Для начальной школы СПОРТИВНЫЙ ПРАЗДНИК № 2

**,, ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР СПОРТА И СКАЗОК,,**РИТУАЛ ОТКРЫТИЯ

1.Парад участников.

 2.Приветствие.

\*ВЕДУЩИЙ:

 В мире нет рецепта лучше

  Быть со спортом неразлучным

  Бегать прыгать и читать

 Всё на свете познавать…

Перестроения в колонны.

Сценарный план праздника

**1.ЭСТАФЕТА ,, Баба Яга ,,**

ВЕДУЩИЙ:

                Берёт помело, да в ступу садится,

                Взлетает старушка над лесом, как птица!   (Баба Яга)

Используемый инвентарь: два пластмассовых ведра.

Описание игры: Впереди стоящий держит ведро в руке.

 По сигналу руководителя он одну ногу ставит в пластмассовое ведро. Выполняет бег до стойки, там он вынимает ногу из ведра, оставляет его у стойки и возвращается, обратно выполняя бег, передав эстафету, становится в конец колонны. Следующий участник добегает до стойки, ставит ногу в ведро и возвращается к своей команде, вынув ногу из ведра, и взяв его в руки, отдаёт ведро следующему игроку и т д.

 ПРАВИЛА:1.Ведро передавать только из рук в руки.

2. Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

2. **ЭСТАФЕТА ,, По щучьему велению ,,**

 ВЕДУЩИЙ:

За водой они идут –

Песни звонкие поют,

А назад идут слёзы льют.

Отгадайте без подсказки, что за герои этой сказки?

 Описание игры – (перестроение в колонну по парам). Впереди стоящий участник по сигналу руководителя усаживается на скейтборд с ногами, второй катит его до стойки, там меняются местами.

 ПРАВИЛА: 1.Следующий участник начинает эстафету лишь, когда выполняющий задание заступит за линию старта — финиша.

2.Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

**3. ЭСТАФЕТА ,, Маша и медведь ,,**

ВЕДУЩИЙ:

 А дорога — далека и корзина – нелегка,

 Нужно сесть на пенёк, можно съесть пирожок… (Маша и медведь)

 Описание игры — (построение в парах). По сигналу руководителя добегают до стойки с сидящим за спиной партнёром. У стойки меняются местами. ПРАВИЛА: Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.
Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

4**. ЭСТАФЕТА ,, Кот в сапогах ,,**

\*ВЕДУЩИЙ:

В наследство были оставлены мельница, осёл и он

 - забияка, хвастун, верный друг и храбрец.

Ребята, помогите вспомнить сказку. Правильно. Это сказка о коте в сапогах. Вам предстоит, надев сапог на ногу, обежать стойку и, вернувшись к своей команде, передать его следующему участнику.

Используемый инвентарь: одна пара сапог большого размера.

Описание игры: По сигналу руководителя позади стоящие кладут руки на плечи впереди стоящего. Всей колонной выполняются прыжки толчком обеих ног к стойке и обратно, обогнув стойку.

ПРАВИЛА: 1.Вовремя эстафеты игрок, потерявший сапог, должен вернуться к месту потери и, надев сапог, продолжать игру.

2.Не разрешается сапог под футболивать ногой, перекидывать руками следующему игроку.

3.Сапог может находиться только на ноге во время эстафеты.

 4.Игру начинать по сигналу руководителя.

5.Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету и с наименьшим количеством штрафных очков за время выполнения задания.

 **5. ЭСТАФЕТА ,, Три поросёнка ,,**

 ВЕДУЩИЙ:

Три круглых бочка,

Три крючка,

Три пятачка.

— Вам, друзья, ответить нужно быстро, весело и дружно!

 Чем занимались герои этой сказки?

 Правильно, строили себе дом!

А как звали этих братьев? Правильно, Ниф – Ниф, Нуф –Нуф, Наф – Наф! Давайте и мы поможем поросятам построить дом. Девочки займутся строительством, а мальчики будут битой разбивать дом.

А кто из вас знает, как называется этот вид спорта?

Правильно, городошный спорт (в1932году была составлена программа по этому виду спорта.)

Используемый инвентарь: 2 обруча, 2 биты, 4 кубика, 2 палки.

Описание игры: По сигналу руководителя девочка бежит до обруча и строит фигуру из палки и двух кубиков, бегом возвращается назад и передаёт эстафету мальчику. Тот сбивает городошную фигуру до тех пор, пока не попадёт в цель, затем передаёт эстафету следующей девочке. Победительницей считается команда, которая первой окончила эстафету.

ПРАВИЛА:1. Нельзя выбивать битой фигуру, пока вам не передали эстафету, и поле не осталось чистым (без игроков).

2. Сбивать фигуру до тех пор, пока, попадешь в цель.

**6. ЭСТАФЕТА ,, ПО ЩУЧЬЕМУ ВЕЛЕНИЮ,,**

ВЕДУЩИЙ:

 Едут сани, едут сами

 Без коня везут его? (Емеля)

 Описание игры — (построение в колонну по парам). (пара из каждой команды садится на санки спиной друг к другу. По команде участники стараются как можно быстрее доехать до флажка и вернуться назад, передать эстафету следующей паре. Каждая пара игроков передвигает свои сани, отталкиваясь от пола четырьмя ногами. Согласовывать свои действия им очень сложно, так как один из игроков сидит лицом в сторону движения, а другой – спиной.

Используемый инвентарь: пара санок.

 ПРАВИЛА: Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

**РИТУАЛ ЗАКРЫТИЯ**

Ведущий: Всё хорошее когда - нибудь кончается. Вот и наше путешествие завершается. Право пройти круг почёта предоставляется команде победительнице.