**Юмористическое мероприятие «Смеяться разрешается»**

**Цель:**Создание у детей хорошего настроения, эмоционального раскрепощения.

**Задачи:**

1. Содействовать воспитанию чувства юмора, умения веселиться.

2. Способствовать сплочению коллектива.

3. Создать праздничную атмосферу, разнообразить культурно-досуговую деятельность учащихся.

**Оборудование:** фломастеры, бумага белая, машинка детская, нитки, карандаши, шнурки, ватман.

**План:**

1. Организационный момент;

2. Игры и упражнения;

3. Подведение итогов.

**Ход занятия**

Добрый день, дорогие друзья! Сегодня мы собрались в этом зале, чтобы провести день юмора и смеха без печали и забот.

Праздник смеха и улыбки ранней к нам пришёл весной.

Вот и солнце светит ярко, улыбаясь нам с тобой!

Сегодня разрешается кривляться, шутить, играть и кувыркаться!

Праздник юмора с утра – крикнем вместе все: ха-ха!

Дети: Ха-ха!

**1. Игра «Пантомима».**

Представьте  мимикой, походкой, звуками. Вы должны изобразить:

-встревоженную корову;

- грустного пингвина;

- разгневанного поросенка;

- бегемота, упавшего в лужу;  
 - свинью, севшую на кактус;  
 - драчливого петуха;

- человека, который только что сытно пообедал;

- человека, которому жмут ботинки;

- человека, который неудачно пнул кирпич;

- человека, который заблудился в темном лесу.

**2. Игра «Зомби»**

По одной руке у двух участников (у одного – правая, у другого – левая) связаны вместе. Двумя свободными руками надо выполнить задание: завязать шнурок.

**3. Игра «Курица»**

Вас часто ругают родители или учителя, что пишете "как курица лапой"?

А пробовали ли вы когда-нибудь писать ногой? На нашем празднике все возможно. Хотите попробовать?   
 (Предлагается снять обувь, носок с правой ноги. Между пальцами ноги вставляют фломастер, на полу у каждого лежит чистый лист бумаги. Игрокам нужно написать как можно быстрее слово «ЮМОРИНА»).

**4. Игра «Автогонки»**

А участницами следующего конкурса станут девочки. Сейчас вы все увидите, что девушки — классные водители автомобилей. Итак, объявляются «автогонки».  
К детским машинкам привязаны нитки одинаковой длины. Необходимо намотать нитку на карандаш. Побеждает тот, кто быстрее смотает всю нитку, причем машина должна двигаться, строго по намеченной дороге — линии.

**5. Игра « Веселые скороговорки»**

-Попробуем рассказать веселые скороговорки!

Жили-были три японца: Як, Якцедрак, Якцедракце - Дрони.

Жили-были три японки: Цыпа, Цыпа - Дрипа, Цыпа - Дрипа - Дримпапони.

Вот родились у них дети: у Якцедрака с Цыпой - Дрипой - Шах, у Яка с Цыпой – Шах - Шарах, у Якцедракце - Дрони с Цыпой – Дрипой -Дримпампони - Шах-Шарах - Шарахшерони.

**6. Игра «Нарисовать корову».**

Сейчас, на некоторое время, вы превратитесь в художников. Мы с вами на доске будем рисовать корову с закрытыми глазами. Каждый участник будет рисовать то, что я вам скажу. Выходим рисовать по очереди.

1.Голову.

2. Туловище.

3.Хвост.

4. Передние ноги.

5.Рога.

6. Задние ноги.

7.Вымя.

8.Глаза.

9.Нос.

**Подведение итогов:**

Мы отлично отдохнули и самое время подвести итоги.

- Понравилось ли вам наше юмористическое мероприятие «Смеяться разрешается»?

- Какой момент вызвал наибольший смех?

- Кто из участников вас больше рассмешил?

За повседневными заботами, учебой мы нередко забываем радоваться обычным житейским мелочам: весенней погоде, прилетевшим птицам. А ведь улыбка и здоровый смех продлевают человеку жизнь.

Доброй шуткой, милой шуткой  
                      Начинайте день, друзья!  
                      Шуткой мудрой, шуткой чуткой,  
                      Без которой жить нельзя!  
  
 Смех полезней человеку,  
                      Чем хороший препарат.  
                     Кто смеется, тот в аптеку  
                      Ходит реже, говорят.  
  
 Шутка ценится недаром,  
                      А хорошая - вдвойне.  
                      Больше, больше с каждым годом  
                      Смеха, шуток в каждом дне.

До свидания, друзья, до новых встреч!