Государственное Бюджетное Педагогическое Образовательное Учреждение «1-й МОК»

Структурное подразделение «Детский сад»

Методическая разработка занятий изобразительным искусством с детьми 4-5 лет (средняя группа) по программе Paint.NET

Воспитатель

Кондратенко Наталья Фёдоровна

Москва 2015

Тема: «Птица света»

Цель: Создание художественного образа сказочной птицы.

Задачи: Формирование творческой активности детей:

1. Научить с помощью линий, пятен рисовать птицу;
2. Развивать у детей творческое воображение;
3. Воспитывать художественно-эстетический вкус.

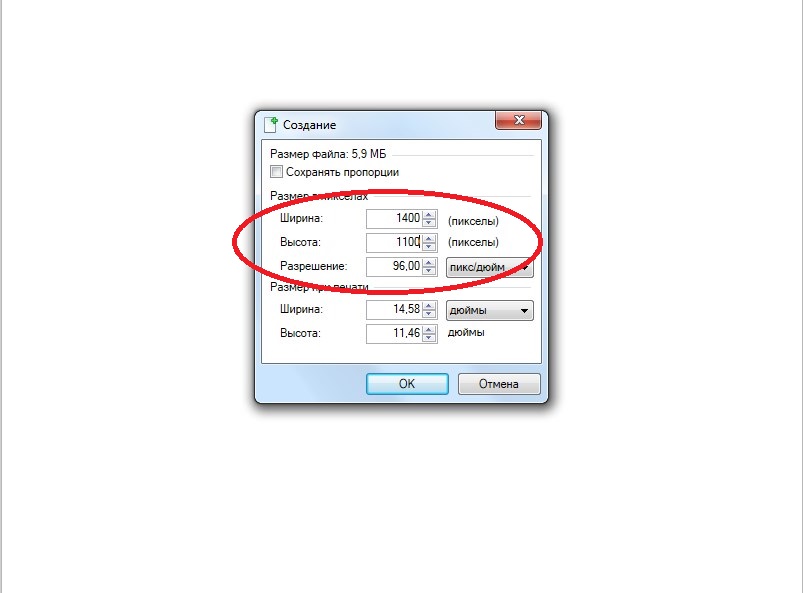
Оборудование: компьютерный класс, программа Paint.NET

Формирование умений и навыков:

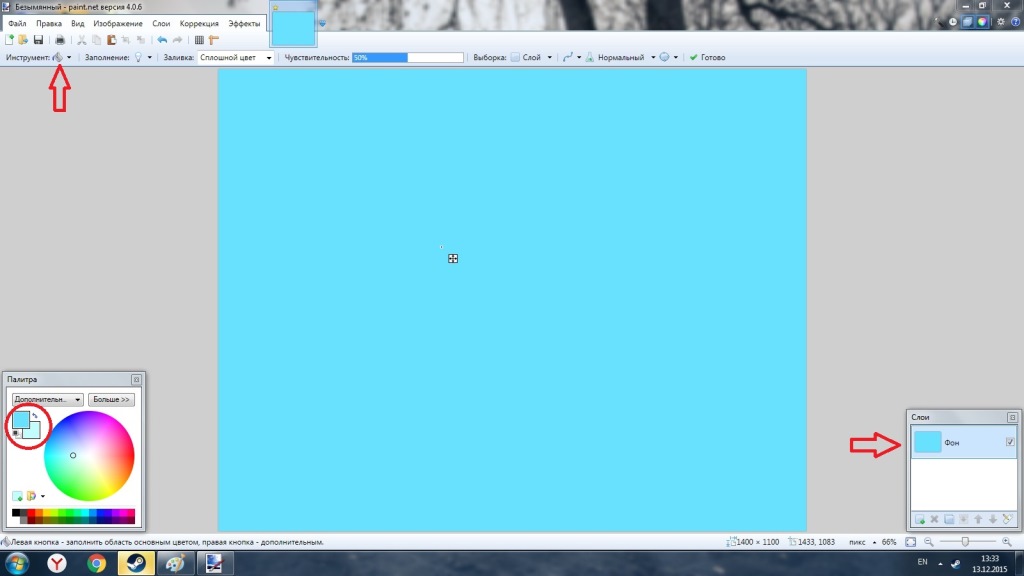
1.Научить детей создать рисунок, используя программу Paint NET на компьютере.

2.Научить использовать возможности программы для создания выразительных рисунков в детском саду.

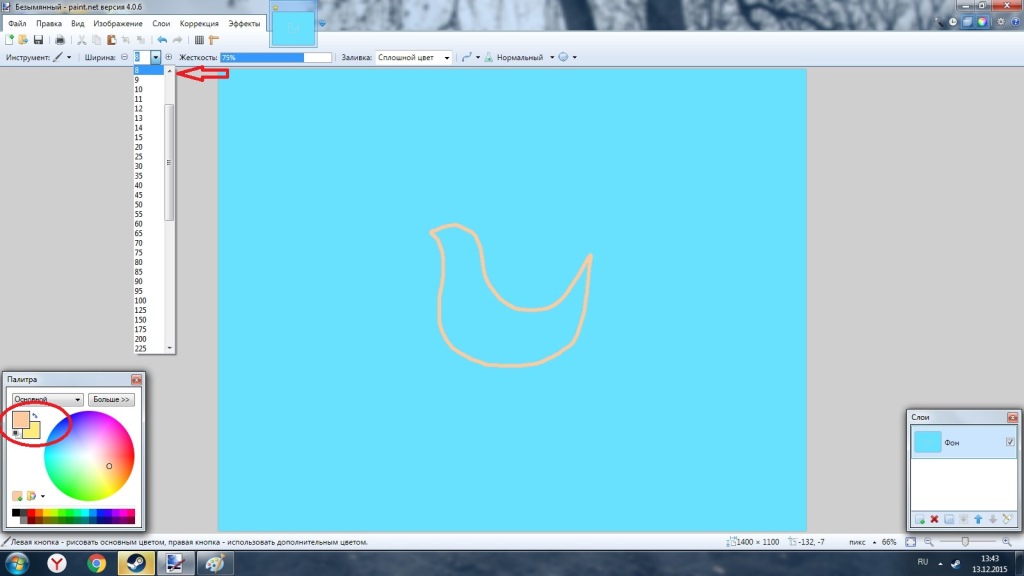
Открыли программу Paint.NET. Создали рабочее пространство заданного размера.



