зарисовки.

1.2. Удельный парк.

1.2.1. Изучение новых топографических знаков,

- гидрографии
- рельеф
- растительность (различной проходимости)
- открытое место
- четкий контур
- ограда (преодолимая и нет)
- здания, населенный пункт
- особые объекты (памятники, детские площадки)
- тропинки, дорожки

1.1.2. Берутся карточки с этими знаками и для запоминания повторяются с обучающимися и обсуждаются их вариации обозначения в карте. (вариации обозначения зависят от того, кто корректировал карту).

1.2.3. Проводиться эстафета

1.1.4. Результатом такой тренировки является запоминание топографических знаков без их зарисовки.

2. Эстафеты на запоминание и повторение материала.

Эстафета помогает развитию быстрого мышления и заставляет учиться думать на ходу.

2.1. Эстафета с компостером и карточкой участника

2.1.1 Пробные попытки учащимися отметить в карточке в любом месте

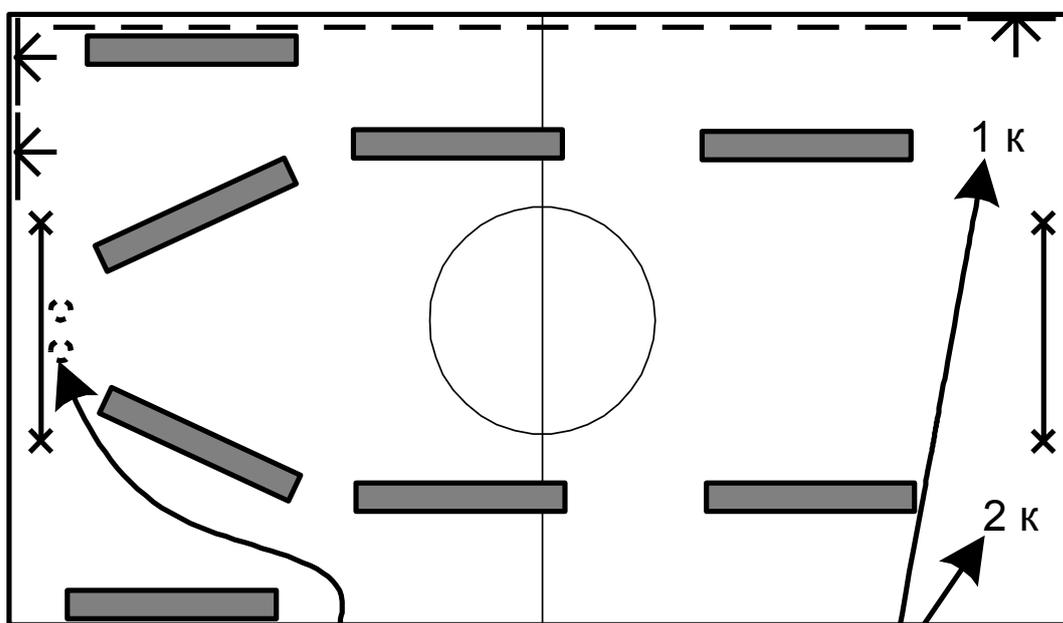
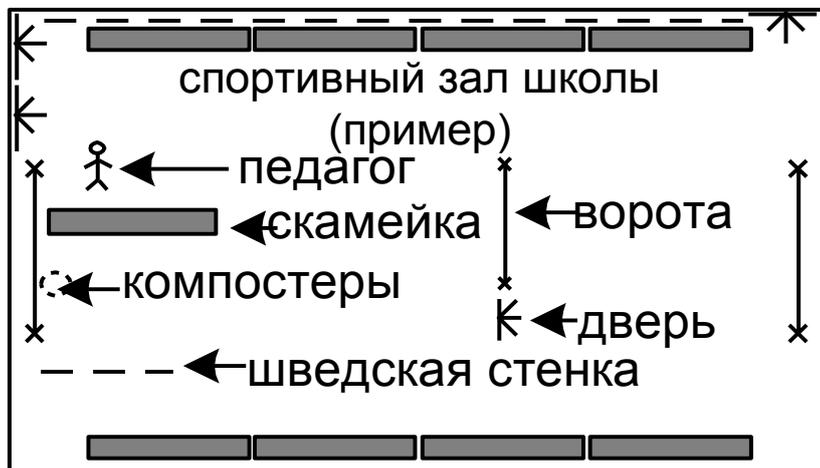
2.1.2 Усложнение задачи, Разлиновка карточек на клеточки, учащиеся должны попадать в клеточку.

2.1.3 Повторение упражнения на время

2.1.4 Эстафета

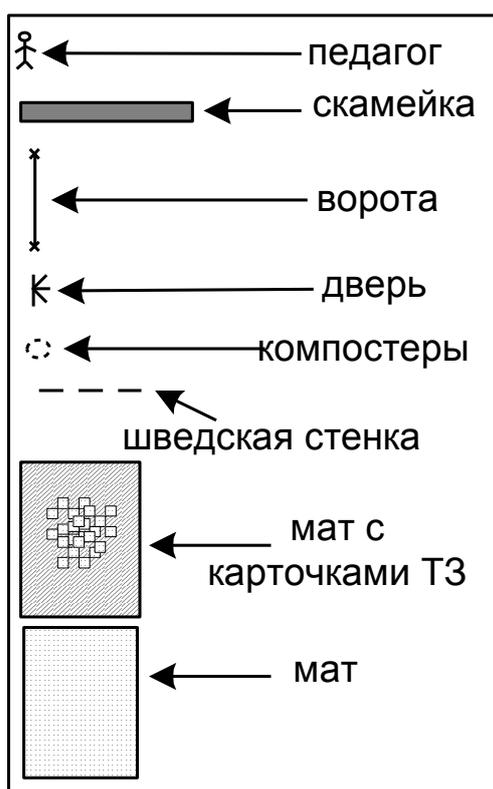
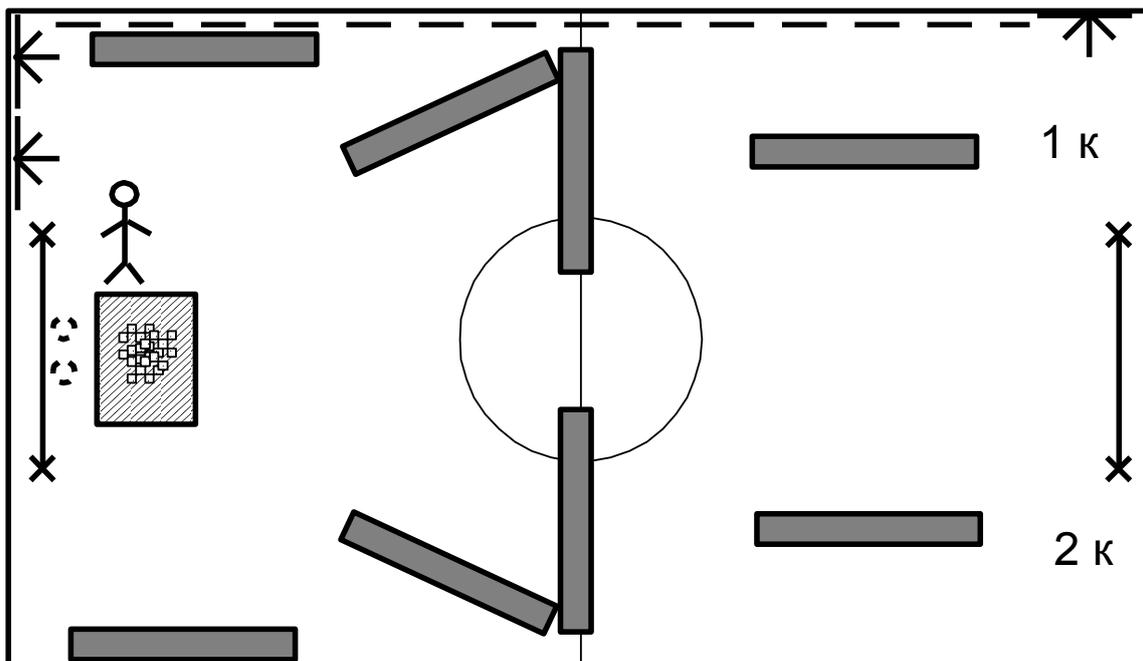
В спортивном зале школы расставляются скамейки, маты или другие препятствия.

К воротам прикрепляются компостеры, и участники делятся на 2 команды, преодолевают полосу препятствия по очереди, отмечают в карточке (карточка одна на команду, является способом передачи эстафеты), бегут к команде, после чего стартует следующий участник. Такую эстафету можно проводить не один круг, а много пока в карточке не закончатся пустые клеточки.



