**Деловая игра «Банк идей»**

**Цель**: выявление инициатив, развитие деловых качеств учащихся.

Участникам предлагается построить собственную частную школу, отличающуюся от существующих. Для этого необходимо взять в банке кредит на 1000 000 бонусов. Дети отправляются в банк и узнают, что для того, чтобы взять кредит, необходимо сначала открыть собственный счёт и сделать вклад в тысячу бонусов. Заработать деньги можно, предложив собственные оригинальные идеи в агентстве креатива. Также для вклада нужен паспорт, который можно получить в паспортном столе. Однако понадобятся фото (фотосалон) и справка из школы (канцелярия). Дети могут объединяться для выполнения условий игры по 2 и 3, но не более. Все используемые деньги - игровые. Игру проводят 8 человек:

1. Сотрудник банка, принимающий вклады.
2. Сотрудник банка, предоставляющий кредиты.
3. Сотрудник паспортного стола.
4. Сотрудник фотосалона.
5. Сотрудник агентства креатива.
6. Сотрудник агентства креатива.
7. Секретарь канцелярии.
8. Чиновник, разрешающий строить школу.

Сотрудник банка, предоставляющий кредиты, требует открыть собственный счёт и сделать вклад – 1000 бонусов.

Сотрудник банка, принимающий вклады, требует вложения 1000 бонусов на счёт, а также паспорта.

Сотрудник паспортного стола требует фотографию и справку из школы.

Сотрудник фотосалона фотографирует за 50 бонусов.

Секретарь канцелярии выдаёт справку за 10 бонусов и задаёт 1 вопрос о школе (Год основания, органы самоуправления).

Сотрудники агентства креатива покупают у участников оригинальные идеи за деньги. Предлагаются ситуации, в которых нужны оригинальные решения.

Чиновник, разрешающий строить школу, рассматривает паспорт, банковские документы о предоставляемом кредите, задает вопросы о будущей школе, чем она будет отличаться от других, стоит ли её строить.