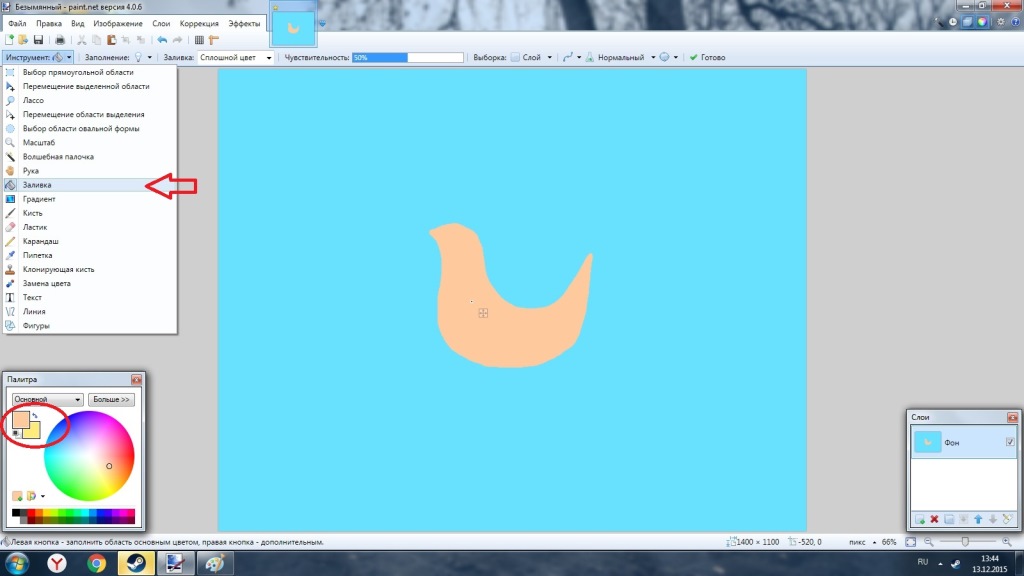
В панели инструментов выбираем строку «заливка», в окне «палитра» подбираем нужный цвет. Сплошным цветом заливаем «фон»



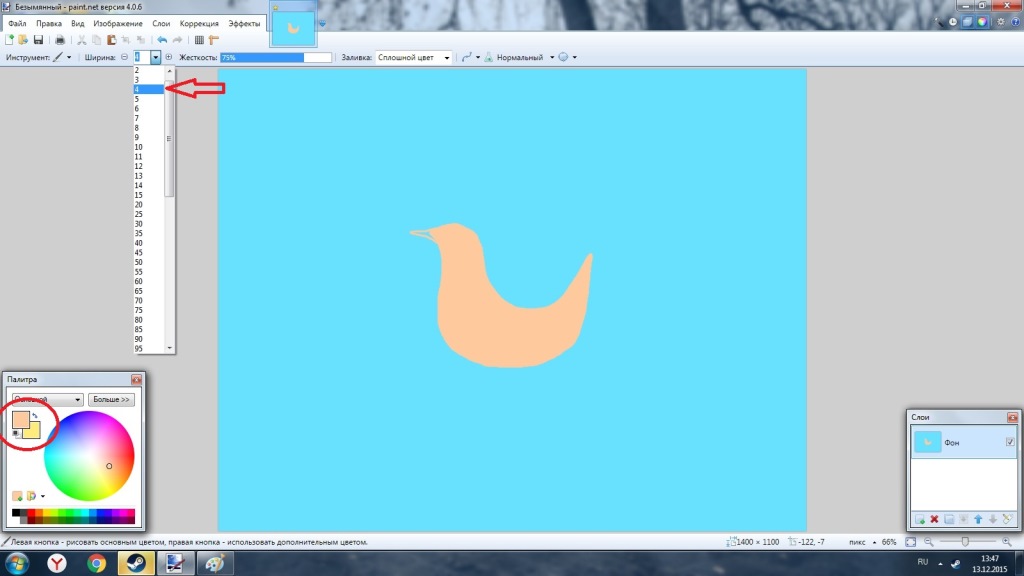
В панели инструментов выбираем строку «кисть», подбираем нужную нам ширину, в окне «палитра» подбираем нужный цвет и рисуем заготовку птицы.



