**Сабақ \урок № 1**  **дата**: 22.10

**Пән\предмет**: история древнего Казахстана **Сынып/ класс**:6

**Такырып\тема*:* «Представления древних людей об окружающем мире"**

**Мақсат\Цели**: обеспечить усвоение учащимися понятий «религия», «искусство», причины их появления;

продолжить формирование умений рассуждать, логически мыслить, элементарно анализировать исторические факты;

воспитывать чувство прекрасного.

**Сабак турі\ тип урока** – комбинированный

**Сабак барысы\ход урока**

**Тип урока:** мультимедиаурок

**Оборудование:** учебник, презентация «Возникновение искусства и религиозных верований», презентация «Тест по теме «Жизнь первобытных людей»

**Ход урока**

I. Орг.момент

II. Проверка д/з

Тест по теме «Жизнь первобытных людей» (компьютерный вариант)

№ 5 с.14 (устно)

Решение творческих задач

В гроте Тешик-Таш во время археологических раскопок было найдено 339 каменных орудий и свыше 10000 обломков костей животных. Из общего количества костей удалось установить принадлежность 938. Из них лошади – 2, медведя – 2, горного козла – 767, леопарда – 1.

Определите главное занятие обитателей грота Тешик-Таш?

III. Изучение нового материала

Итак, первобытный человек многое умел, но он не мог объяснить явления природы. На помощь приходит религия. Что такое религия? Почему она появилась? – вот задачи, которые мы должны будем решить на уроке.

Просмотр презентации «Возникновение искусства и религиозных верований» с последовательным анализом слайдов по плану:

Возникновение искусства

Зарождение религиозных верований

Работа с новыми словами

Религия, искусство (объяснение, запись – по ходу просмотра презентации)

Работа с дополнительной литературой

Текст цитируется на экране, беседа по вопросам:

· Для чего археологи раскапывают могилы людей?

· Как они определяют женское или мужское захоронение?

· Для чего люди клали в могилы разные вещи?

IV. Закрепление изученного

Замените одним словом:

Вера в богов и духов –

Изображения почитаемых богов и духов –

Подарки богам и духам –

Поражение копьями нарисованное животное –

Существа, являвшиеся фантазией древнейших людей -

V. Итог урока, д/з