команды
компостеры

2.2. *Компостером, карточкой участника и карточками с топографическими знаками*

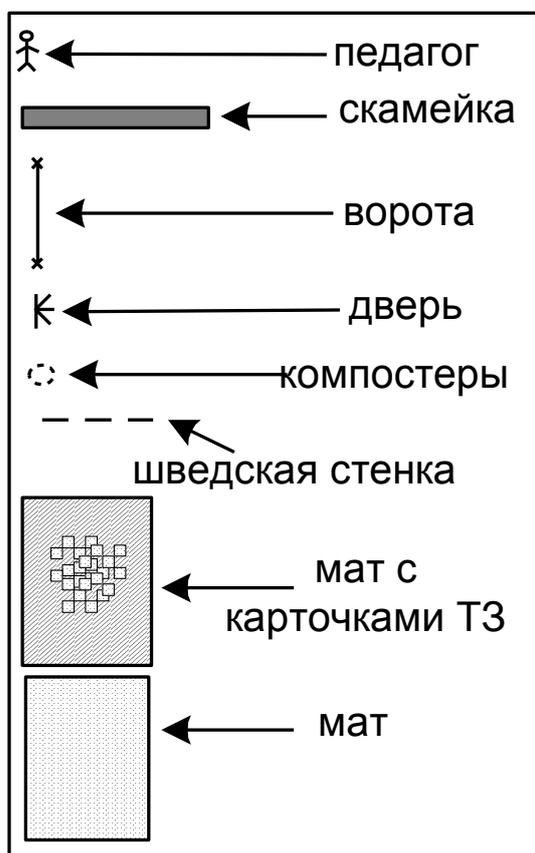
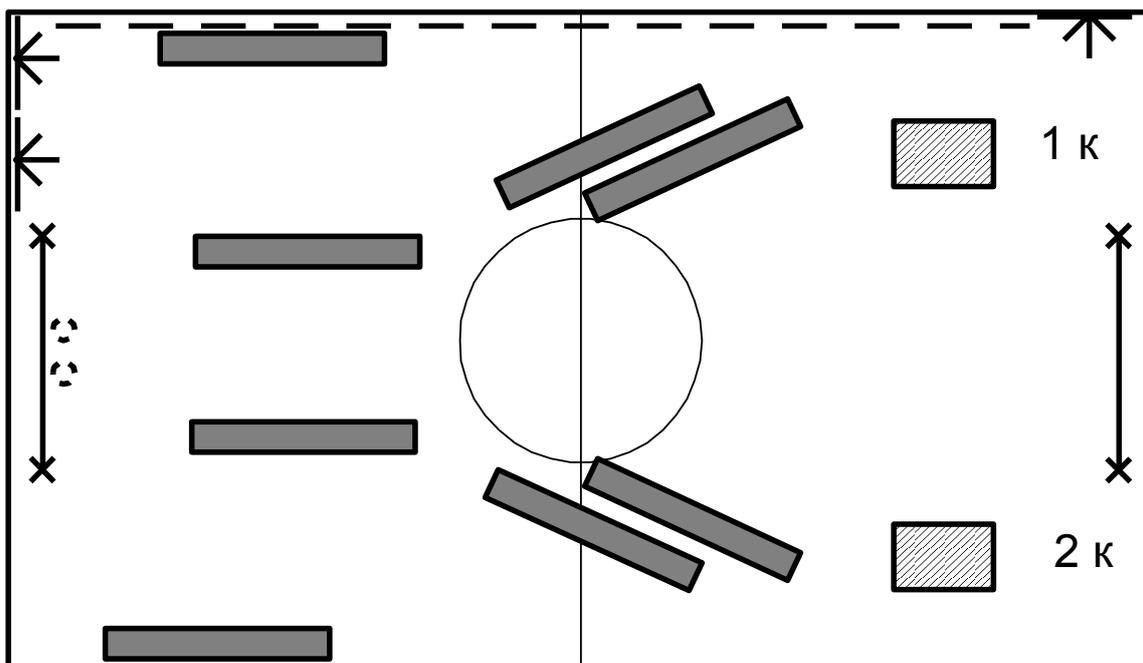


В спортивном зале школы расставляются скамейки, маты или другие препятствия. Участники делятся на 2 команды, компостеры крепятся на ворота, карточки с топографическими знаками (далее ТЗ) размещаются на мате (карточки перевернуты лицевой стороной вниз), у участников карточка для отметок компостером (карточка одна на команду, является способом передачи эстафеты).

Задача участников в следующем:

- пройти полосу препятствия
- взять карточку с ТЗ и назвать знак педагогу, который стоит рядом с матом, после чего участник отмечается в карточке и бежит к команде. Такую эстафету можно проводить не один круг, а много пока в карточке не закончатся пустые клеточки.

2.3. Компас, карта и карточка участника



В спортивном зале школы расставляются скамейки, маты или другие препятствия. Участники делятся на 2 команды, компостеры крепятся на ворота, каждому участнику выдается карта любого парка и компас, у участников карточка для отметок компостером (карточка одна на команду, является способом передачи эстафеты).

Задача участников в следующем:

Пройти полосу препятствия желательно, чтоб при прохождении полосы не обходимо было использовать руки (например: подтягивание на скамейке или кувырок). Не выпуская, из рук карту, компас (компас также не должен висеть на руке, он должен быть зафиксирован в руке) и карточку для отметок, при отметке компостером не отпускать карту и компас (компас можно отпустить, но сразу после отметки зафиксировать в руке) из рук.

Правильность выполнения контролирует педагог. Такую эстафету можно проводить не один круг, а много пока в карточке не закончатся пустые клеточки.

3. Компас

3.1. Что такое компас.

3.1.1 Объяснение, за чем он нужен, как его держать, какая стрелка куда показывает.

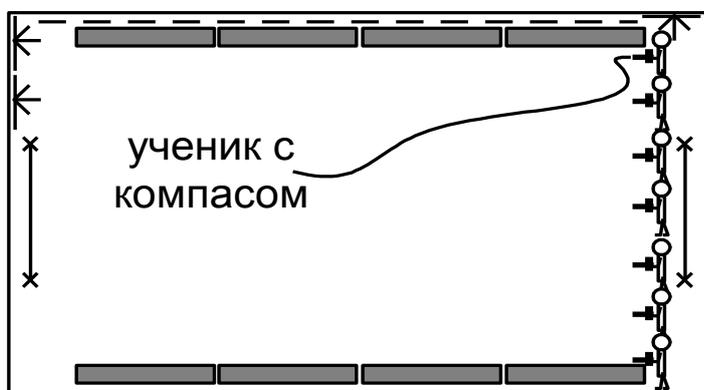


Красная стрелка показывает на СЕВЕР, а держать надо поверх карты перпендикулярно телу, колбой к себе. Компас, показанный на картинке, называется планшетным.

3.1.2 Практические упражнения по определению направлений сторон света можно проводить так:

дуть так:

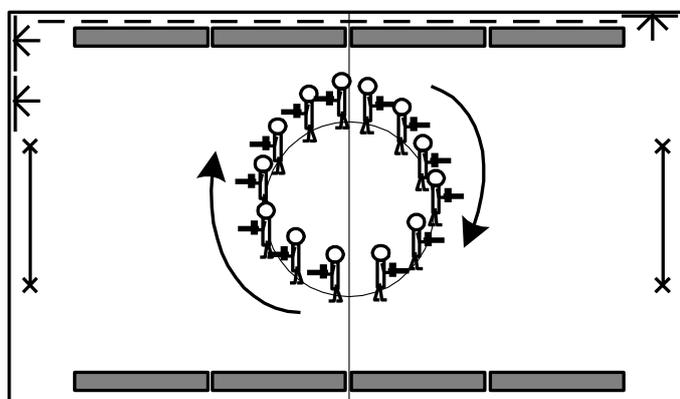
-построить учащихся у одной стенки зала и выдать им компаса, повторить, как



держать компас и проверить у каждого учащегося правильность выполнения задания, далее попросить показать направление севера или любое другое направление, затем попросить их повернуться направо (налево) и показать направление севера. Так повторить несколько раз.

-построить учащихся вокруг цен-

трального круга в зале спинов к центру круга, и просить их показать направления сторон света, попросить их поворачиваться вокруг своей оси и по хлопку, чтоб остановились и показали направление севера.



