**Методическая разработка**

 **внеклассного спортивного мероприятия**

 **"Зов джунглей"**

**для воспитанников**

 **коррекционной школы 9-12 лет.**

**Разработала воспитатель :**

**Копейкина С.В.**

**Выкса, 2015г.**

**Спортивная игра "Зов джунглей"**

**Оформление зала:** вывеска «Зов джунглей», игрушки животных, цветы, солнышко, воздушные шарики.

**Ход мероприятия.**

***Ведущий:*** здравствуйте, дорогие ребята, уважаемые гости и зрители! Вы, сегодня попали в джунгли. А кто живет в джунглях? Правильно, там живут животные хищники и травоядные. Вот и у нас будет четыре команды: одна команда – хищников, а вторая – травоядных. Наше развлечение считать открытой! Объявляю правила соревнований: за каждую победу в эстафетах команда получает по одной хищники - косточки, а травоядные – банан

 Одна команда носит название «Хищники», другая «Травоядные».

**Команда «Хищников» состоит из следующих представителей фауны: рысь, лев, куница, волк, тигр, ягуар, леопард, гиена, крокодил, пантера.**

**В состав команды «Травоядных» входят: буйвол, антилопа, слон, носорог, газель, зебра, жираф, верблюд, кенгуру, коала**.

Каждому участнику обеих команд на грудь прикрепляется табличка с названием и изображением (рисунок) того животного, роль которого он играет. За каждый конкурс команда получает соответствующие баллы. При этом для «Хищников» одно очко соответствует одной кости, для «Травоядных» - одному банану. Для этого заготовлены по 30 экземпляров макетов костей и бананов (они сделаны из картона). В начале состязания ведущий игры представляет всех членов команд.

***Ведущий:***А теперь начинаем наши соревнования.

***Ведущий:***Со всех дворов зовем гостей.

Чем больше, тем веселей.

Что у нас тут приключилось?

Вы узнаете сейчас:

Сосна в лиану превратилась

И позвала в джунгли нас.

Есть крокодил тут, как ни странно,

Есть кенгуру, есть обезьяна,

Других зверей немало тут.

В общем, в джунгли нас зовут!

Итак, команды созданы, роли распределены.

Итак, начинаем наши состязания. Все вместе: Джунгли… (зовут).

**1.конкурс: «В траве».**

 Ох трудна у нас работа:

На зверей пошла охота,

Как бы нам не прогадать,

От охотников удрать.

 Команды строятся в колонну по одному за линией старта.

Вы должны пробежать змейкой между кеглями, вернутся обратно.

По сигналу первый ребенок пробегает на носочках змейкой между кеглями, обегает ориентир, возвращается в свою команду, передает эстафету другому игроку. Остальные игроки выполняют те же действия. Победителем считается команда, которая быстрее и правильнее выполнит задание.

**2.КОНКУРС «РАНЕНЫЙ ЗВЕРЬ»**

Ах, какая незадача!

Бедный зверь сидит и плачет.

Лапу ранил зверь лесной-

Придется прыгать на одной.

**Эстафета с прыжками на одной ноге.**

**3.Конкурс . «Капкан» Эстафета с обручем**

Ой, какой у нас изъян

 Страшный зверь попал в капкан

 Как могло это случится

 Надо бы освободиться

Эстафета с обручем. Сначала бежит первый участник команды, затем в обруч влезает еще один участник, и они бегут двое. Так продолжается до тех пор, пока вся команды не окажется в обруче. Если команда не помещается внутри обруча, то остальные участники держатся за его края. Победившая команда получает четыре балла, проигравшая – два.

**4.Конкурс . «Прыжки по кочкам»**

По прямой линии перед каждой командой раскладываются кочки (10 – 15 штук). Кочки изготовлены из кусков фанеры или плотного картона, размером 30 на 30 см. Кочки расположены друг от друга на разном расстоянии (максимальное расстояние между кочками – 1 метр). Участники команды по сигналу начинают перепрыгивать с «кочки» на «кочку», не касаясь при этом земли. Обратно участник бежит простым способом и передает эстафету следующему участнику. Победившая команда получает пять баллов, проигравшая - три. Если в процессе передвижения по кочкам команда три раза коснется земли, (участник прыгнет мимо кочки), она штрафуется на один балл.

