Внеклассное мероприятие по математике

для учащихся 7 класса

(по типу телевизионной игры «Своя игра»)

**Цель:**

* показать учащимся, что математика – чудесная, не сухая наука
* расширить знания, повысить интеллект
* занимательные задачи помогут ученикам постичь дух истинной математики, пробудить наблюдательность, умение логически мыслить, научат верить в свои силы и добиваться успехов в решении поставленных задач.

**Организация игры:**

 В игре участвуют три команды. Игра проходит в 4 раунда. В первых трех раундах играет один игрок от каждой команды.

 Заданию каждого раунда присваиваете определенное количество очков, причем в первых трех раундах задания распределены по группам в соответствии с их тематикой.

 Играют по очереди, выбирая группу и «цену» вопроса. Если игрок отвечает правильно, команде засчитываются соответствующие очки, а он выбирает себе следующее задание и т. д. Если он ответил неправильно или не смог ответить, то вопрос передается другой команде.

 Если почему-либо правильный или точный ответ не прозвучал, то отвечает ведущий.

 Побеждает команда, набравшая большее количество очков.

 При проведении игры в качестве помощников можно пригласить родителей или старшеклассников для фиксации того, кто первый из игроков захотел ответить, для регистрации заработанных очков, для отслеживания времени (на обдумывание – не более 1 минуты). По времени игра занимает около часа.