***«Фараон»***

 Автор разработчик: Крундышева Надежда Сергеевна



**Цели:**

- Способствовать формированию всестороннему и гармоничному развитию детей

- Содействовать в улучшении физического и психофизического состояния детей

- Воспитывать волевые качества

- Развивать координационные навыки, ловкости, меткости

**Среда и оборудование:** спортивный зал, мяч резиновый, кубики 12 штук, свисток.

**Правила игры:**

Дети делятся на две команды. Игра проходит по упрощенным правилам футбола, баскетбола, волейбола задача игроков выбить из круга штрафной линии пирамиду (пирамида состоит из 6 кубиков). Задача игроков выбить пирамиду любым способом из круга. Произошел удар по пирамиде, и она рассыпалась то в исходное положение она не ставиться, а остается разбитой. Кубики которые вылетели из круга, считаются выбитыми (один кубик – очко). Если кубик стоит на линии и большая часть вышла за нее, то он считается выбывшим. Пирамида ставиться в исходное положение, если не прошло игровое время. Игровое время зависимости от возраста детей от 5 идо 15 минут.

Игроки команд не имеют право входить в круг, где стоит пирамида. Игра без контактная. Ребята выполняют передачи мяча различным способом и стараются как можно больше набрать очков, за отведенное время.

**Рекомендации по проведению**: судья – воспитатель внимательно смотрит за игроками и помогает им думать, действовать, выполнять атаку, подсказывает как правильно и лучше выполнить то или иное действие. Объясняет ребятам, как нужно передавать мяч друг, другу, смотрит, за ходом игры, считает количество выбитых кубиков.