**Сценарий летнего праздника "День нептуна"**

**Цель**: усиление пропаганды физической культуры и спорта, как наиболее действенного фактора по укреплению здоровья   
**Задачи:** Учить детей правилам поведения на воде, решать проблемную ситуацию на отдыхе. Развивать скорость, ловкость, быстроту в ходе подвижных игр. Создать у детей положительные эмоции. Создать у детей положительные эмоции.

Ведущий: Лето жаркое у нас. Вот бы дождика сейчас!

Стойте, получше есть идея. Праздник провести сумеем?

Чтоб от лета взять сполна – будет праздник Нептуна!

И вообще, чего мы ждем. Нептуна мы позовем!

Эй, ребята, не зевайте! Со мной дружно повторяйте:

Приходи, Нептун, скорей! Много ждет тебя детей!

Все: (повторяют хором)

Приходи, Нептун, скорей! Много ждет тебя детей!

Под музыку выходит Нептун

Нептун.

Ох, какая скукота,

Вся вот эта красота.

Все бурлит здесь то и дело —

Как мне это надоело!

Волны то вздымаются,

То вдруг опускаются.

Эй, слуги мои верные, слуги мои скверные, где вы, бездельники?

Морской Царь поднимается с трона,  ищет своих поданных.

Ведущий (удивленно).

Что за чудо морское? Ничего не пойму! В какую-то морскую сказку мы попали. Давайте посмотрим, что будет дальше.

Нептун (снова садится на трон)

Эй, нечистая сила, появись!

Эй, нечистая сила, отзовись!

Выбегают Кикимора, Лягушка (под музыку «Я, водяной…»).

Кикимора, Водяной: Да мы тут, Вашемокрейшество!

Морской Царь (любовно).

Ах, вы, мои чумазенькие!

Выбражают, подлизываются.

Морской Царь.

Ах, вы мои рогатенькие!

Морской Царь.

Любите меня?

Подданые.

Как родную маму! Как родного папу!

Морской Царь (грозно).

Так что же вы заставляете меня скучать?

Кикимора

Как бы не так, мы тебе, Батюшка, сюрприз приготовили. Вон сколько детишек к тебе согнали, выбирай -  которые по душе.

Нептун

Ой, какие-то они писклявые и костлявые они и шторм-то устроить не смогут.

Лягушка: Эти? эти всё что угодно сумеют.

А ну, криклявые - вы будете выть.

Вы, горластенькие, будете  морским ветром

Ну, а вы, будете сильным дождём

Командуй ваше мокрейшество

Нептун: Раз, два, три -  буря налети!

(Дети изображают «бурю»).

Нептун .

Ой, перебаламутили всё моё морское царство? Кто шумит и кричит? Лучше б играми меня развлекли.

Кикимора: будут, будут тебе игры твоё величество

А ну, кто из вас умеет играть?

(средняя, старшая, подготовительная)

П.и. «Рыбаки и рыбки», «Удочка».

Лягушка: Ну теперь со мной сыграйте.

Все встают в круг и повторяют движения за ведущим:  
-Мы сейчас пойдем направо - раз, два, три!  
А потом пойдем налево – раз, два, три!  
Дружно в центре соберемся – раз, два, три!  
И на место все вернемся - раз, два, три!  
Мы тихонечко присядем – раз, два, три!  
И немножечко приляжем - раз, два, три! (руки под щеку)  
Мы поднимемся тихонько – раз, два, три!  
И попрыгаем легонько – раз, два, три!  
И похлопаем в ладоши – раз, два, три!  
Нептун: Хорошо, хорошо играть умеете. А загадки вы отгадывать умеете? Ну, слушайте тогда внимательно.

Сегодня мои рыбки принесли вам загадки.  
(Читает загадки, написанные на бумажных рыбках).  
(Ответы детей).

Загадки

Кругом вода,  
А с питьём беда.  
Кто знает, где это бывает?  
(В море).  
А почему нельзя напиться?  
(Морская вода солёная, не пригодна для питья).  
По морю идёт, идёт,  
А до берега дойдёт,  
Тут и пропадает.  
(Волна).  
В глубине морской живёт  
Чудо-юдо «многоног».  
Восемь ног у чуда-юда,  
Он зовётся…  
(Осьминог)  
Через море – океан  
Плывёт чудо – великан.  
А из чуда – великана  
Вырывается фонтан.  
(Кит).  
Страшная, зубастая,  
Хищница опасная.  
В море синем шмыг да шмыг,  
Всё подряд глотает вмиг.  
(Акула).  
Под водою быстро мчится,  
Над волной – парит как птица.  
Житель тёплых он морей,  
Верный спутник кораблей.  
(Дельфин).  
По волнам гуляет зонтик.  
Если встретите – не троньте!  
Вот так чудо! Вот так диво!  
Зонтик жжётся, как крапива.  
(Медуза).  
Ведущий: Вот сколько у тебя подданных, а ты позвал каких-то неопрятных, пахнут чем-то непонятно чем и вообще они с болота, а сам ты с моря. Что – то странно… Может мы их  проверим знают ли они правила поведения на воде. Проверим Нептун? Поможете ребята?

Нептун: Конечно проверим, а ребята молодцы знают много, не дадут себя обмануть.  Слушайте внимательно, правильно ли они говорят.

Лягушка и Кикимора по очереди рассказывают правила.

1.На высоком берегу,

Дети не играйте!

Из-под ног уйти земля

Может, так и знайте!

И с обрыва прямо вниз

В воду полетите…

И останется кричать:

«Люди, помогите!!!»

2.Когда вокруг грохочет гром

можно лезь в открытый водоём!?

Нет, если ты в грозу попал,

Не плавай, не купайся…

Лишь только дождик застучал,

На берег выбирайся!

3.И большим, и детям

Хочется сказать:

В незнакомом месте

Можно вам нырять!?

Может очень мелкой

Речка оказаться…

А в песок опасно

Головой втыкаться!

Сучья, камни, стёкла

Спрятались на дне –

Их заметить сложно.

В водной глубине

4. Катятся волны от лодок с судами…

Спорить не стоит с такими волнами!

Ты по возможности их избегай,

Близко к корабликам не подплывай:

Сверху пловца разглядеть очень сложно,

Затормозить на воде невозможно:

Может водой с головою накрыть,

Может дыхание перехватить…

Будет печальным финал, вероятно:

Вряд ли ты сможешь вернуться обратно…

5.Пляж буйками окружён

От судов, коряг и волн.

Значит, можно здесь купаться,

Ничего не опасаться.?

Веселитесь, как хотите,

Но, пожалуйста, учтите:

Чтобы жизнь не потерять –

За буйки не заплывать!

6. Надо безобразничать

И делать дырки в круге;

Стоит жизнью рисковать

И другу, и подруге.?

Но если ты, но если ты

Шалун и злой проказник –

Недалеко и до беды:

Дырявый круг опасен.

7.Около сточной трубы не купайтесь –

Может вас прямо в трубу затянуть…

И не получится, как ни старайтесь,

Вынырнуть вверх, чтобы воздух глотнуть…

Очень опасно – запомните, братцы! –

Рядом со сточной трубой развлекаться!

8.Если вы в лодке поплыть захотите,

То обязательно, дети, учтите:

Можно кататься весь день, до заката,

Сильно раскачивать лодку  надо

И за красивым цветком потянуться ?

Нет, может судёнышко перевернуться…

Всплыть не сумеешь – тогда быть беде!

Будь осторожен всегда на воде!

9.Весело качаться детям на волнах

На цветных матрасах, надувных кругах.

Только непременно вы должны узнать:

Далеко вам надо в воду заплывать!?

Может прохудиться круг или матрас…

Кто спасти успеет из пучины вас?

И перевернуться на волнах легко…

Так что не советуем плавать далеко!

10.На самодельном плоту по воде

Едут мальчишки вдогонку мечте.

Трое матросов, один капитан

Мчатся на поиски сказочных стран…

Только разъехались брёвна в плоту –

И не догнали мальчишки мечту…

Очень опасно с рекою шутить

И на плоту за мечтою поплыть.

Кикимора: А еще мы хотим памятки раздать, чтобы детишки родителям домой отнесли и правила вместе выучили.

Памятка

1. Если что-то произошло в воде, никогда не пугайся и не кричи. Во время крика в твои легкие может попасть вода, а это как раз и есть самая большая опасность.

2. Не плавай в одиночку: в случае опасности товарищ поможет тебе.

3. Не следует плавать сразу после еды.

4. Не балуйся в воде, не дерись, не устраивай шумную возню.

5. Не плавай в незнакомом месте без взрослых.

6. Не ныряй в незнакомом месте.

7. Не плавай в очень холодной воде.

8. Не плавай в грязной воде.

Нептун: Ну, верю, верю Вам знаете молодцы. А теперь я хочу поиграть с вами в игру "Море волнуется раз.."

Нептун предлагает изобразить водоросли, морские камни, акул, парусник, морских звезд и т.д. Нептун хвалит за наиболее удачные фигуры.

Кикимора: Нептунчик мой хорошенький можно поколдую, пожалуйста!

Нептун: Ну ладно держи посох. Только смотри не обмани.

Кикимора берет посох, говорит волшебные слова и появляется лягушка в руках большая ракушка, а в ней сюрприз.

Кикимора: Чтобы получить сюрприз нужно пройти посвещение. Возвращаю тебе владыка морей твой посох. Ждем посвещения в твои подданые.

Нептун: От души повеселили. Вы награду заслужили.

Я сегодня вас, ребята, посвящаю в Нептунята!

За то, что стремитесь к оздоровленью!

Вас приговариваю к утоплению!

Эй, воды сюда скорей!

Лей на них и не жалей!

( Шлангом вверх разбрызгивается вода.)

Раздаются, мыльные пузыри, печенье. Герои прощаются, уходят.