**Спортивное развлечение**

 **с Крошем и Совуньей.**

(сценарий – развлечение

 для детей от 4- 6 лет ко дню физкультурника)

Сызрань 2014 г.

**Цели:** укрепление здоровья учащихся; развитие физических качеств, красивой осанки, пластики движений, обучение умению выполнять поставленные задания быстро и точно., продолжение работы по формированию коллективизма и взаимопомощи, дисциплинированности, смелости, настойчивости, упорства, выдержки, воспитание «здорового духа соперничества»

 **Оборудование*:***

 *Конверты с маршрутом, сюрпризы –буквы,2 верёвки, колокольчики, маленькие игрушки 6- 8 штук, 3 красных гимнастических палки, корзины 3 штуки,мешочки 15 штук, ориентиры 3 штуки, мяч средний резиновый, буквы – сюрприз, грамоты, фотоаппарат, магнитофон, аудиозаписи.*

**Ход соревнования**

Построение команд

*(Звучит песня, слова неизв. автора, музыка Ш. Каллош м/ф «Обезьянки, вперед»)*

В каждом маленьком ребенке,

 И в мальчике, и в девочке.

 Есть по двести грамм взрывчатки

 Или даже полкило.

 Должен он скакать и прыгать.

 Все хватать, ногами дрыгать,

 А иначе он взорвется

 Неизвестно от чего.

**1 Ведущий**: Добрый день, наши дорогие гости! Сегодня мы отправляемся в гости к смешарикам. В этот раз они решили провести у себя в долине настоящие спортивные игры с сюрпризами

**2 ведущий:**

Всем  гостям этой страны сегодня необходимы смелость, быстрота, сила, а также смекалка и знание. Все ли готовы пройти этот путь.

**1 ведущий** : Я прошу вас дать ответ – вы готовы или нет?

**Все**: Да!

 **2 ведущий**: Все, дышите! Не дышите! Все в порядке, отдохните! Руки вместе поднимите, Превосходно! