

Министерство образования и науки РБ
ГАПОУ РБ «Техникум строительства и городского хозяйства»

СОГЛАСОВАНО
Председатель ПЦК
_____ Островская И.Л.
« ____ » _____ 2015г

УТВЕРЖДАЮ
Зам.директора по УР
_____ Э.Л. Хамагаева
« ____ » _____ 2015г

Итоговый тест, разработанный в СТ М Тест Редакторе
по элективному курсу «Компьютерная графика. CorelDraw»

Петрова Л.Ф.

Характеристика тестового задания

Разработчик: Петрова Л.Ф.

Тест разработан В СТ М-Тес Редакторе и состоит из двух групп вопросов (разделов):

- 1) Компьютерная графика
- 2) CorelDraw. Цвет. Инструменты векторного рисования.

Назначение: Тест предназначен для проверки уровня подготовленности обучающихся по элективному курсу «Компьютерная графика. CorelDraw». Вид тестирования итоговый.

Цели тестирования: задания теста направлены на проверку следующих знаний и умений:

Обучающиеся должны знать:

- достоинства и недостатки векторного и растрового изображения;
- способы обработки графики;
- форматы графических файлов;
- расположение основных окон и инструментов в графическом редакторе CorelDRAW;
- возможности графических примитивов;
- назначение и возможности видов заливок (градиентная, текстурная и растровая);
- особенности цветового восприятия;
- назначение моделей цвета: RGB, CMYK и HSB;
- виды привязок и виды трансформации;
- возможности и особенности размещения текстовых надписей

Обучающиеся должны уметь:

- определять информационный объем графического файла
- использовать графические форматы по назначению;
- создавать и редактировать примитивы;
- создавать и настраивать обводку для объекта;
- применять к выделенным объектам различные операции объединения (логические операции);
- применять к выделенным объектам команды выравнивания и распределения;
- пользоваться командами регулировки;
- использовать инструменты векторного рисования;
- применять интерактивное перетекание, искажение.

Продолжительность тестирования: 45 мин.

Критерии оценивания:

91-100% правильных ответов - оценка «5»

71-90% правильных ответов - оценка «4»

50-70% правильных ответов - оценка «3»









0-49% правильных ответов - оценка «2»


<i>Инструкция: В заданиях 9-13 дополните предложение</i>			
9.	Растр – это область, состоящая из пикселей.	2	2
10.	Разрешение – это размещения пикселей на заданном участке.	2	2
11.	Растровое изображение всегда формы.	2	2
12.	Простейшие элементы, из которых состоит векторное изображение принято называть	2	2
13.	Стандартные графические форматы – это а) TIFF б) BMP в) г) д)	2	6
<i>Инструкция: В заданиях 14-15 установите соответствие между элементами двух списков</i>			
14.	Список 1 1) Собственный формат программы CorelDraw – 2) Собственный формат программы Photoshop – 3) Собственный формат программы Adobe Illustrator – Список 2 а) AI б) CDR в) JPEG г) PSD	1	3
15.	Список 1 1) Удаление пикселей по краям изображения – это 2) Перерасчет цветов пикселей при изменении их количества – это 3) Редактирование деталей изображения – это 4) Процесс и результат создания изображения, составленного из частей других изображений Список 2 а) ресэмплинг б) кадрирование в) фотомонтаж г) ретуширование д) фильтрация	1	4
<i>Инструкция: В задании 16-17 вычислить результат</i>			
16.	Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x10 точек потребуется а) 2560 в) 25600 б) 100 г) 800 байт памяти	3	9
17.	Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с 16-ю градациями серого цвета размером 10x100 точек. Информационный объем этого файла составит а) 16000 в) 4000 б) 1600 г) 1000 бит	3	9

Раздел. CorelDraw. Цвет. Инструменты векторного рисования.

Инструкция: В заданиях 18-29 выберите правильный вариант ответа

18.	Основные инструменты рисования и редактирования находятся на а) стандартной панели б) панели атрибутов в) панели инструментов г) главном меню	1	1
19.	При цветной печати на лазерном принтере используется цветовая модель а) CMYK б) LAB в) RGB г) HSB.	1	1
20.	Для представления графики на экране монитора используется цветовая модель а) CMYK б) LAB в) RGB г) HSB.	1	1
21.	Толщину границ векторного объекта задаёт следующий параметр а) контур б) обводка в) заливка г) узлы	1	1
22.	Для описания квадрата, находящегося в заданной точке рабочей области, учитывая, что он может иметь заливку и угол поворота относительно своего центра достаточно а) 3 в) 5 б) 4 г) 6 параметров.	1	1
23.	Для описания окружности, находящейся в заданной точке рабочей области, учитывая, что она может иметь только заливку достаточно а) 4 в) 3 б) 5 г) 6 параметров.	1	1
24.	Точки, через которые проходит кривая Безье называются а) управляющие б) начальные в) конечные г) узловые	1	1
25.	Точки, которые изменяют только кривизну кривой Безье называются а) узловые б) начальные в) управляющие г) конечные	1	1
26.	Замкнутая кривая Безье, имеющая имеет пять узловых точек, содержит сегментов а) 4 в) 3 б) 5 г) 6	1	1
27.	Разомкнутая кривая Безье, имеющая три сегмента, содержит узлов а) 2 в) 3	1	1

