Игра- Квест по курсу ОБЖ

Тема: Дорожные знаки

Название: Дорожный букварь

Авторы составители: Уколова Татьяна Николаевна педагог-организатор ОБЖ ГБОУ школы № 102

Кононова Екатерина Игоревна педагог-организатор ГБОУ школы № 102

Цель игры: актуализировать знания обучающихся Правил дорожного движения.

Задачи игры:

1. Проверить и закрепить знания учащихся знаков дорожного движения
2. Актуализировать знания учащихся Правил дорожного движения
3. Продолжить формирования личности безопасного типа поведения
4. Создать атмосферу для взаимодействия учащихся

Адресанты игры: учащиеся 4-5 классов

Актуальность игры.

Наше общество не стоит на месте, с каждым днем оно все больше развивается, темп жизни ускоряется, и в связи с этим транспорта как личного, так и общественного на улицах города становиться все больше. Следовательно, каждый человек, начиная с малых лет, должен знать и соблюдать Правила дорожного движения. С возрастом ребенок должен все глубже познавать правила безопасного поведения на дорогах.

 Актуальность данной игры заключается в приобщении учащихся 4-5 классов к сознательному следованию правилам дорожного движения, посредством изучения знаков дорожного движения. Игровая форма проведения занятия позволит в комфортной и занимательной атмосфере закрепить знания значения знаков дорожного движения у учащихся 4 -5 класса.

Ход игры

1 этап подготовительный

1. Команды прибывают на пункт сбора, проходят регистрацию
2. Представление и приветствие команд
3. Объяснение правил игры
4. Выдача контрольных карт и QR-кодов, в качестве «маршрутного листа»

2 основной (проведение игры)

1. Каждая команда получает контрольную карту, которую должна заполнить в ходе выполнения заданий, а также стартовый QR-кодов, при сканирование которого, при помощи приложения на смартфоне участники узнают расположение стартовой точки. Также в ходе игры ребята перемещаются от точки, до точки сканируя QR-коды;
2. Задание состоит в том, что бы с помощью специальных кодов команда находит изображения дорожных знаков, в контрольную карту номера только «своих» знаков, принадлежащих к группе, которая соответствует заданию, полученному этой командой;
3. Под номером знака команда записывает его название;
4. Команда должна найти всего 6 знаков;
5. Выполнив задание. Команды идут на контрольный пункт, где сверяют свои ответы с правильными в присутствии судьи. Затем выставляют сами себе баллы, таким образом, корректируя свои знания.

3 этап заключительный (подведение итогов)

1. Жюри подводит итоги, путем выставления баллов: 1 знак правильно выбран по группе = 1 балл; правильно подписано название знака = 1 балл;
2. При подведении итогов учитывается время выполнения заданий, при одинаковом количестве баллов побеждает та команда, у которой ушло меньше времени на выполнение задания.
3. Баллы, поставленные командами самостоятельно, сравниваются с баллами жюри. Подводятся итоги

**Приложение 1.**

Контрольные карты

|  |
| --- |
| Группа знаков: Предупреждающие |
| Название команды: |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака |  |  |  |  |  |  |
| Название знака |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| Группа знаков: Запрещающие |
| Название команды: |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака |  |  |  |  |  |  |
| Название знака |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| Группа знаков: Предписывающие |
| Название команды: |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака |  |  |  |  |  |  |
| Название знака |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| Группа знаков: Приоритета |
| Название команды: |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака |  |  |  |  |  |  |
| Название знака |  |  |  |  |  |  |

**Приложение 2.**

Сравнительная таблица

|  |
| --- |
| Группа знаков: Предупреждающие |
| Название команд: |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака | 1.1 | 1.5 | 1.8 | 1.11.1 | 1.21 | 1.23 |
| Название знака | Железнодорожный переезд со шлагбаумом | Пересечение с трамвайной линией | Светофорное регулирование | Опасный поворот | Двусторонее движение | Дети |
| Группа знаков: Запрещающие |
| Название команд:  |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака | 3.1 | 3.2 | 3.3 | 3.9 | 3.10 | 3.20 |
| Название знака | Въезд запрещен | Движение запрещено | Движение механических транспортных средств запрещено | Движение на велосипедах запрещено | Движение пешеходов запрещено | Обгон запрещен |
| Группа знаков: Предписывающие |
| Название команд:  |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака | 4.4.1 | 4.5.1 | 4.6 | 4.1.1 | 4.3 | 4.2.1 |
| Название знака | Велосипедная дорожкаилиПолоса для велосипедистов | Пешеходная дорожка | Ограничение минимальной скорости | Движение прямо | Круговое движение | Объезд препятствия справа |
| Группа знаков: Знаки приоритета |
| Название команд:  |
| Этаж/ Номер столба | I этаж  1 столб | I этаж 2 столб | II этаж 1 столб | II этаж 2 столб | III этаж1 столб | III этаж2 столб |
| Код знака | 2.1 | 2.3.1 | 2.4 | 2.5 | 2.6 | 2.7 |
| Название знака | Главная дорога | Пересечение со второстепенной дорогой | Уступите дорогу | Движение без остановки запрещено | Движение без остановки запрещено | Преимущество перед встречным движением |