3.2. Компас и карта

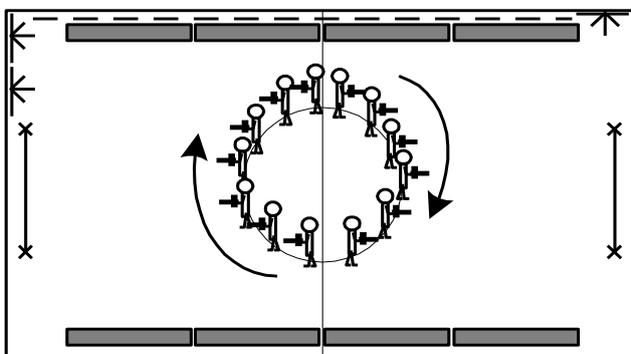
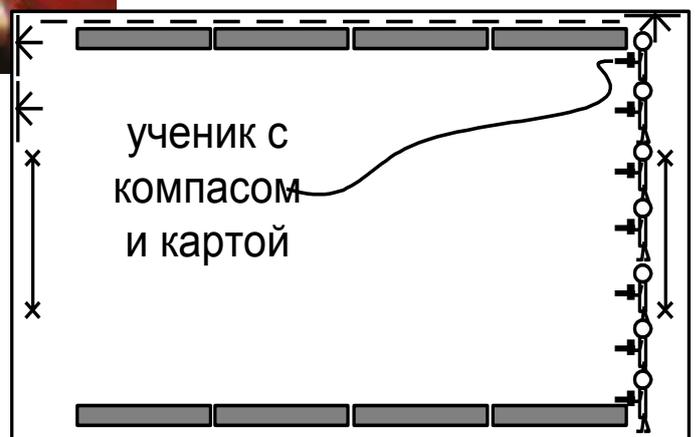
Выдать карту объяснить учащимся, где север на карте (север вверху карты). Приложить компас к карте, при этом положение компаса должно оставаться неизменным относительно тела учащегося.



При работе с картой и компасом поворачивается только карта, при любом повороте в любую сторону. Задание на данное упражнение обязательно отрабатывается до тех пор, пока учащийся на автомате не будет поворачивать карту. Для отработки данного умения можно использовать следующие спо-

собы:

- построить учащихся у одной стенки зала и выдать им компаса, повторить, как держать компас и проверить у каждого учащегося правильность выполнения задания, далее попросить показать направление севера или любое другое направление, затем попросить их повернуться

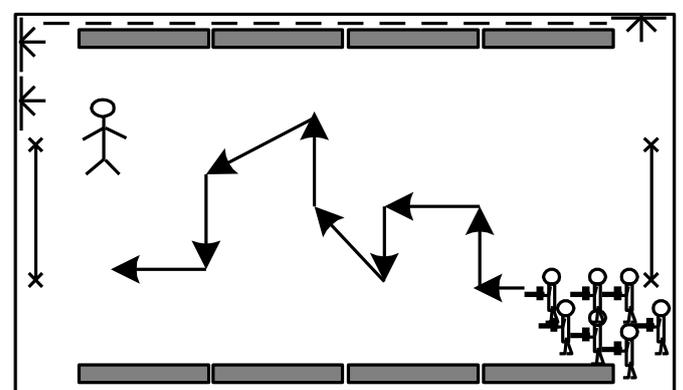


направо (налево) и показать направление севера. Так повторить несколько раз.

- построить учащихся вокруг центрального круга в зале спинов к центру круга, и просить их показать направления сторон света, попросить их поворачиваться вокруг своей оси и по хлопку, чтоб остановились и показали направление

севера. Так повторить несколько раз.

- построить учащихся в одну колонку, стартуя по очереди, ученики должны пробежать по залу, тем маршрутом, который вы им говорите (педагог дает команды «право» и «лево», а также север, юг и др.) по ходу их движения, при этом ученик, поворачивая на право тело должен повернуть карту на лево. Так повторить



несколько

раз.

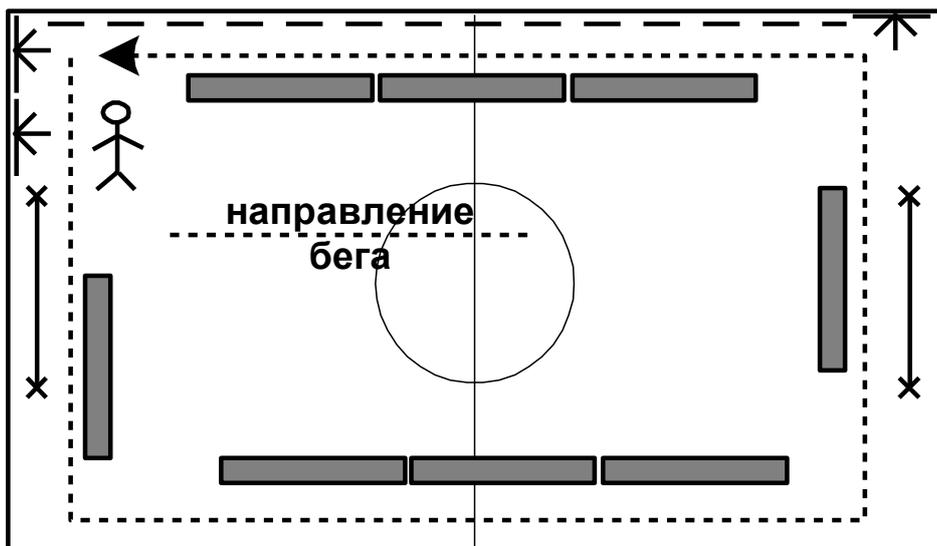
4. Разминка

4.1. Беговая разминка

Бег по периметру зала. В зависимости от цели занятия, можно проводить ее следующими способами:

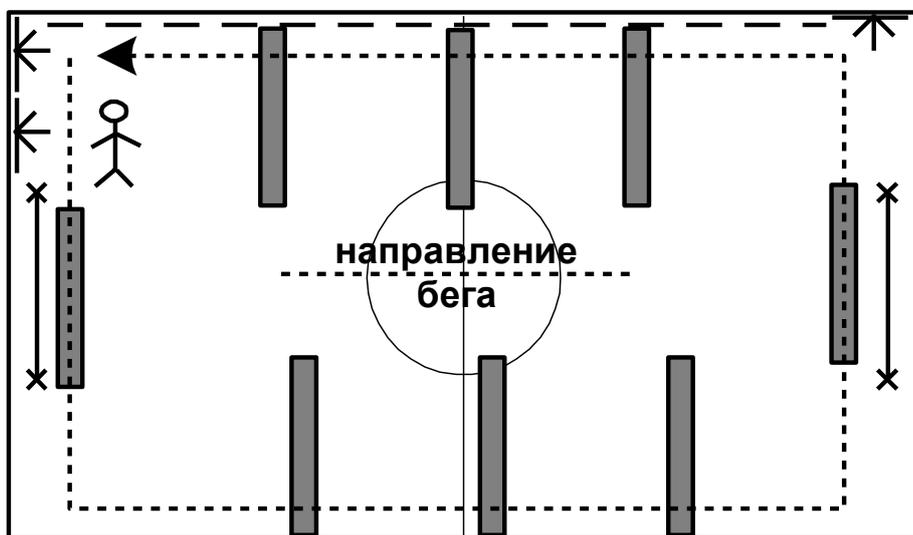
⇒ непрерывный бег в течение 3, 5, 7 и 10 минут учащиеся бегут в своем среднем темпе (зависит от уровня готовности учащихся к нагрузке) для ребят, которые не могут бежать по каким-либо причинам, должны идти пешком (если есть возможность проводить бег на уличном стадионе, то бег на время 5, 7 и 10 минут лучше проводить там);

⇒ бег в быстром темпе. Учащиеся бегут определенное количество кругов по



залу на время, если зал маленький то не более 5 кругов, а если есть возможность проводить тренировку на улице то количество кругов зависит от их длинны но не более 2 километров;
⇒ бег с препятствиями. В зале расставляются препятствия (скамейки, барьеры и т.п.) учащиеся могут выполнять данное упражнение как

в медленном темпе на выносливость, т.е. время бега 3, 5 минут, а так же на скорость не более 5-7 кругов. На улице данное упражнение можно проводить, увеличивая время бега на выносливость до 10 минут или количество кругов, но не более 2 километров.



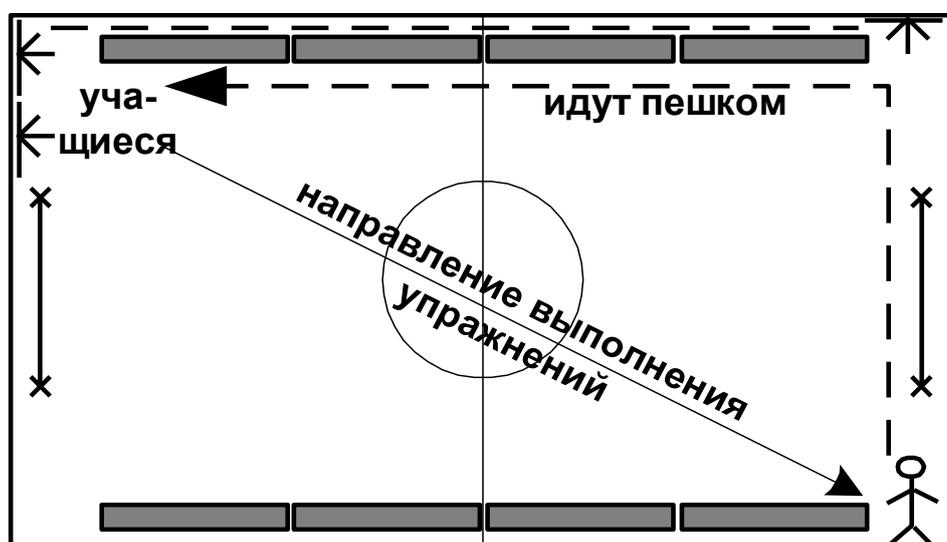
Внимание! В зале долгий бег может привести к затруднению дыхания учащихся, при беге поднимается пыль, которая оседает в дыхательных путях!!! Лучше если в зале при выполнении физических упражнений есть возможность открыть форточку или дверь на улицу для доступа свежего воздуха.