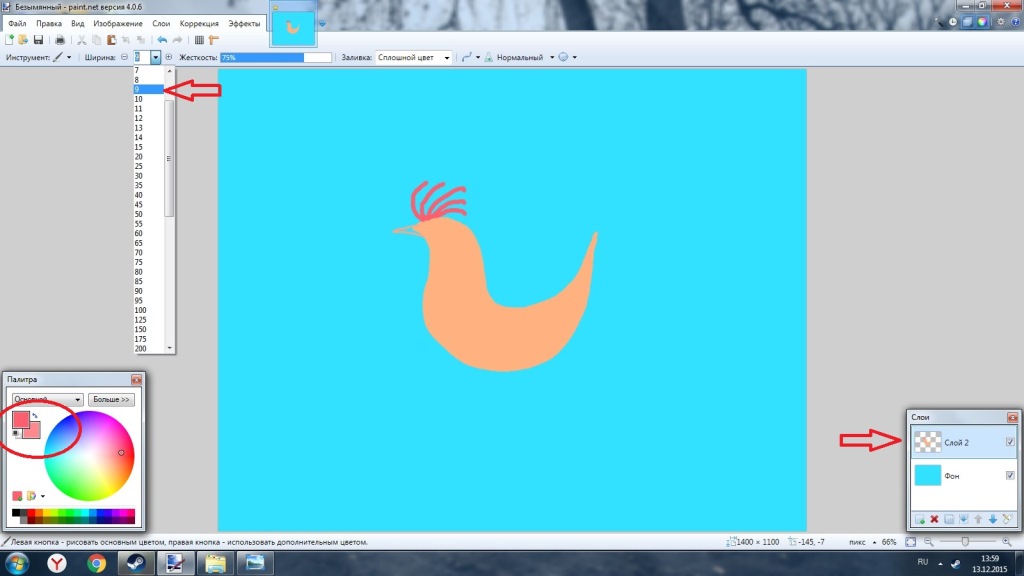
В инструментах выбираем строку «заливка» и заливаем заготовку птицы.



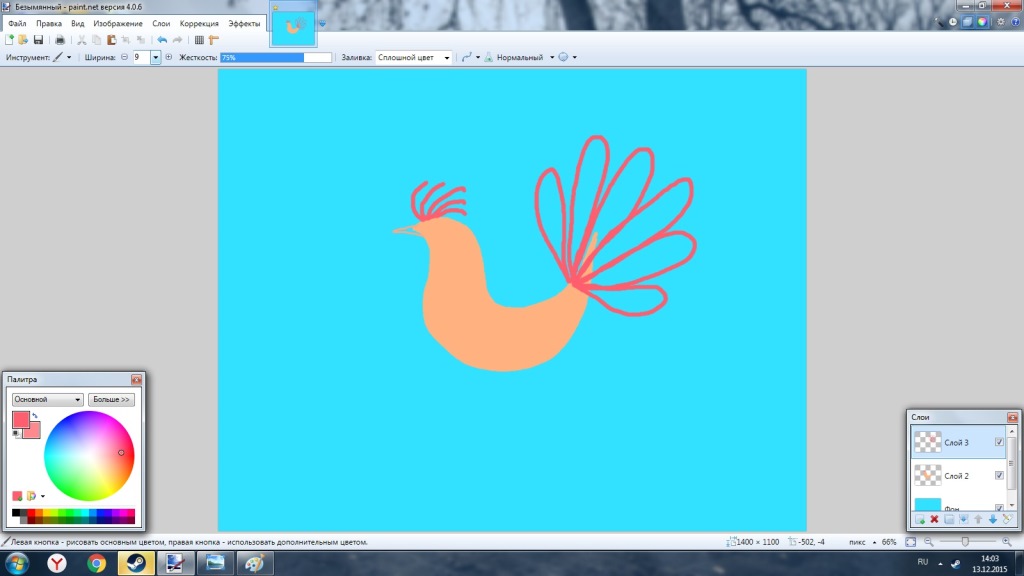
В инструментах выбираем строку «кисть» подбираем ширину и этим же цветом подрисовываем клюв птице.



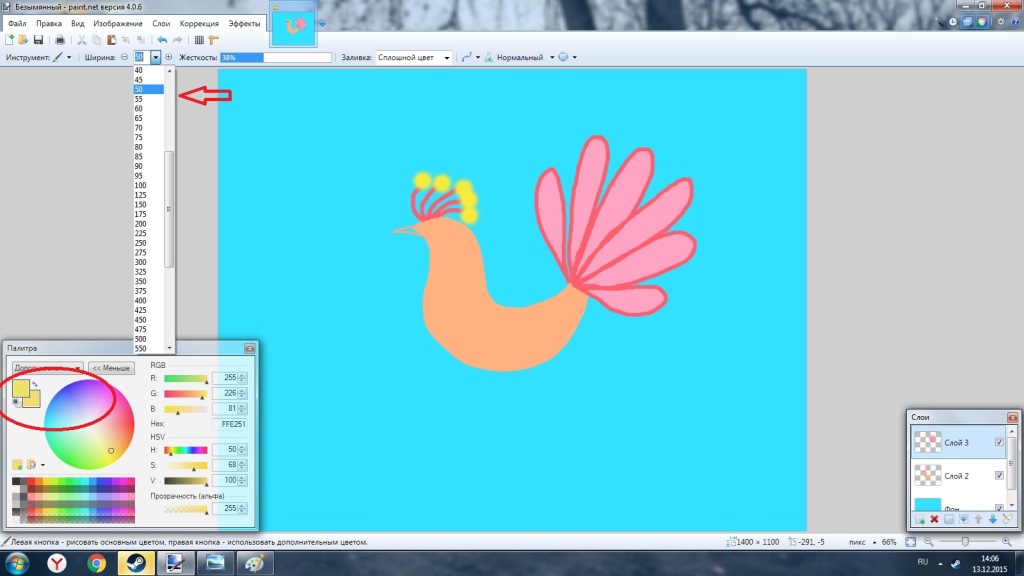
В окне слои открываем новый слой, выбираем ширину кисти, подбираем нужный цвет и рисуем хохолок птице.



