**Спортивно-развлекательная игровая программа**



***Чемпионат Веселого мяча***

**Задачи игровой программы:**

1. развитие физических качеств учащихся (ловкости, вынос­ливости, быстроты, меткости);

2. формирование нравственных качеств личности (чувства то­варищества, взаимопомощи, сопереживания);

3. создание хорошего настроения у участников игры и болельщиков.

**Для проведения данной игровой программы необходимо:**

* сформировать 2-3 команды по 8-10 человек (желательно, чтобы в команде оказались и мальчики, и девочки одного возраста);
* выбрать капитанов команд;
* придумать название команд и нарисовать эмблему.

**Подготовка площадки**

Перед началом игры необходимо обозначить линии старта и поворота, отмерить дистанции (не более 15-20 м). В зависимости от вида эстафеты дистанцию можно изменять.

*Ход игровой программы*

*Ведущий .* Ура! Ура! На матч пора!

Зовет веселая игра!

Игра, что мы сейчас предложим,

Для вас занятна и легка!

С предметом, всем давно известным,

Мы приглашаем вас, друзья,

На «Чемпионат веселого мяча!

Его бьют, а он не плачет,

Только выше еще скачет.

Коль ударишь нипочем

Не угнаться за...

*(мячом).*

Ведущий. На наш Веселый стадион приглашаются участники встречи.

*Команды строятся, объявляют свое название.*

Ведущий: Капитанам команд подойти для сдачи рапорта.

***Конкурс 1. «Рапорт»***

*Описание игры*.Капитанам выдается текст рапорта-скороговорки: «Ра­портовал, да недорапортовал, стал дорапортовывэть — зарапортовал­ся». В течение 1 мин. Капитаны запоминают текст, а потом трижды по­вторяют его в быстром темпе. Победит тот капитан, который лучше справится с заданием*.*

***Конкурс 2 «Передай мяч».***

*Описание игры.*На расстоянии 6-7 шагов от линии старта ставит­ся кегля. По сигналу ведущего капи­тан с мячом в руках бежит к кегле и бросает его стоящему первым игро­ку своей команды. Тот ловит мяч и так же бежит к кегле, становится
перед капитаном и кидает мяч сле­дующему игроку и т.д. Побеждает та команда, которая закончит эстафе­ту первой.

 ***Конкурс 3 — «Колодец***

*Описание игры.*Для каждой команды на небольшом расстоянии от ли­нии старта кладутся один на другой 2 гимнастических обруча, образуя «колодец». Капитан становится на противоположную от «колодца» сто­рону. Первый игрок кидает мяч в «колодец» так, чтобы он рикошетом отлетел к капитану, не разбив «колодец». Бросавший мяч игрок становится в конец своей команды, а капитан перекидывает мяч второму игроку, ко­торый так же бросает его в «колодец» и т.д.

За разбивание «колодца» назначается штраф.

Побеждает та команда, которая выполнит задание первой при меньшем числе штрафных очков.

Ведущий: я предлагаю вам отправиться в путешествие по Австралии, чтобы встретиться с кенгуру.

 ***Конкурс 4. «Кенгуру»***

*Описание игры.* Игроки по очереди прыгают на обеих ногах, зажав мяч между колен, стараясь не выронить его до пинии поворота и обратно. Для этой эстафеты дистанцию можно сократить. Упавший мяч следует поднять и продолжать эстафету с места падения. Побеждает команда, закончившая эстафету первой.

Ведущий: Продолжаем состязания. Эстафета для самых лов­ких - «Тир».

**♦ *Конкурс* 5. *«Тир»***



*Описание игры.**На* противоположной от команды стороне ставится вед­ро (корзина). В нескольких шагах от нее, ближе к команде, на линию кла­дется мяч (лучше, если это пластмассовый мяч из набора кеглей или мяч от большого тенниса). Капитан становит­ся около корзины. Его задача — быстро вернуть мяч на линию броска. Задача игроков — добе­жать до линии броска, взять мяч и бросить его в корзину. Каждое попадание оценивает­ся в баллах. Побеждает та ко­манда, которая первой закончит эстафету и сделает больше точных брос­ков.

Ведущий: Друзья, вам предстоит выполнить ответственное зада­ние - передать радиограмму о ходе наших соревнований. Это не так-то просто, потому что на вашем пути встретятся препят­ствия, которые необходимо преодолеть.

**♦ *Конкурс 6. «Радиограмма».***

*Описание игры.*Для каждой команды необходимы: теннисный мяч, столо­вая ложка и небольшой стул (скамеечка), стоящий на середине дистанции. Задача игроков — пронести по дистанции мячик в ложке, не придерживая его руками, перешагнув через препятствие. Держать ложку необходимо за край ручки. Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

Ведущий: Настало время испытаний для капитанов. Им предла­гаются три задания.

1. Надувая, лопнуть шарик, внутри которого спрятана записка с загадкой. Загадку следует отгадать.
2. Используя 5 попыток, попасть в баскетбольное кольцо (оце­нивается каждое попадание).

По сигналу ведущею капитаны стараются одной рукой дотя­нуться до своей кегли, при этом второй рукой оба соперника держатся за металлический обруч. Схвативший кеглю считает­ся победителем.

**Ведущий.** Команды, на старт! ***Конкурс 7. «Пас-зигзаг»***

*♦ Описание игры.*Игроки разбиваются на пары. Каждая пара встает
лицом друг к другу, боком к линии передвижения. Двигаясь приставными
шагами, участники перебрасывают друг другу мяч по воздуху, оббегают
булаву и возвращаются на линию старта.

Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.



**Ведущий:** Баскетбол — одна из популярнейших игр нашего вре­мени. А умеете ли вы водить мяч дриб­лингом, как это делают баскетболисты, мы сейчас проверим.

**Ведущий. Конкурс 8 — «Мяч вдвоем».**

**♦** *Описание игры.**Игроки разбиваются на
пары. Каждая пара берется за руки, мяч участники пары зажимают лбами.
Продвигаясь боком по дистанции, бегут до линии поворота и обратно, не
оббегая кеглю.*

*Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.*

**Ведущий:** Наш «Чемпионат веселого мяча» завершен. Осталось только подвести итоги инаградить победителей.

*Жюри сообщает результаты, проходит церемония награж­дения победителей.*

Па прощанье мы хотим дать вам один совет:

*Не забывайте физкультуру,*

*Что разовьет мускулатуру,*

*Укрепит надежно тело —*

*Замечательное дело!*

*До новых встреч!*

*До новых стартов и побед!*