4.2. *простая разминка на различные группы мышц (беговая)*

- ⇒ бег с высоким подниманием бедра
- ⇒ бег с высоким подниманием голени
- ⇒ бег спиной вперед
- ⇒ бег с ускорениями
- ⇒ ходьба «гусиным шагом»
- ⇒ прыжки «лягушкой» (на короточках прыжки вверх и в длину)
- ⇒ «паучок»
- ⇒ Пружинящие шаги (растяжка мышц бедра)

Данные упражнения могут проводиться следующими способами:

- ⇒ учащиеся выполняют упражнения по диагонали через весь зал, добегая до противоположного угла, идут пешком по периметру зала к месту начала волнения упражнений. Педагог называет вид упражнения и дает поочередно команду старт каждому учащемуся или они просто бегут друг за другом на рас-

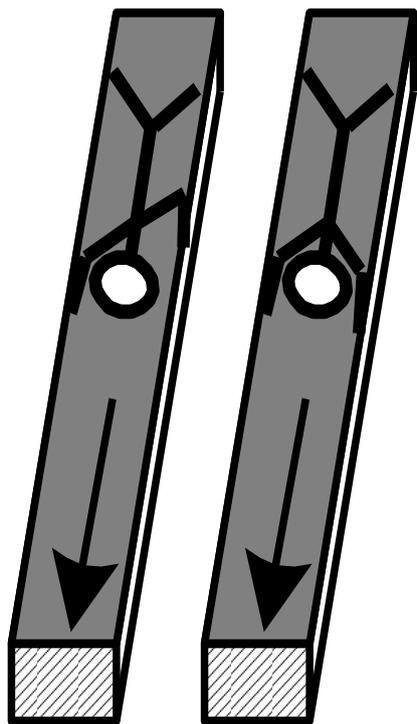


стоянии 1 метра;

- ⇒ учащиеся выполняют упражнение по прямой вдоль зала по всей его длине. Учащиеся выстраиваются в одну линию вдоль стенки зала, при выполнении упражнений они добегают до конца зала, обратно идут пешком или легким бегом.



4.3. разминка со скамейками



⇒ подтягивание на скамейке может проходить двумя способами: первый способ – это поочередное перехватывание руками, второй способ – это подтягивание на обеих руках одновременно (каждый учащийся повторяет это упражнение от 5 до 10 раз).

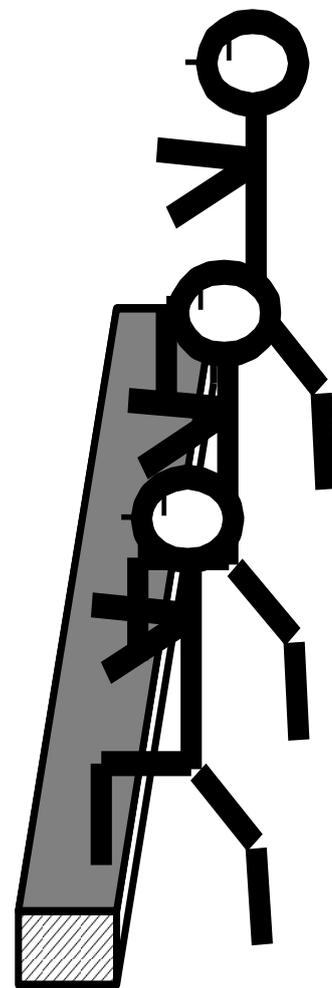
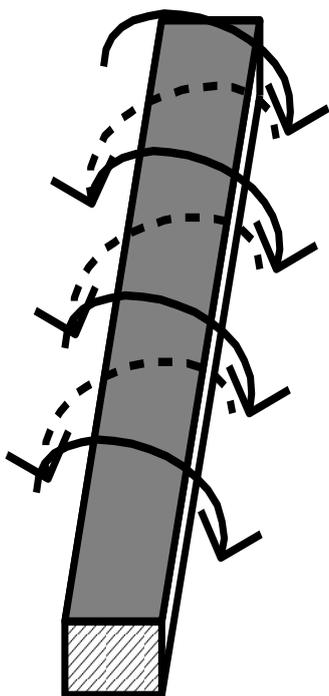
⇒ прыжки через скамейку:

○ *упражнение 1* – все учащиеся выстраиваются вдоль скамейки правая или левая нога (на скамейке не вся нога, а только носок) ставится на скамейку, и начинается выполнение упражнения, учащиеся прыгают со сменой ноги на скамейке, стараясь отталкиваться той ногой, которая находится на полу.

Данное упражнение укрепляет мышцы стопы. Это упражнение можно повторять в течение 1 минуты.

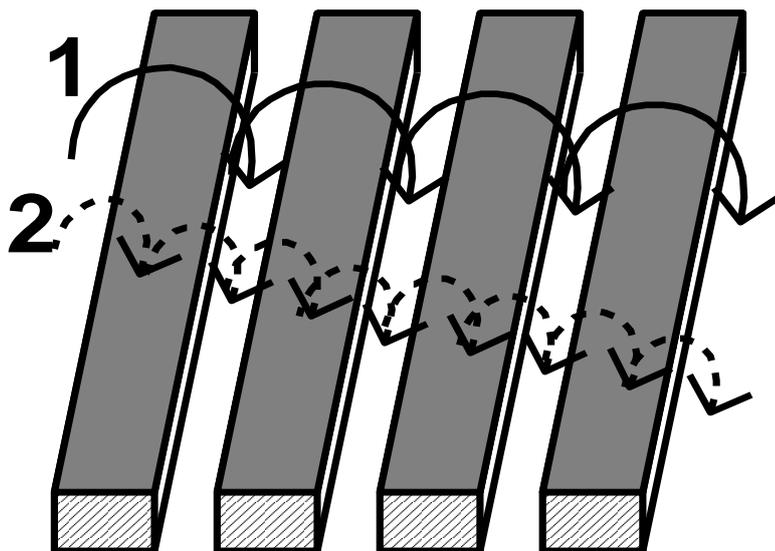
○ *упражнение 2* – учащиеся по одному подходят к скамейке и становятся боком к ней, отталкиваются двумя нога одновременно и перепрыгивают через скамейку (направление выполнения упражнения показано на рисунке). Упр

○ *упражнение 3* - учащиеся по одному подходят к скамейке и становятся лицом к ней, отталкиваются двумя нога одновременно и перепрыгивают через скамейку, разворачиваются и перепрыгивают обратно (направление выполнения упражнения показано на рисунке). Упражнение каждый выполняет от 3 до 5 раз.



4.4. разминка с использованием нескольких скамеек

⇒ прыжки через скамейки могут выполняться следующим образом:



- 1 способ - учащиеся встают лицом к скамейке и начинают перепрыгивать их с двух ног, не останавливаясь на отдых перед каждой скамейкой. Упражнение можно усложнить, выдав учащимся груз (гирю, кольцо от штанги или любой другой груз), который не будет превышать 5 кг и будет удобен для удержания двумя руками, а так же можно использовать специальные утяжеляющие повязки, крепящиеся на ноги. Направление

движения №1. Данное упражнение укрепляет все мышцы ног. Упражнение повторяется от 3 до 5 раз. **Это упражнение могут выполнять одновременно не более 3 человек.**

- 2 способ – учащиеся встают лицом к скамейке и начинают прыжки с двух ног с места. Сначала учащиеся запрыгивают на скамейку, затем спрыгивают с нее, потом запрыгивают на следующую скамейку (смотри рисунок направление движения №2). При выполнении этого упражнения так же можно выдать груз. Данное упражнение укрепляет все мышцы ног. Упражнение повторяется от 3 до 5 раз. **Это упражнение могут выполнять одновременно не более 2 человек.**