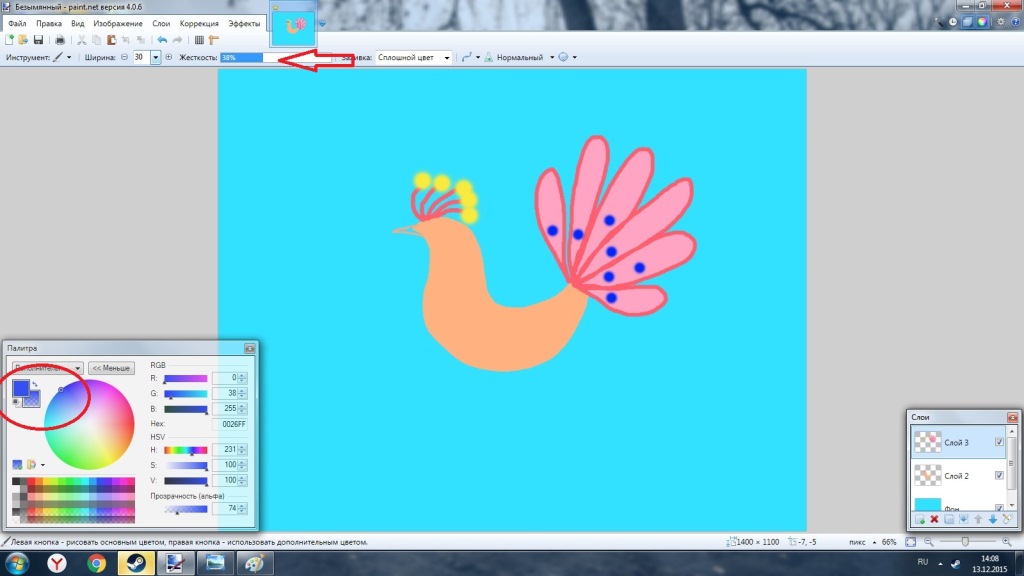
Открываем новый слой, этой же кистью, этим же цветом рисуем хвост птицы.



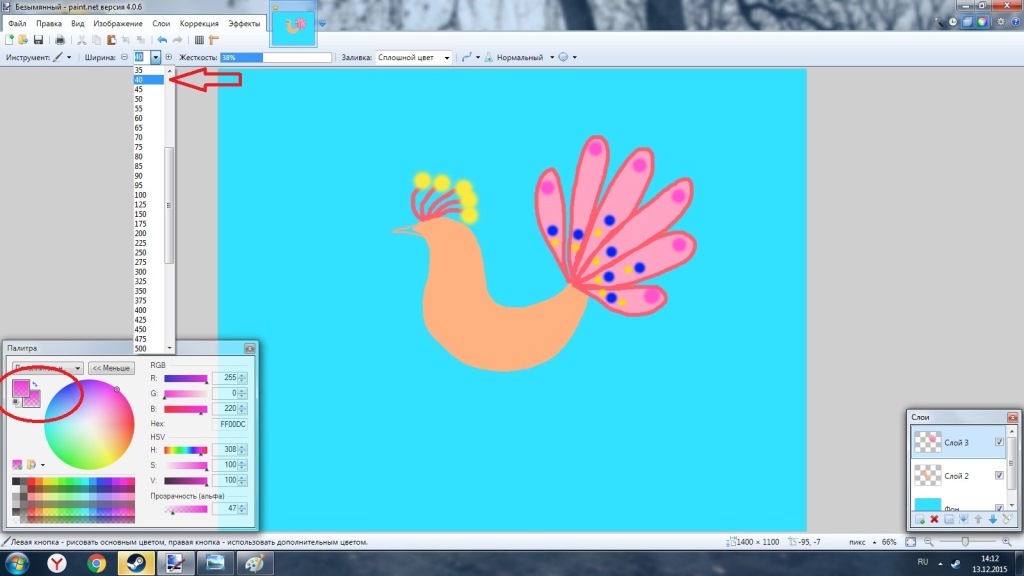
Подбираем нужную ширину кисти, подбираем нужный цвет и украшаем хохолок птицы. В панели инструментов выбираем строку «заливка» подбираем цвет и заливаем хвост птицы.



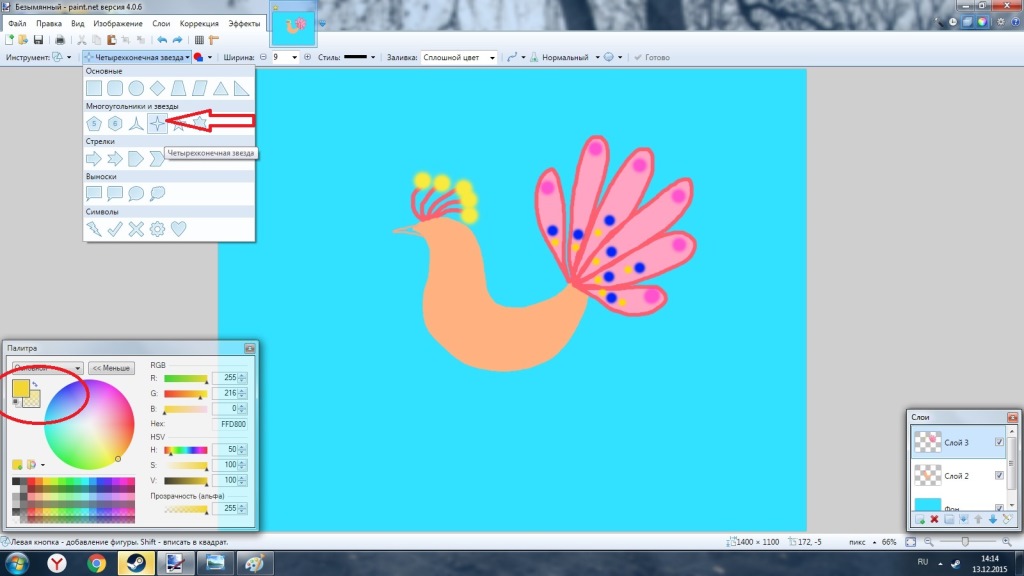
Подбираем другой цвет, размер кисти оставляем тот же и начинаем украшать хвост птицы.