	б) 5 г) 4		
28.	Простой текст применяется для создания а) заголовков б) отдельных надписей в) оформления больших абзацев текста г) пояснений к чертежам и рисункам	1	1
29.	Создавать острые углы позволяет такая часть векторного объекта а) примитив б) обводка в) контур г) узлы	1	1
<i>Инструкция:</i> В заданиях 30-35 дополните предложение			
30.	В модели HSB составляющая S отвечает за, а В – за	2	4
31.	В модели RGB составляющая В отвечает за синий цвет, R отвечает за, G – за цвет.	2	4
32.	В модели CMYK буква Y отвечает за цвет, а буква К – зацвет.	2	4
33.	В инструменте «Заливка» есть инструменты однородной заливки, заливки, заливки узором, заливки	2	4
34.	Любая кривая в CorelDraw состоит из и	2	4
35.	В CorelDraw существует три вида трансформации: а) б) в)	2	6
<i>Инструкция:</i> В заданиях 36-37 установите соответствие между элементами двух списков			
36.	<p style="text-align: center;">Список 1</p> <p>1) Интерактивный переход 2) Интерактивная тень 3) Интерактивное искажение 4) Интерактивный контур</p> <p style="text-align: center;">Список 2</p> <p>а)  в) </p> <p>б)  г) </p>	1	4
37.	<p style="text-align: center;">Список 1</p> <p>1) «Авторисование» 2) «От руки» 3) «Простые контуры» 4) «Форма»</p> <p style="text-align: center;">Список 2</p> <p>а)  в) </p> <p>б)  г) </p>	1	4
<i>Инструкция:</i> В заданиях 38 -39 установите правильную			

последовательность действий			
38.	<p>Порядок действия при создании художественного текста</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) выбрать область страницы 2) один раз нажать левую кнопку мыши 3) задействовать инструмент «Текст» 	1	1
39.	<p>Порядок действия при создании следующего рисунка</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1) Выделить каждый второй узел, используя Shift – щелчок 2) Нарисовать окружность и преобразовать ее в кривую 3) Дважды нажать «+», чтобы число узлов увеличилось до 16 4) Выделить с помощью рамки все четыре узла кривой 5) Удерживая Shift, переместить один из угловых маркеров в направлении центра окружности 6) Щелкнуть по кнопке «Растяжение и масштаб» на панели атрибутов 	1	1
	<p><i>Инструкция:</i> По действию определите операции объединения двух пересекающихся объектов</p>		
40.	<p>Операции объединения</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) «Обрезать» 2) «Сварить» 3) «Зад минус перед» 4) «Перед минус зад» <p>Действия</p> <ol style="list-style-type: none"> а) Удаляется нижний объект, а также часть верхнего объекта, которая пересекалась с нижним б) Удаляются те части объекта, которые пересекаются с другими объектами, причем резаться будет первый выделенный объект в) Удаляется верхний объект, а также часть нижнего объекта, которая пересекалась с верхним г) После выполнения этой операции объединения все выделенные объекты становятся новым результирующим объектом д) После выполнения этой операции удаляются все невидимые (скрытые) части пересекающихся объектов. 	3	12

Критерии оценки тестируемых

1. Подсчет общего числа баллов в тестовом задании

№ задания	Уровень	Число операций	Вес одной операции	Общее число баллов
1-8	1	8 (1*8)	1	8
9-12	2	1 (1*1)	2	8
13	2	3 (3*1)	2	6
14	1	3 (3*1)	1	3
15	1	4 (4*1)	1	4
16-17	3	6(3*2)	3	18
18-29	1	12 (1*12)	1	12
30-34	2	10(2*5)	2	20
35	2	3 (3*1)	2	6
36-37	1	8 (4*2)	1	8
38-39	1	2 (1*2)	1	2
40	3	4(4*1)	3	12
Итого		64		107

2. Шкала оценок

$$\text{Коэффициент усвоения} = \frac{\text{Число набранных баллов}}{\text{Общее число баллов}}$$

$K_y < 0,5$ – оценка 2

$0,5 \leq K_y \leq 0,6$ – оценка 3

$0,61 \leq K_y \leq 0,8$ – оценка 4

$0,81 \leq K_y \leq 1$ – оценка 5

Число набранных баллов	0 – 54	55 – 64	65-85	86–107
Оценка	2	3	4	5