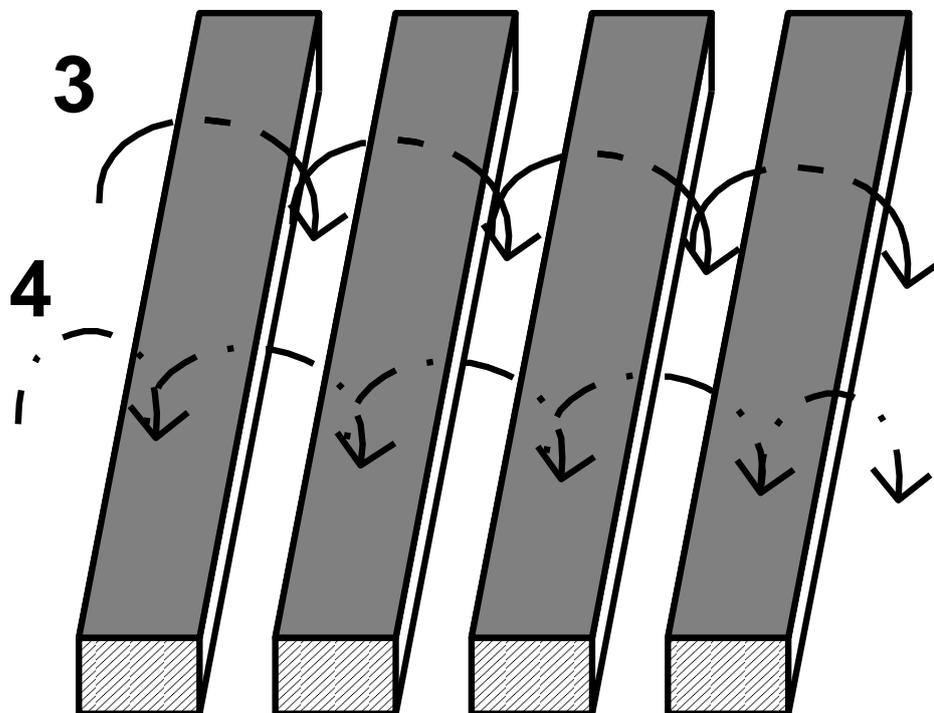
- 3 способ – учащиеся встают боком к скамейке и начинают перепрыгивать их с двух ног, не останавливаясь на отдых перед каждой скамейкой. Упражнение можно усложнить, выдав учащимся груз (гирю, кольцо от штанги или любой другой груз), который не будет превышать 5 кг и будет удобен для удержания двумя руками, а так же можно использовать специальные утяжеляющие повязки, крепящиеся на ноги. Направление движения №1. Данное упражнение укрепляет все мышцы ног. Упражнение повторяется от 3 до 5 раз. **Это упражнение могут выполнять одновременно не более 3 человек.**

- 4 способ - учащиеся встают боком к скамейке и начинают прыжки с двух ног с места. Сначала учащиеся запрыгивают на скамейку, затем спрыгивают с нее, потом запрыгивают на следующую скамейку (смотри рисунок направление движения №2). При выполнении этого упражнения так же можно выдать груз. Данное упражнение укрепляет все мышцы ног. Упражнение повторяется от 3 до 5 раз. **Это упражнение могут выполнять одновременно не более 2 человек.**

ВНИМАНИЕ! Скамейки для выполнения этих упражнений должны быть устойчивыми, и высотой не более 30 см, а расстояние между ними от 30 до 70 см (расстояние между скамейками может быть и больше, зависит от учащихся).

⇒ бег через скамейки

- учащиеся преодолевают скамейки перешагивая, через них. При выполнении задания скамейки могут находиться как далеко друг от друга, так и близко. Если скамейки далеко, то учащимся придется сильнее отталкиваться одной ногой от пола, а если близко, то уменьшать ширину шага, но увеличивать скорость бега. Оба способа по-своему хороши. Первый развивает мышцы стопы, второй концентрацию внимания. При широкой расстановке



скамеек расстояние зависит от уровня учащихся. При близком их положении расстояние от 30 до 40 см.

- учащиеся преодолевают скамейки шагая, по ним. При выполнении задания скамейки могут

находиться как далеко друг от друга, так и близко. Если скамейки далеко, то учащимся придется сильнее отталкиваться одной ногой от пола, а если близко, то уменьшать ширину шага, но увеличивать скорость бега. Оба способа по-своему хороши. Первый развивает мышцы стопы, второй концентрацию внимания. При широкой расстановке скамеек расстояние зависит от уровня учащихся. При близком их положении расстояние от 30 до 40 см.

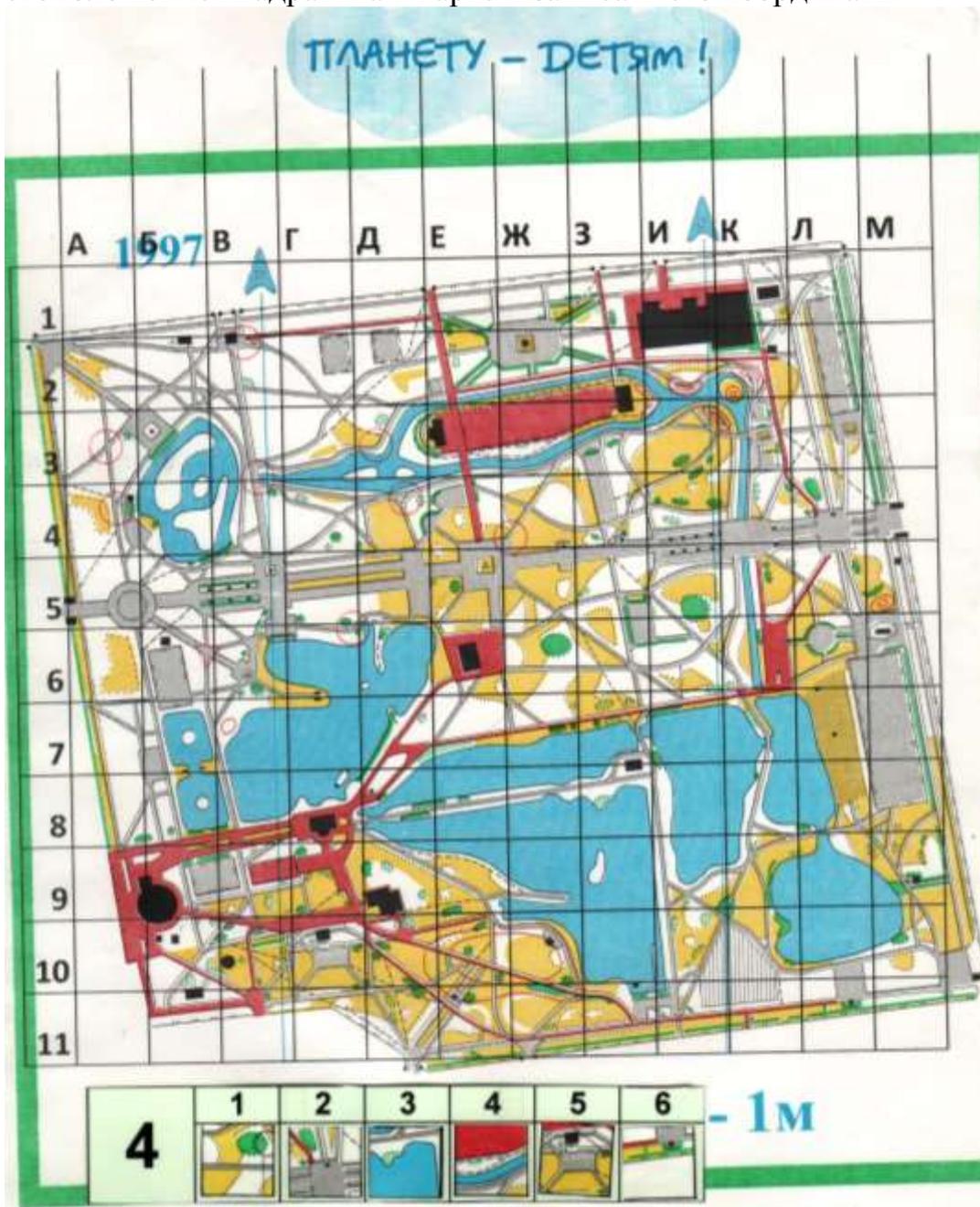
Все задание одновременно выполняют не более 3 человек.

ВНИМАНИЕ! Скамейки для выполнения этих упражнений должны быть устойчивыми, и высотой не более 30 см.