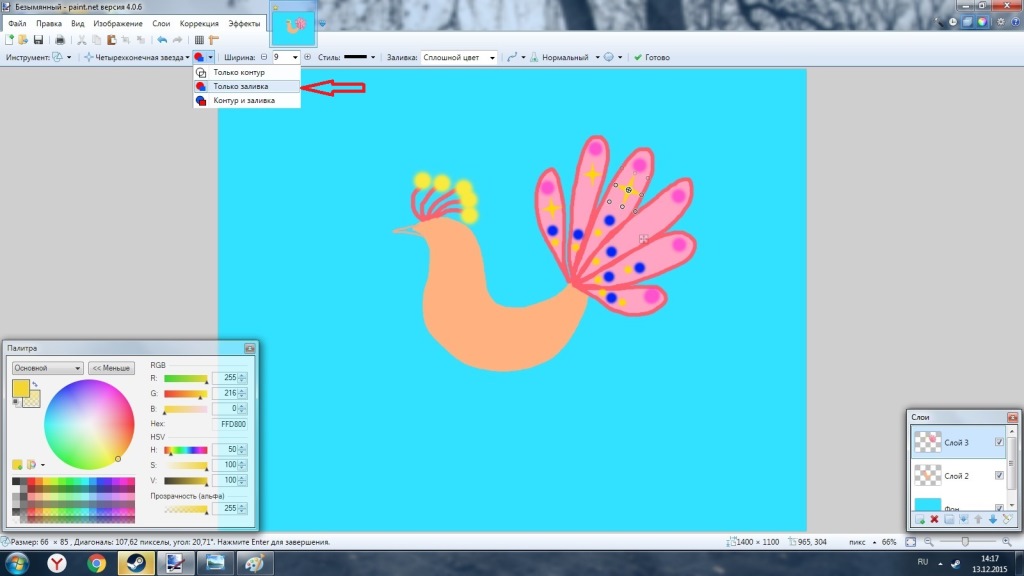
Меняем размер кисти, цвет и продолжаем украшать хвост птицы.



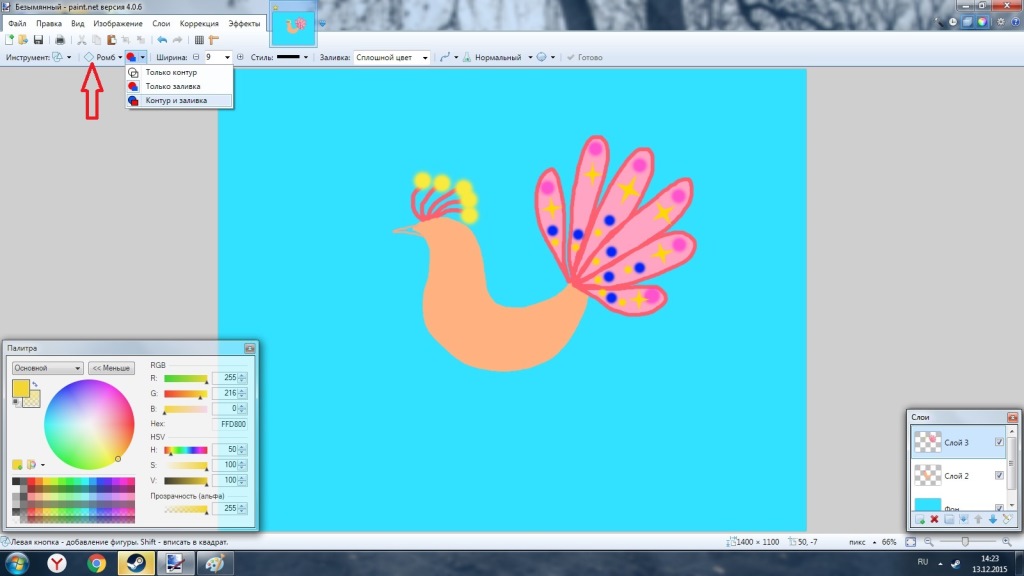
В панели инструментов находим строку «фигуры» и подбираем «четырёхконечную звездочку».

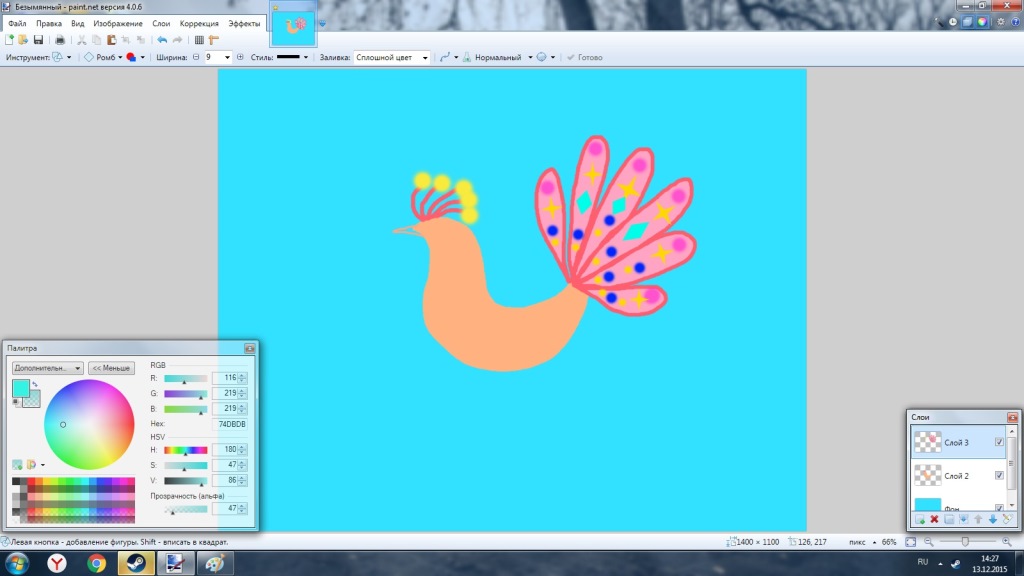


Функция только заливка, подбираем нужный цвет и каждую фигурку вставляем в хвост птицы и подбираем нужное направление.

