**Этапы работы над учебным проектом.**

1.Почему выбрана эта тема проекта? **(Проблема проекта)**

2.Что надо сделать , чтобы решить данную проблему? **(Цель проекта)**

3.Что ты создашь , чтобы цель была достигнута**?(Образ проектного продукта(ожидаемый результат))**

4.Если ты сделаешь такой продукт, достигнешь ли ты цели проекта и будет ли в этом случае решена его проблема? (**Существует ли необходимая связь между проблемой , целью и проектным продуктом)**

5.Какие шаги ты должен проделать от проблемы проекта до реализации цели проекта? **(Перечисления основных этапов работы)**

6.Все ли у тебя есть, чтобы проделать эти шаги (информация , оборудование и прочее для проведения исследований, материалы для изготовления продукта, чего не хватает, где это найти, что ты уже умеешь делать и чему придется научиться)? **(Развернутый план работы)**

7.Когда ты будешь осуществлять все необходимое? **(Индивидуальный график проектной работы)**

**Типология проекта**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тип проекта | Цель проекта | Проектный продукт | Тип деятельности учащегося | Формируемая компетент-ность |
| 1.Практико- ориентированный | Решение практических задач заказчика проекта | Учебные пособия, макеты, инструкции, памятки. | Практическая дея-ть в определ. учебно-предметной области. | Деятельностная |
| 2.Исследовательский проект | Доказательство или опровержение какой-либо гипотезы | Результат исследования, оформленный установленным способом | Деятельность, связанная с экспериментирова-нием, логическими мыслительными операциями | Мыслительная |
| 3.Информационный проект | Сбор информации о каком-либо объекте или явлении | Статистические данные , результаты опросов общественного мнения, обобщение высказываний различных авторов по какому-либо вопросу | Деятельность, связанная со сбором, проверкой , ранжированием информации из различных источников, общение с людьми, как источниками информации | Информационная |
| 4.Творческий проект | Привлечение публики к проблеме проекта | Литературные произведения, произведения изобразительного или декоративно –прикладного искусства, видеофильмы | Творческая деятельность , связанная с получением обратной связи от публики | Коммуникатив- ная |
| 5.Игровой или ролевой проект | Предоставление публике опыта участия в решении проблемы проекта | Мероприятие (игра, состязание, викторина, экскурсия и тому подобное) | Деятельность , связанная с групповой коммуникацией | Коммуникатив-ная |