5. Логические упражнения

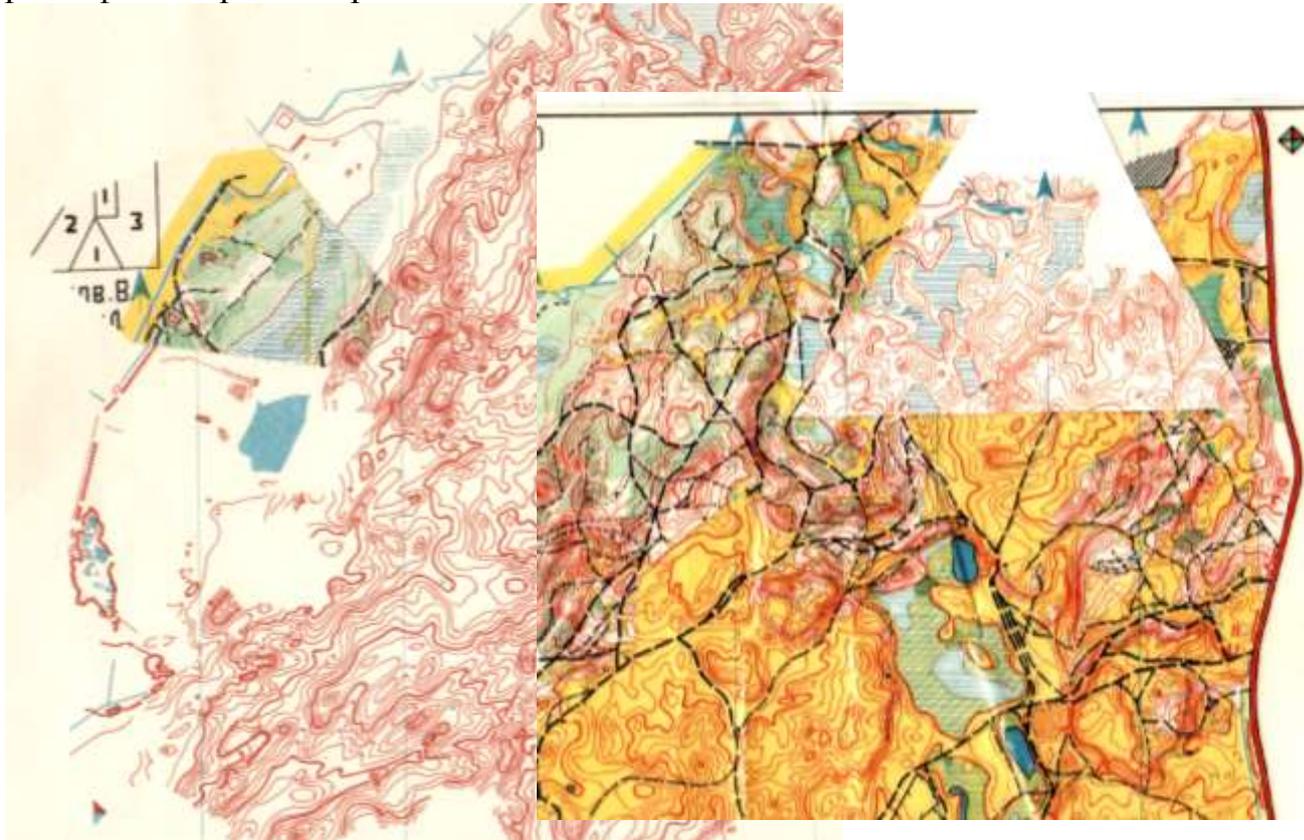
5.1. Морской бой

Задача состоит в следующем: учащиеся должны как можно быстрее найти местоположение квадратика в карте и записать его координаты.



5.2. Найдите, где это

а. Берутся две одинаковые карты, только одна карта в которой обозначен рельеф, а другая обычная. Обычная карта разрезается на кусочки. Учащиеся должны совместить эти фрагменты с рельефной картой и наоборот - кусочки рельефной карты с картой со всеми обозначениями.



б. Надо из предложенных фрагментов местности выбрать нужный, подходящий к карте:



1

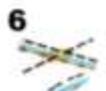
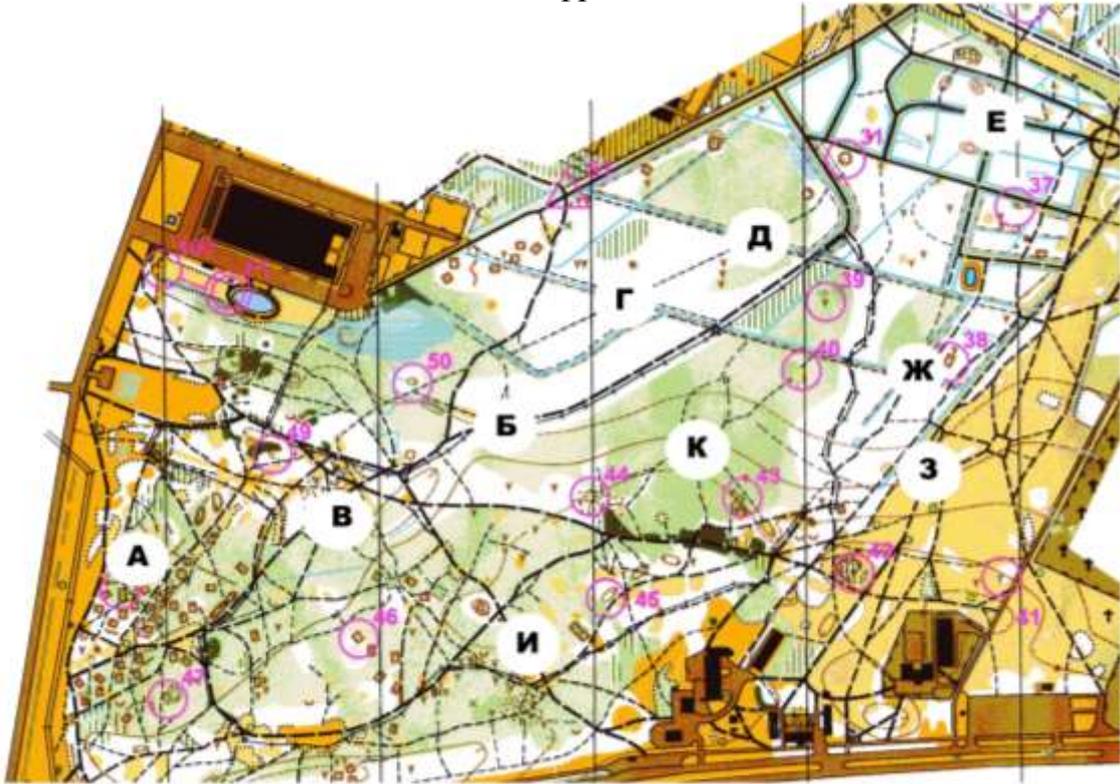


2

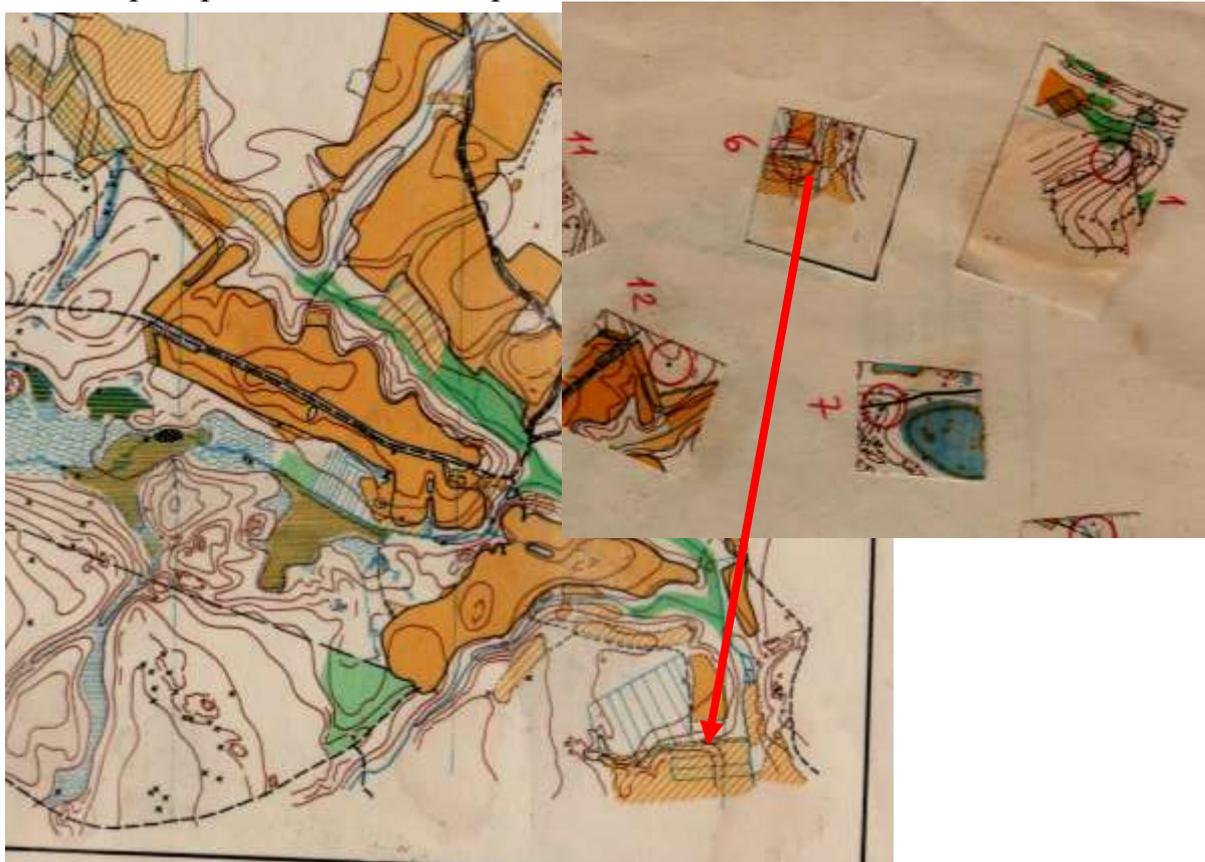


3

с. Найти местоположение всех фрагментов.