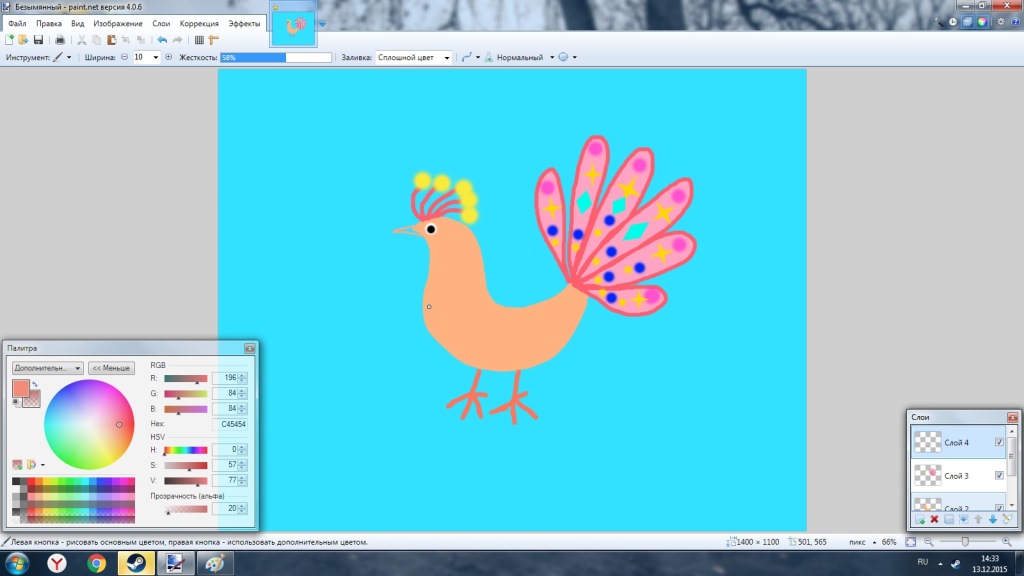


В панели инструментов выбираем строку фигуры, находим «ромб» и продолжаем украшать хвост птицы.

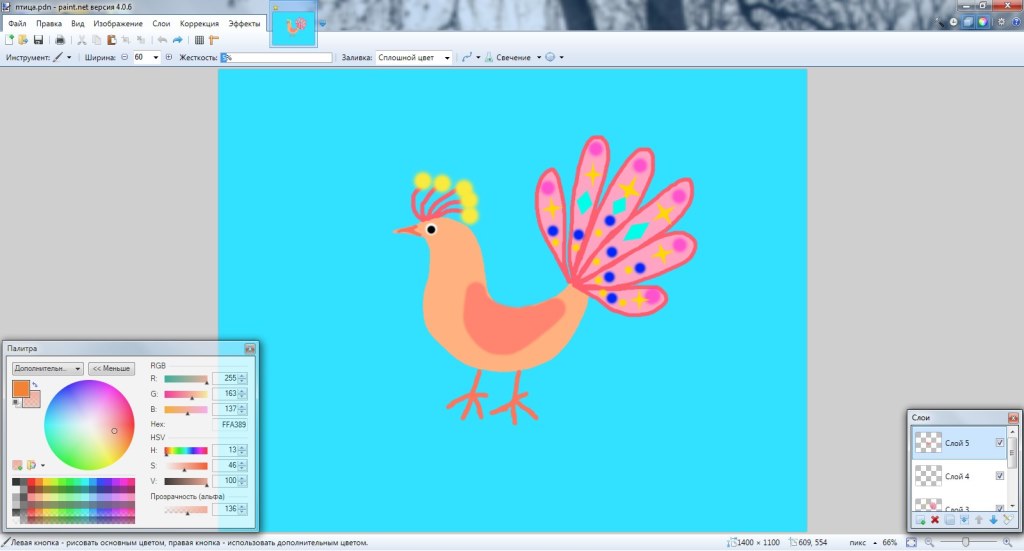




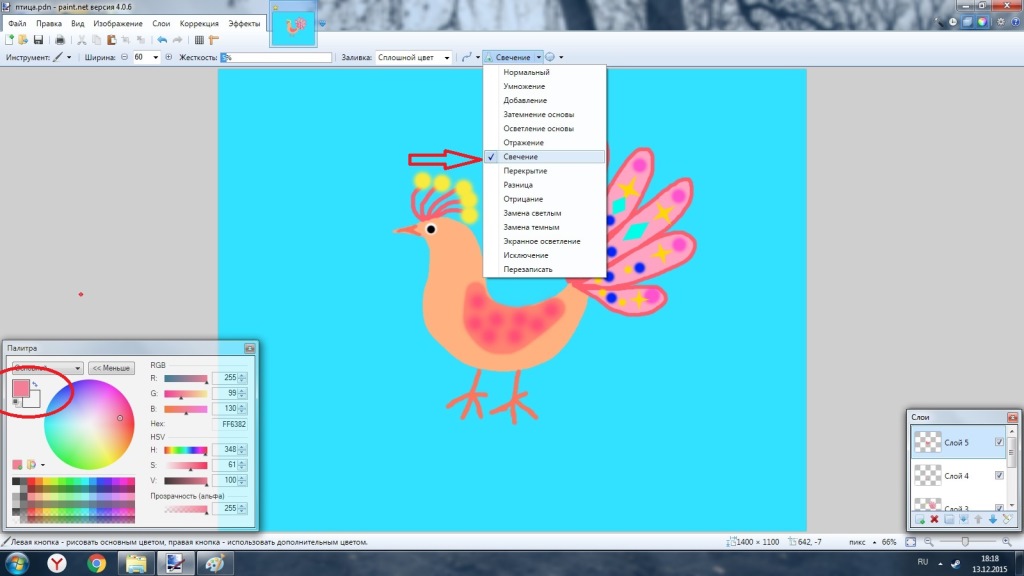
В панели инструментов выбираем строку «кисть», подбираем цвет, рисуем ноги птицы и раскрашиваем клюв, меняем цвет рисуем глаз птицы.



