

«Весёлые военные учения», посвященные Дню защитника Отечества

Задачи:

1. Дать детям знания о Российской армии, уточнить их представления о родах войск.
2. Воспитывать у дошкольников патриотизм, уважение к защитникам Родины.
3. Совершенствовать навыки физической культуры.

Участники. В празднике участвуют две команды. Каждая состоит из одинакового количества мальчиков старшей и подготовительной групп. Каждую команду возглавляет капитан – мальчик подготовительной группы, выбранный детьми.

Материальное обеспечение и экипировка команд.

1. Форма одежды – парадно-спортивная.
2. Призы – медали для участников, конфеты для участников и детей зрителей.

Жюри. Главный судья – зав. МБДОУ, судьи – зам. зав. по УМР, ст. воспитатель.

ПРОГРАММА СПОРТИВНОГО ПРАЗДНИКА

1. Открытие праздника.

Монтаж о празднике 23 февраля.

Торжественный вход команд.

Вступительное слово ведущего.

Оглашение приказа главнокомандующего (зав. МДОУ) Веселыми военными учениями.

2. Разминка участников соревнований. Мальчики обеих команд перестраиваются в 4 колонны и выполняют о.р.у. с гимнастическими палками по показу ведущего под муз. «Богатырская сила».

3. «Учения на военно-воздушной базе».

За победу в эстафетах присуждается 3 балла, за поражение – 1 балл, в результате ничьей – 2 балла.

Эстафета «Взлётная полоса». Играют все участники команд. У каждого ребёнка в руках гимнастическая палка. Напротив каждой команды на расстоянии 5 метров от старта стоит флажок. Участники команд, оббегают флажок и из гимн. палок от линии старта выкладывают «взлетную полосу». Когда полоса готова, первые участники команд, подняв руки в стороны,

пробегают по ней до флажка и обратно. Побеждает команда, раньше справившаяся с заданием.

Эстафета «Заправка топливных баков». Играют по 6 человек от каждой команды. Для каждой команды на условном месте установлена большая бутылка с воронкой - «топливный бак», на старте – ведро с водой и кружка – «заправочная станция». Каждый участник на «заправочной станции» набирает воду из ведра и наливает в бутылку при помощи воронки. Побеждает команда, первой наполнившая «топливный бак».

Загадки

Загадываются по очереди каждой команде. За правильный ответ команде присуждается один балл.

*Летит птица – небылица,
А внутри народ сидит
Меж собою говорит.
(Самолет)*

*Без разгона ввысь взлетает
Стрекозу напоминает
Отправляется в полет
Наш Российский*

(Вертолет)

*Тучек нет на горизонте,
Но раскрылся в небе зонтик..
Через несколько минут
Опустился...
(Парашют)*

*Он гудит и чертит мелом,
Он рисует белым – белым
На бумаге голубой,
Что у нас над головой.
Сам рисует, сам поет,
Что же это?*

(Самолет)

4. «Учения на военно-морской базе»

За победу в эстафетах присуждается 3 балла, за поражение – 1 балл, в результате ничьей – 2 балла.

Эстафета «Боевая тревога». Играют по 6 человек от каждой команды. В условном месте напротив каждой команды на кубе лежат бескозырка и морской воротник. По сигналу «Боевая тревога!» участники команд по одному бегут к кубу, надевают морскую форму, встают на куб по стойке смирно, слезают с куба, снимают форму и бегут обратно. Побеждает команда первой выполнившая задание.

Эстафета «Морской узел». Играют по 6 человек от каждой команды. Для каждой команды выстраивается «лабиринт». По 5 помощников из числа зрителей выстраиваются в шеренгу, держа между собой большие обручи (4 шт.). Участникам по одному необходимо «змейкой» пролезая из одного обруча в другой, пройти по «лабиринту» к назначенному месту, где укреплен веревка, завязать на веревке узел и по лабиринту вернуться назад. Побеждает команда, все участники которой быстрее выполняют задание.

Соревнование «Капитан и лоцман». В каждой команде играют капитан и 1 ребенок – «лоцман». Капитану завязывают глаза и по словесной инструкции лоцмана он должен пройти между расставленными на полу кеглями, не сбив их. Например: 2 шага вперед, 5 шагов влево и т.д. Побеждает команда, выполнившая задание с наименьшим количеством ошибок.

5. Танец «Робинзон»

Исполняют девочки старшей и подготовительной групп.

6. Игра со зрителями «Море волнуется»

7. Подведение итогов за прошедшие конкурсы.

Жюри оглашает предварительный результат.

8. «Учения на военно-полевой базе»

Эстафета «Меткий стрелок» Играют по 5 человек от каждой команды. На расстоянии 5-6 метров от линии старта ставятся по три кегли для каждой команды. На линии старта около каждой команды лежит мяч маленького диаметра. По команде первый игрок берет мяч и бросает его, стараясь сбить кеглю, догоняет свой мяч и несет его следующему игроку. Побеждает команда первая сбившая три кегли.

Соревнование «Раненый боец».

В каждой команде – две медсестры (девочки из числа зрителей), и 6 бойцов. На линии старта стоят медсестры. На другой стороне площадки находятся по две тройки из команды (в каждой – один пострадавший и два сопровождающих). По сигналу первая медсестра из команды бежит к раненому и накладывает ему повязку на руку. Затем она и сопровождающие доставляют раненого к линии старта. Медсестра передает сумку второй медсестре и игра повторяется. Побеждает команда, которая правильно и быстро справилась с заданием.

Эстафета «Обезвредь мину». Играют по 6 человек от команды. Перед каждой командой на финише – куча-мала из разных предметов, в центре которой находится «мина». Кучу надо разобрать, а мину достать и принести на линию старта. Каждый игрок за один пробег может вытащить из кучи только один предмет. Предметы нужно выкладывать в обозначенное место около старта (отдельно от мины). После того, как мина извлечена из кучи, ее нужно снова собрать – опять складывая по одному предмету. Побеждает команда первой выполнившая задание.

9. Подведение итогов за прошедшие конкурсы.

Жюри оглашает предварительный результат.

10. «Учения на пограничной заставе»

Эстафета «Граница». Играют по 6 человек от команды. Каждая команда должна выложить линию из мелких предметов. Это «граница». Граница выкладывается от обозначенного места к линии старта. Предметы должны плотно прилегать друг к другу, «чтобы через границу не пробрался диверсант». Каждый игрок за один пробег может перенести только один предмет. Побеждает команда, которая за определенный отрезок времени выложит более длинную линию.

Эстафета «Доставь донесение в штаб». Играют по 4 человека от каждой команды. Каждой команде выдается гимнастическая палка. К ней привязана веревка длиной 4 м, на которой через каждый метр закреплено донесение (конверт). На другой стороне площадки находится штаб. По сигналу первый участник эстафеты начинает быстро наматывать веревку на палку. Как только конверт коснется палки. Срывает его с веревки, отдает палку следующему игроку и бежит с донесением в штаб. В момент передачи палки следующий игрок начинает наматывать веревку. Побеждает команда, закончившая эстафету первой.

Соревнование «Переправа через туннель». Играют все члены команды. Участники команды по сигналу друг за другом должны проползти через один туннель, оббежать условное место и вернуться на линию старта, проползая через второй туннель. Побеждает команда, последний участник которой , первым закончит соревнование.

11. Подведение итогов Веселых военных учений, награждение участников соревнований.