**Методическая разработка**

**Дидактическая игра «Шумелки»**

**Цель:** тренировка моторики, развитие слуховой памяти, подготовка к восприятию музыки.

**Ход игры:** Изготавливаем коробочки, наполняем их различными материалами. Изготавливаем игровое поле со стрелочкой. Играть можно несколькими вариантами. Например, ребенок крутит стрелочку и находит коробочку, в которой находится материал, выпавший на игровом поле. Игра используется при знакомстве детей с признаками «звук» и «материал».

