ИГРА «Искатели клада» 7 «А» класс

1. Разделиться на две команды.
2. Небольшое представление команды (можно видео или фото со всеми представителями + придумать необычную визитку каждого члена команды)

В командах распределить роли:

капитан;

фотокорреспонденты (ведут записи в журнале, готовят фотоотчёт);

разведчики (доставляют шифровки определённым людям и получают новую шифровку взамен);

связные (доставляют информацию в штаб – кабинет № 14 и сообщают о ходе выполнения заданий);

шифровальщики (занимаются шифровками).

1. Внимание! Необходимо соблюдать глубокую конспирацию, членам каждой команды под большим секретом держать в тайне пароль и отзыв.

Необходимо следовать такому порядку:

• первое письмо находится в бутылке (в ходе классного часа происходит его вручение – его отдаю я);

• второе и последующие письма хранят неизвестные вам лица (узнать о них можно только расшифровав письма)

1. Итак, послания вы должны получить при соблюдении нескольких условий:

- если обращение к разгаданному человеку будет начинаться с ключевой фразы: «УВАЖАЕМЫЙ или УВАЖАЕМАЯ, нет ли у вас для нас послания?»

**Результат**

1. Собрать карту Острова сокровищ, согласно полученным посланиям и по рисунку карты вы должны догадаться, где спрятан «клад», и т. п.

Оформление: выставить парусники, фотографии тропических островов, «пиратские» вещи, картинки и иллюстрации на пиратскую тему.

**Итак,**

I. «На поиски сокровищ» вам даётся 5 дней.

II. Игра «Найди клад» происходит во внеурочное время.

III. В штаб игры ежедневно команда приносит по 1 пластиковой бутылке с отчётом. Каждый день команды запечатлевает фотокорреспондент (видео приветствуется)

IV. 6 день – поиск клада и подведение итогов. Получение 1-ой командой «Настоящего сокровища».