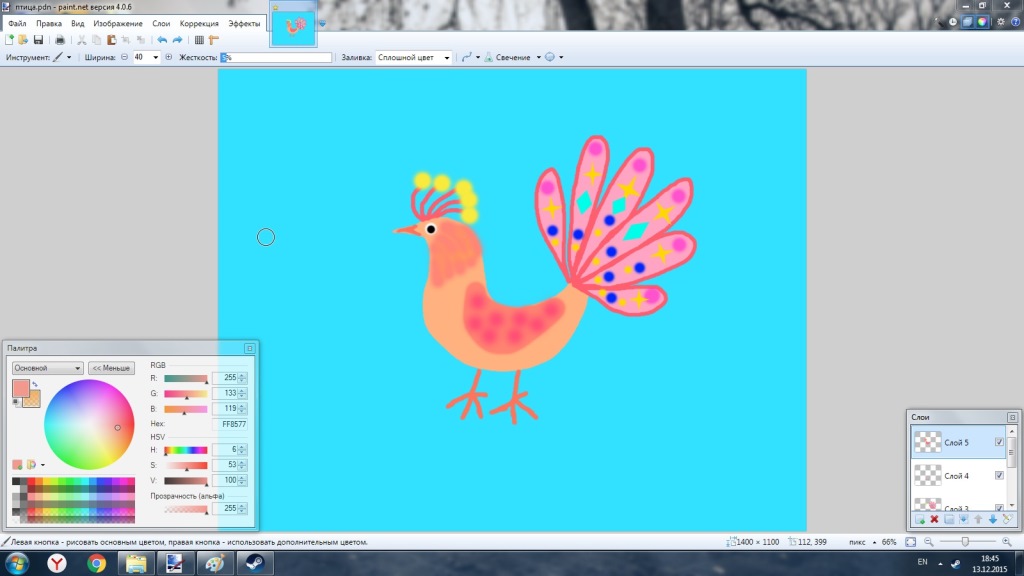
Открываем окно слоев, создаем новый слой. Уменьшаем жесткость кисти, увеличиваем размер кисти, подбираем цвет и рисуем крылышко птицы.



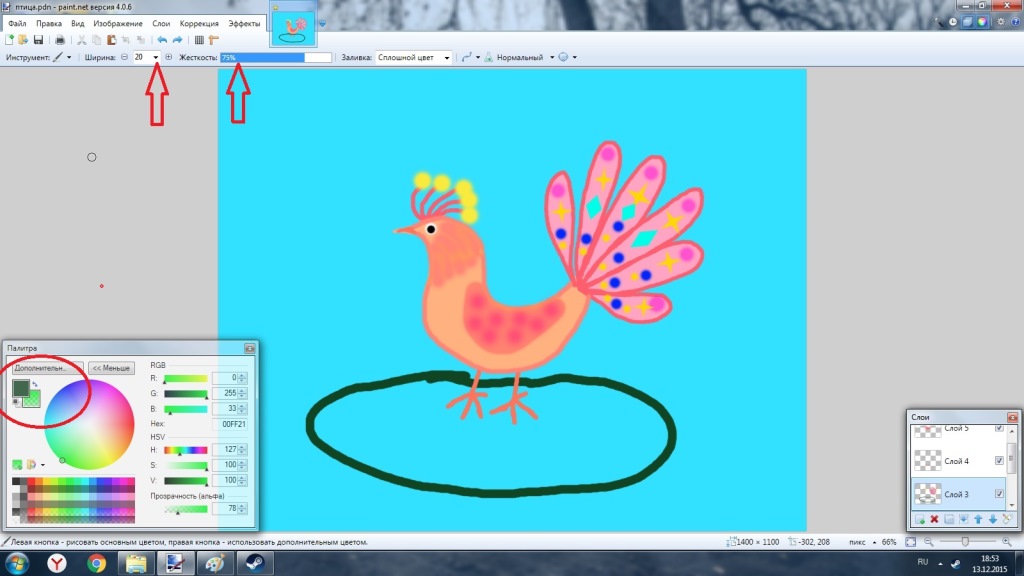
Размер кисти оставляем прежним, жесткость маленькая, подбираем нужный цвет, в режиме находим строку «свечение» и украшаем крыло птицы.



