

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение

«Добрянский детский сад № 19»

Дидактическая игра

«Из прошлого

в настоящее»

для детей старшего дошкольного возраста

Автор: Циркунова Е. В.



Дидактическая игра «Из прошлого в настоящее»

/для детей старшего дошкольного возраста/

Дидактические задачи:

- * формировать представление детей о процессе производства хлеба (от зернышка в поле до каравая на столе) в старину и в настоящее время;
- * закрепление знаний названия профессий людей, производящих хлеб;
- * развивать связную речь детей.

Игровые задачи: Первым подобрать карточки к игровой карте (усложнение - составить небольшой рассказ).

Правила игры:

В игру играют 1-3 человека. Правильно собрать карточки (и рассказать о процессе производства хлеба).

Игровые действия:

Заполнение маленькими карточками в соответствии с выбранной большой игровой картой.

Ход игры: В начале игры дети выбирают большую игровую карту. Ведущий берёт одну из маленьких карточек, показывает то, что изображено. Ребёнок, кому эта карточка подходит, называет изображение и берёт карточку себе. Ребёнок, первым заполнивший большую карту (и рассказавший о процессе производства хлеба) – становится победителем.

Материалы: 2 большие карты с процессом производства хлеба в прошлом и настоящем времени; 16 маленьких карт с изображением трудовых процессов.

2 вариант игры: «Подбери картинку»

Игровые задачи: набрать наибольшее количество фишек.

Правила игры:

В игру играют 4-5 человек. Дети должны показывать картинку в соответствии с рассказом водящего и по его сигналу.

Игровые действия.

Сигнал, после которого может быть показана картинка; правильный показ отмечается красной фишкой, неправильный – синей.

Ход игры: Детям раздаются перемешанные карточки. Ведущий рассказывает о процессе производства хлеба. После рассказа об одном трудовом процессе ведущий подаёт сигнал (например, говорит «карточка»). Ребёнок, у которого есть карта с изображением этого трудового действия, показывает её. Если карточка соответствует рассказу ведущего, ребёнок получает красную фишку, если ошибается – синюю фишку.

Материалы: Карточки с изображением различных профессий хлеборобов, орудий труда и машин, помогающим им в труде. Красные и синие фишки.

3 вариант игры: «Найди пару»

Игровые задачи: собрать попарно карточки с изображением трудового действия в старину и в настоящее время.

4 вариант игры: «Лента времени»

Игровые задачи: последовательно выложить карточки с изображением трудового действия по выращиванию хлеба в старину (в настоящее время).