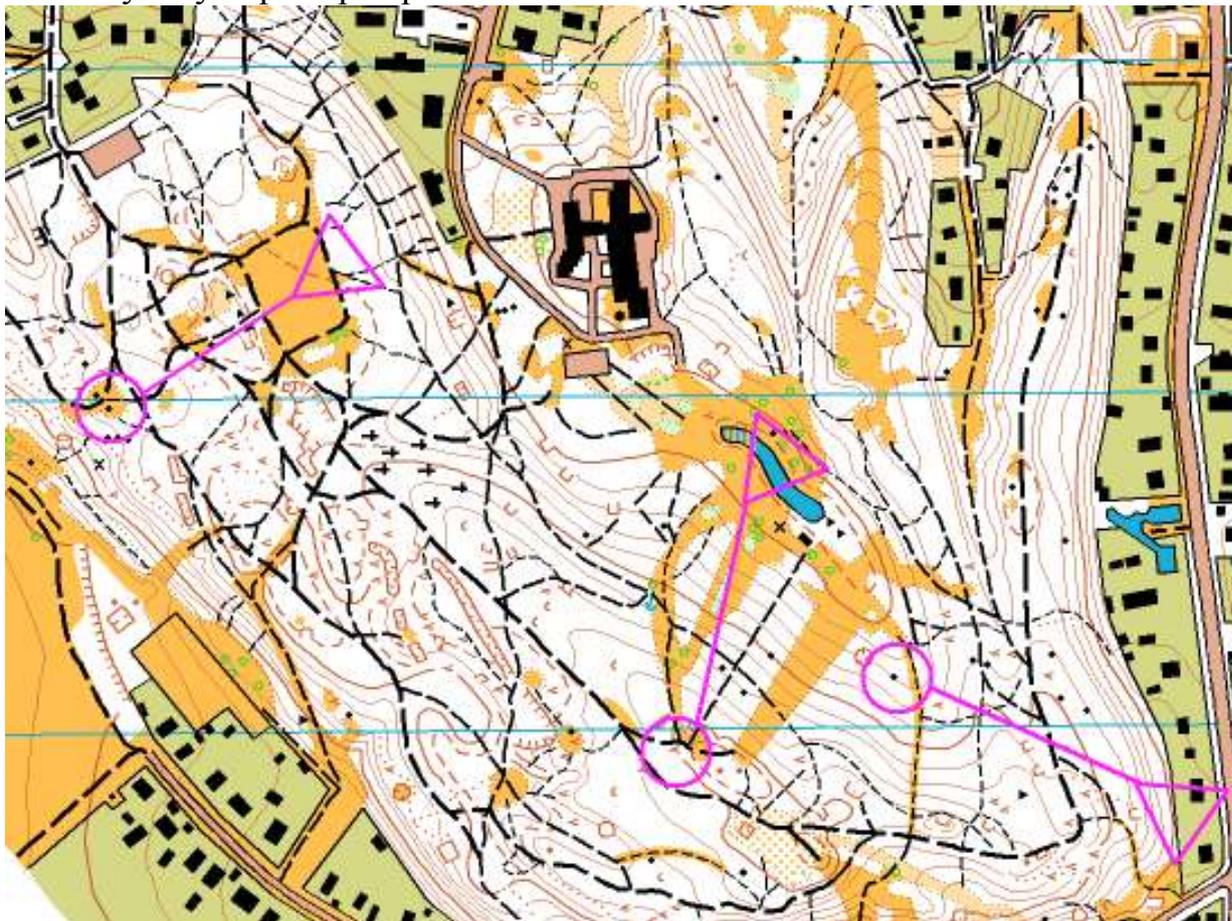


Учащийся в течении 30 секунд запоминает место нахождения КП, затем переворачивает их и в карте находит все запомненные КП.



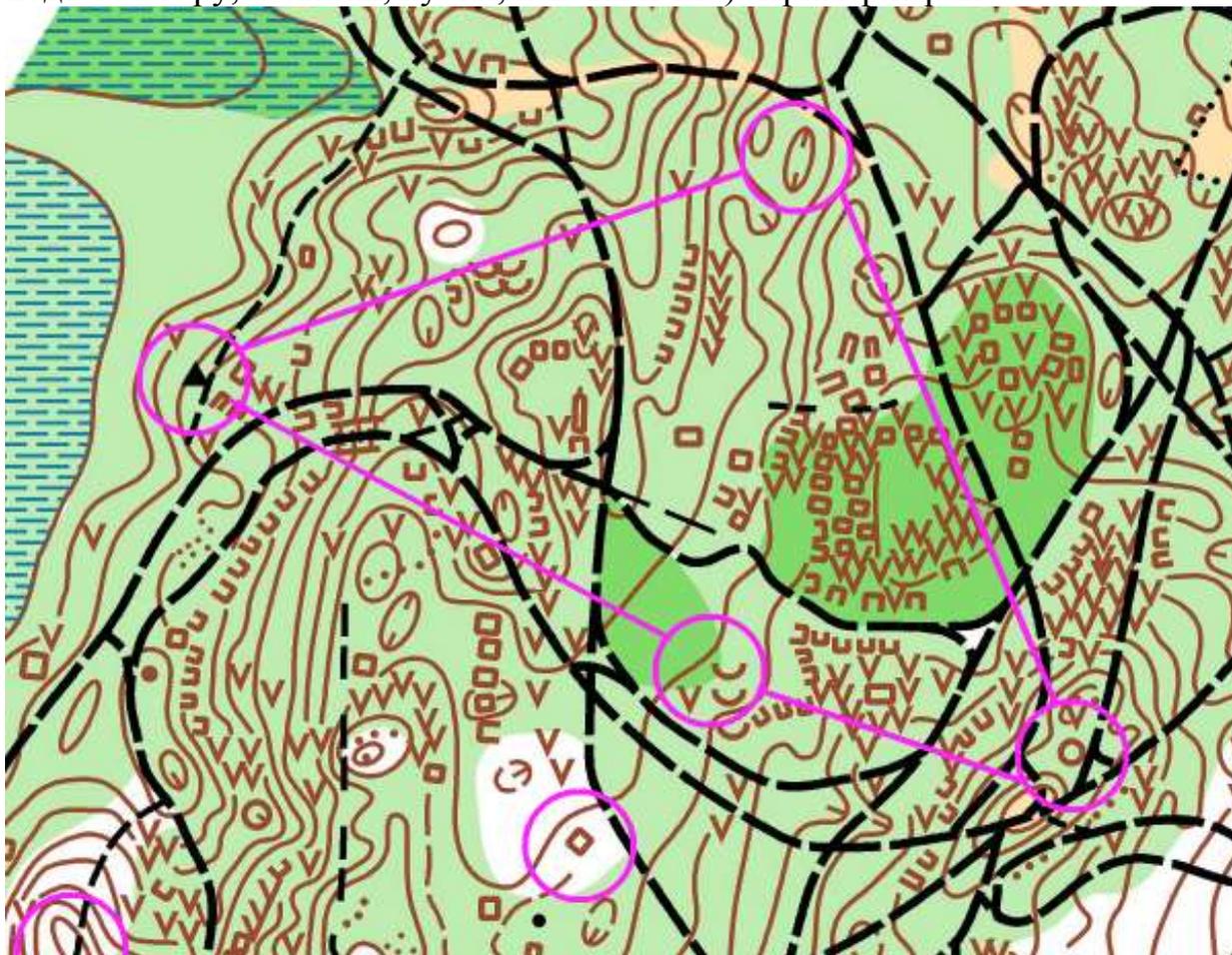
5.3. *Короткий маршрут*

- а. Задача учащихся определить короткий маршрут движения от старта к пункту. Пример карты:



5.4. *Что ты увидишь, пройдя здесь*

Описать путь прохождения дистанции и то что встретится на пути (спуск или подъем в гору, полянки, кусты, канавы и т.п.). Пример карты:



5.5. Прочитай легенду

Задача состоит в том, чтобы определить точное местоположение пункта. Пример КПБ0 стоит в яме на Северо-востоке, а КПБ3 вверх заросшей лощины. В зависимости от уровня подготовки учащимся предлагаются различные объемы, которые надо выполнить за определенное время (от 1 до 3 минут).