 **Игра со зрителями**

**Команда «Хищники».**

 В гости что-то зачастил, к нам зеленый... (крокодил)

Веселится как ребенок, наш задорный рыжий... (львенок)

Готов уж для спортивных игр, суровый саблезубый… ( тигр)

Где-то прячется в лесах, очень хитрая ...(лиса)

Пришел в гости, стал реветь, невоздержанный... (медведь)

**Команда «Травоядные»**

Перерос огромный шкаф, замечательный... (жираф)

К нам пришел сегодня он - большой и сильный, добрый (слон)

Сюда из джунглей поутру, прискакала... (кенгуру)

В пустыне любит тяжкий труд, наш выносливый … (верблюд)

Кто всегда в тельняшке ходит? В гости (зебра) к нам приходит!

**КОНКУРС «ЗАГАДКИ»**

 В луже купался, сухим остался (гусь)

Около криницы, дом построен из иглицы (муравейник)

Как стрела летает, мошек поедает (ласточка)

Утром звонко распевает, всех он в поле приглашает (жаворонок)

Знает каждый здесь из вас, рекордсменку в стиле «брасс» (лягушка)

Мышь не мышь, живу я в поле, ветерком дышу на воле (хомяк)

Конкурс болельщиков Занимательные вопросы.

1. У кого из зверей фамилия Топтыгин? (Медведь)

2. Кого считают царем зверей? (лев)

3. Какой зверь помогает переходить дорогу? (зебра)

4. Кого чаще всего «забивают» в домино? (козел)

5. Кого величают по отчеству Патрикеевна? (лиса)

6. Как называется самая маленькая лошадь? (пони)

7. Какой зверек дал название короткой мужской прическе? (ежик)

8. Кого в шутку называют косым? (заяц)

9. Какой зверь, если бы проводился конкурс по профессиям, был бы признан лучшим лесорубом? (бобр)

10. Кто вместо удочки использовал свой хвост? (волк)

 5.**КОНКУРС «ГОНКИ С ПРЕСЛЕДОВАНИЕМ»**

Дичь, конечно, убегает.

Ее охотник догоняет.

Кто кого тут победит?

Быстрый будет впереди!

 Конкурс «Гонки со скакалкой». По очереди бегут до конца зала ,возвращается и передаёт скакалку следующему,

**6. КОНКУРС капитанов «ПЛАВАЮЩАЯ ДОБЫЧА»**

Добыча плавает в реке,

А надо, чтоб была в руке.

Надо ловким, смелым стать,

Из реки ее достать.

 Яблоки плавают в чистом тазике с водой. Надо достать «добычу»зубами.

**7. КОНКУРС «ПРОБЕРИСЬ ЧЕРЕЗ ЛИАНЫ»  Конкурс со скакалкой**

 В джунглях, знает и профан, всюду заросли лиан.

так что с духом соберись, сквозь лианы проберись  Перетяни канат

8. **КОНКУРС «ЛЕСНОЕ БОЛОТО»**

Ребята, представьте, что мы находимся в тропическом лесу. Вокруг нас растут пальмы, шелестит бамбук, по деревьям скачут обезьяны, слышны голоса неизвестных птиц. И мы с вами, с командой «хищников» и «травоядных»,после долгих странствий вышли к болоту. Болото -это место, где каждый неверный шаг может стоить жизни. Сейчас посмотрим кто - хищники или травоядные, удачнее преодолеют это злосчастное место.

(кегли расставлены в цепочку, детям завязаны глаза шарфами)

**9.КОНКУРС «ЗМЕЙКА»**

 В джунглях много змей, в том числе и очень ядовитые кобры, которые могут быть длиной до пяти с половиной метров. Кобры отличаются тем, что при опасности поднимают переднюю часть тела, расширяют шею и разводят несколько пар ребер, в результате чего образуется так называемый капюшон. И наш последний конкурс называется «Змейка». Для этого конкурса команды должны встать по росту. Впереди - самые высокие. Теперь просуньте левую руку между ног. Сзади стоящий пусть возьмет вашу руку правой рукой. Остальные участники продолжают эту цепочку таким же образом. Каждая команда по моему сигналу начинает свое движение. Победят те, кто быстрее придет к финишу. Итак, постройтесь. Начали.

**10. Творческий конкурс. Представь животного.**

**Подведение итогов**.

***Ведущий:*** Итак, наша игра подошла к концу.

 Мы сегодня с вами не скучали,

 А с удовольствием играли.

 И пусть была остра борьба,

 Сильней соревнования.

 Успех решила не судьба,

 А только наши знания.