**Конспект занятия по пластилинографии во 2 младшей группе**

**на тему « Улитка»**

**Цель:** закрепление умения лепить из пластилина.

**Задачи:**

* Учить лепить улитку путем сворачивания столбика.
* Расширять представление детей о многообразии живых существ, населяющих нашу  
  планету, приспособленности к окружающей среде.
* Развивать мелкую моторику.
* Развивать эстетический вкус.
* Воспитывать аккуратность при работе с пластилином

**Материалы:** Пластилин, доска, влажные салфетки.

**Ход занятия:**

(Дети входят в группу и встают полукругом.)

**Воспитатель:** Послушайте стихотворение:

Белочка живет в дупле

А лисичка в норке

Дом собаки в конуре

Рыбки дом всегда в реке. А где же домик улитки? *(Ответы детей).*

**Воспитатель:** Улитка свой домик носит на себе и может ползать куда захочет.

Весь день хожу я по дорожке.

То выпущу, то спрячу рожки

Совсем домой я не спешу

Свой дом я при себе ношу.

*(Воспитатель предлагает подойти к аквариуму и рассмотреть улитку).* Посмотрите! В нашем аквариуме тоже живет улитка. Что есть у улитки? (Тело, голова, рожки, домик). Как передвигается улитка?(Она ползает). (Рассматривание картинки с изображением улитки и образца). *Показ приема лепки.*

1 .Раскатать кусок пластилина прямыми движениями рук в длинный столбик. 2.Один конец столбика свернуть, а из другого сделать головку, вытянуть рожки. 3.Приложить улитку к листу картона и прижать.

**Воспитатель** : Перед тем, как лепить, нужно размять пальчики.

**Проводится пальчиковая гимнастика «Улитка»**

*Пальцы сжаты в кулачок, выдвинут указательный палец и мизинец. Продвигаясь медленно вперед, «улитка» шевелит усиками.*

У улитки — крошки

Подрастают рожки.

Научу её ходить,

Если будут ножки.

*Дети проходят за столы. Самостоятельная деятельность детей.* По окончании работы воспитатель выставляет детские работы на общую подставку.

 **Подведение итога занятия** : вот какие замечательные улитки получились у детей, сколько их (много). Молодцы, ребята, хорошие получились улитки, расскажите дома, как вы их лепили.