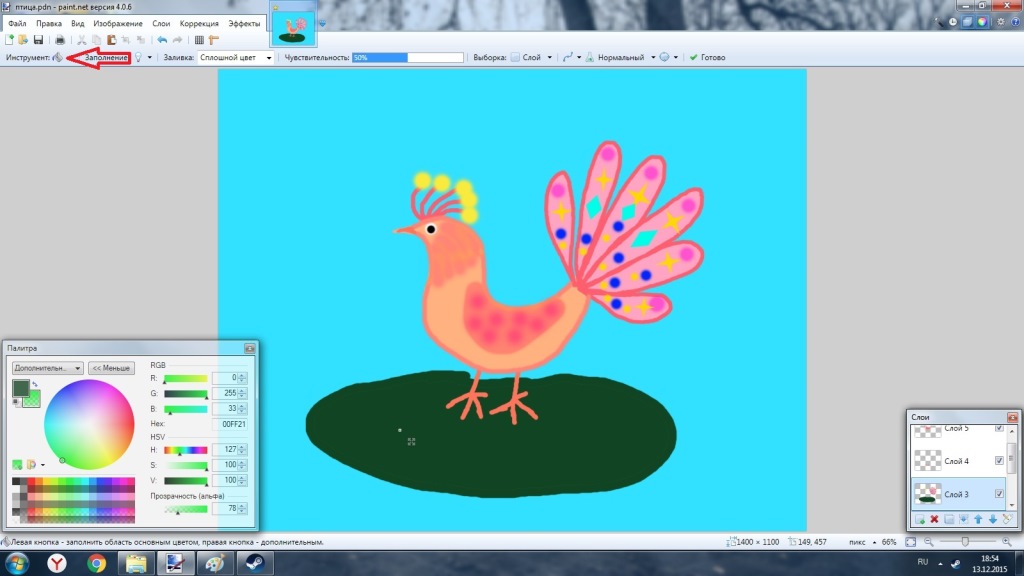
Меняем цвет, уменьшаем размер кисти, режим «свечение» раскрашиваем шею птицы.



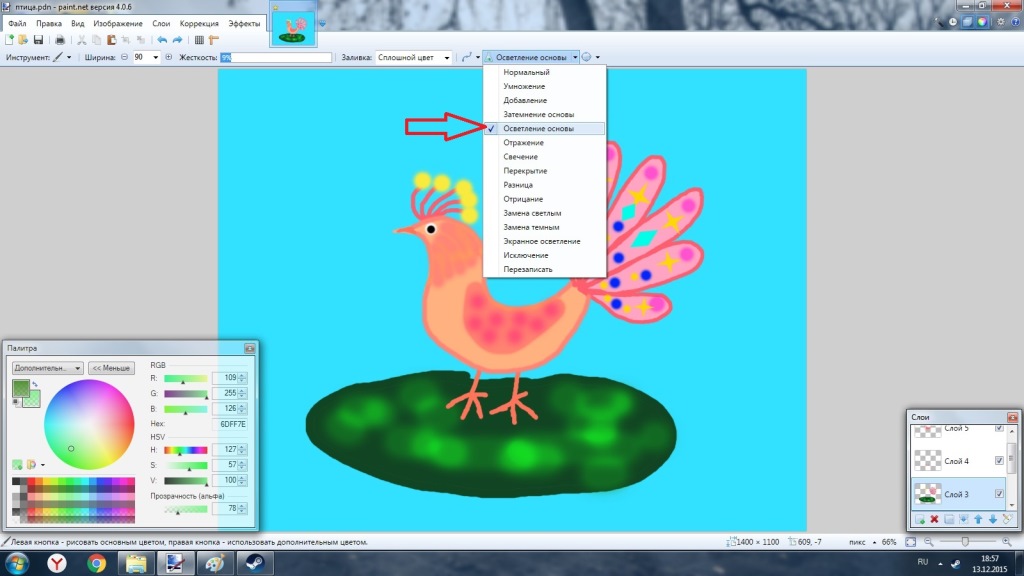
Уменьшаем размер кисти, жесткость прибавляем, режим нормальный, меняем цвет и рисуем овал вокруг птицы в слое №3.



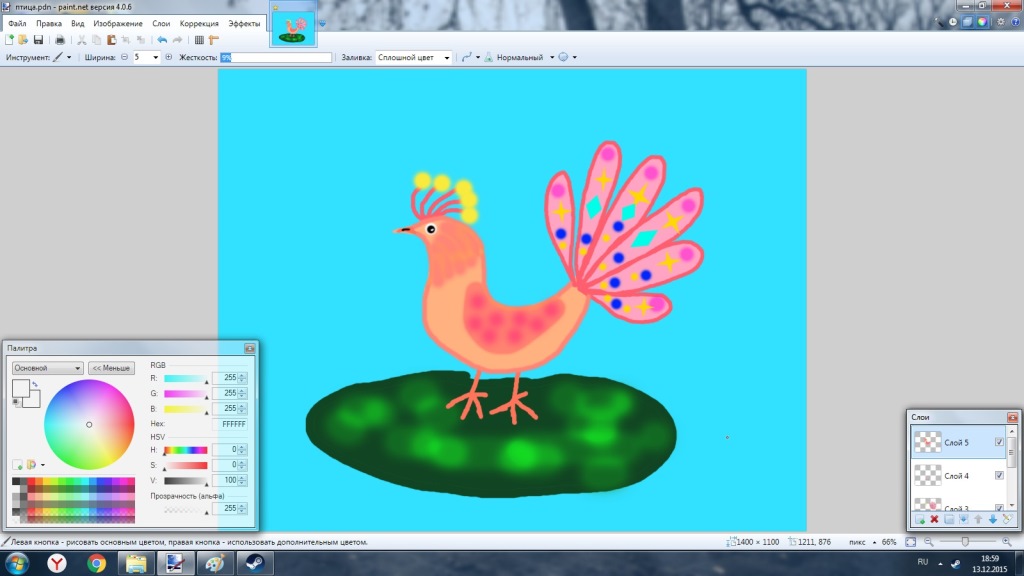
В панели инструментов в строке находим «заливка» и заливаем тем же цветом.



Увеличиваем размер кисти, жесткость уменьшаем подбираем чуть светлее тон, в режиме находим строку «осветление основы» и рисуем разными мазками травку в слое №3.



Возвращаемся в слой №5 берем инструмент «кисть» подбираем размер и цвет и рисуем блик на зрачке птицы.



Работа готова. В верхней части панели нажимаем слово «файл» выбираем строку «сохранить как», даём имя работе, сохраняем.