**Тест №1 «Операторы присваивания, ввода, вывода в Паскале»**

**Вопрос №1:** Как обозначается команда присваивания в PascalABC?

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. :=
2. \*
3. =
4. ==
5. :)

*Ответ:***\_\_\_\_\_\_\_\_  
Вопрос №2:** Укажите неверный оператор

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. a:=89;
2. f=:m
3. b:=4\*a;
4. m:=456+5\*a;

*Ответ:* \_\_\_\_\_\_\_\_\_  
**Вопрос №3:** С помощью какой команды мы можем ввести в значение переменной с клавиатуры?

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. С помощью команды присваивание
2. С помощью команды read(a);
3. С помощью команды write(a);

*Ответ*:\_\_\_\_\_\_\_\_  
**Вопрос №4:** Алгоритм это ...

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. Последовательность действий, выполнив которые мы можем запустить программу.
2. Последовательность команд, выполнение которых приводит нас к решению поставленной задачи.
3. Задача, которую можно решить.

*Ответ:\_\_\_\_\_\_\_\_*

**Вопрос №5:** С помощью какой команды мы можем вывести на экран текст?

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. read('текст')
2. написать('текст')
3. write('текст')
4. вывести('текст')
5. отобразить на экран('текст')

*Ответ*:\_\_\_\_\_\_\_\_

**Вопрос №6**: Каждое выражение (каждый оператор) в программе отделяется друг от друга ...

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. точкой с запятой
2. точкой
3. запятой
4. тире
5. дефисом

*Ответ*:\_\_\_\_\_\_\_\_

**Вопрос №7:** Раздел var это ...

*Выберите один из вариантов ответа:*

1. Начало программы
2. Конец программы
3. Раздел имя программы
4. Раздел подключения библиотек
5. Раздел описания переменных

*Ответ*:\_\_\_\_\_\_\_\_

**Вопрос №8:** Установите соответствие:

1. Присвоить;  
2. Описание переменных

3. Начало;  
4. Ввести значение переменных;  
5. Вывести данные.

*Укажите порядок следования вариантов ответа:*

1. :=
2. begin
3. var
4. write(a);
5. read(a);

*Ответ*: например 1-3, 2-1

**Вопрос №9:**

Определить конечное значение переменных X и Y в результате выполнения следующих алгоритмов:

1) x:=2

x:=x \* x

x:=x \* x \* x

*Ответ: x=*

2) x:=1.5

x:=2 \* x+ 1

y:=x/2

y:=x + y

x:=x – y

*Ответ: x= y=*

Указать значения величин a и b после выполнения следующих операторов присваивания:

3) a:=5.8

b:=-7.9

b:= а

a:=b

*Ответ: a= b=*

4) a:=0

b:=-9.99

b:=a

a:=b

*Ответ: a= b=*

***Ответы:***

**Вопрос №10: Что получиться в результате выполнения этой программы?**

Program prim2\_2;

Var a, b, r: real;

Begin

a:=3;

b:=5;

r:=a+b;

Write(' a=' , a, ' b=' , b);

End.

*Ответ*:\_\_\_\_\_\_\_\_