Финал Кубка Яркого Мира			
M10 Ж10			
dist-13	2,6 km		
▷		▨	┌
1 59	○	▨	
2 60	⊖		⊙
3 61	⊙		┌
4 62	∧	▨	┌
5 100	⊙		Q
○ — 60 m — ⊙			

Финал Кубка Яркого Мира			
M12 Ж12			
dist-12	2,8 km		
▷		▨	┌
1 63	∧	≡	┌
2 60	⊖		⊙
3 64	⊗		♀
4 81	⊙		┌
5 56	∧		┌
6 62	∧	▨	┌
7 57	∧		┌
8 100	⊙		Q
○ — 60 m — ⊙			

Финал Кубка Яркого Мира			
Ж216 Ж50			
dist-07	4,6 km		
▷		▨	┌
1 62	∧	▨	┌
2 67	⊗		⊙
3 53	•		
4 54	→ V	▨	4x4
5 61	⊙		┌
6 32	∧		┌
7 64	⊗		♀
8 31	⊗		⊙
9 52	⊗		⊙
10 51	∧	▨	┌
11 35	V		σ
12 50	⊙		
13 49)(▨	
14 65	▲	2x2	Q
15 56	∧		┌
16 100	⊙		Q
○ — 60 m — ⊙			

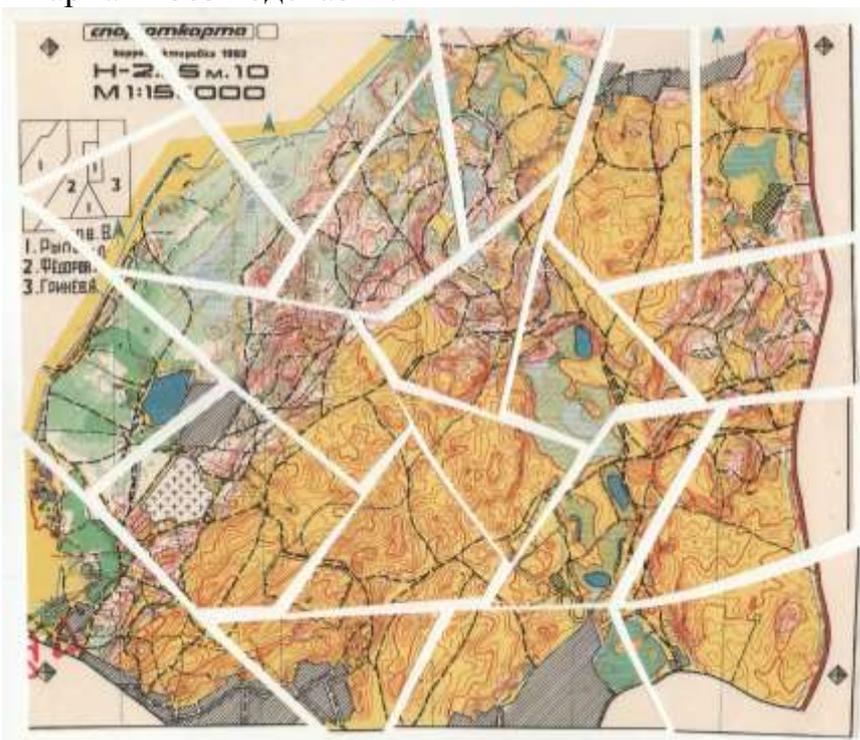
Финал Кубка Яркого Мира			
M21a			
dist-01	14,3 km		
▷		▨	┌
1 53	•		
2 32	∧		┌
3 33	⊗		⊙
4 34	∧	┌	┌
5 35	V		σ
6 50	⊖		
7 37	∧		┌
8 36	∧		┌
9 38	∧		┌
10 39	⊙		
11 40	D		
12 56	⊙	▨	
13 41	▨		┌
14 42	U	4x4	
15 44)(
16 45	∧		┌
17 46	D		
18 47	∖		⊙
19 48	∧		┌
20 49)(▨	
21 51	∧	▨	┌
22 31	⊗		⊙
23 54	→ V	▨	4x4
24 55	⊙	3x10	┌
25 65	▲	2x2	Q
26 67	⊗		⊙
27 62	∧	▨	┌
28 57	∧		┌
29 100	⊙		Q
○ — 60 m — ⊙			

Собери карту

Учащимся предлагается собрать карту из кусочков. 2 варианта:

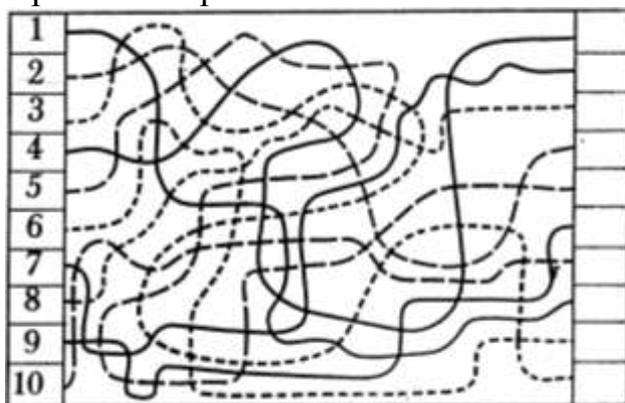
1 вариант есть подсказка в виде аналогичной карты.

2 вариант без подсказки.



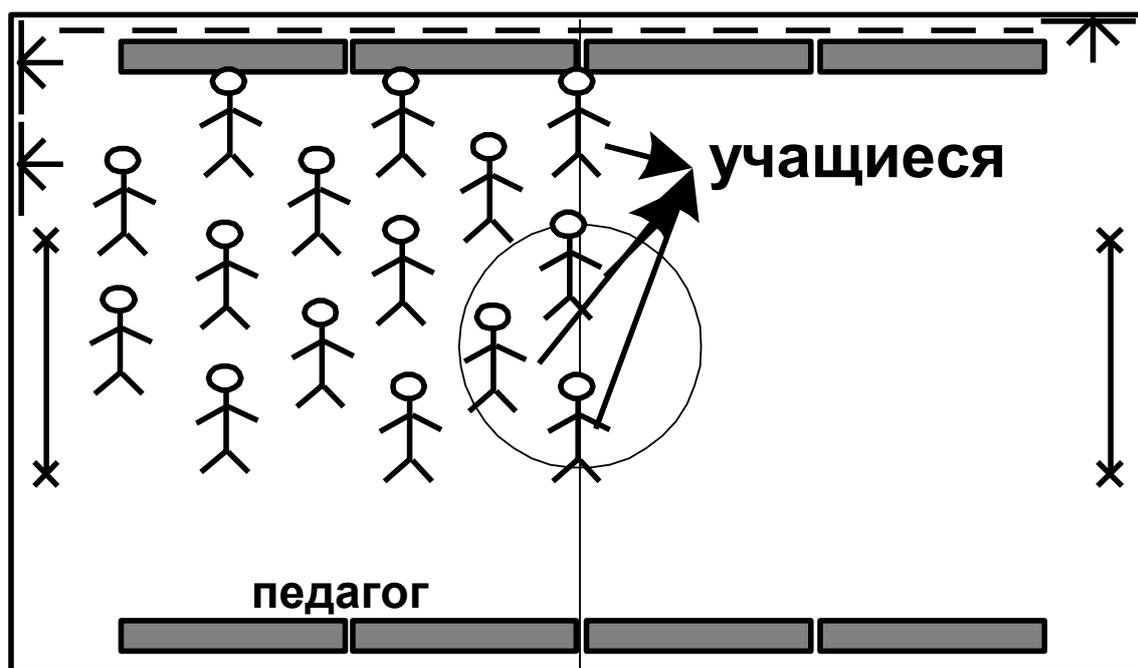
5.7. Пройди лабиринт

Пройти по тропинке и написать число в соответствующей клетке.



6. Обучающие игры

Учащиеся выстраиваются в зале в шахматном порядке. Педагог становится напротив учащихся.



6.1. Стороны света

Педагог объясняет, в какой стороне север-юг-запад-восток.

Север – шаг вперед, юг- назад, запад – налево, восток – на право.

2 шага на восток – 1 шаг на юг – 1 на запад – 2 на север.

Если учащийся ошибается, он выполняет штрафные задания (3-5 приседаний или круг по залу, или просто выбывает из игры и садится на скамейку штрафников).

6.2. Цвет карты

Педагог объясняет значение цветов в карте.

Зеленый – лес (растительность), ребята должны поднять руки вверх и качать ими как деревья;

Желтый – поле (открытое пространство), ребята делают вид, что смотрят вдаль;

Синий – вода, ребята делают вид, что плывут;

Черный – тропинки и дорожки, ребята выполняют бег на месте.

Если учащийся ошибается, он выполняет штрафные задания (3-5 приседаний или круг по залу, или просто выбывает из игры и садится на скамейку штрафников).

6.3. Игра на внимание

Задача ребят четко выполнять команды педагога:

Педагог называет имя воспитанника и то, что он должен сделать (Вася-2 приседания, Катя и Паша – 3 прыжка на месте, Коля и Петя - 1 отжимание). Задача ребят услышать и быстро выполнять задания.

Если учащийся прослушал, он выбывает из игры.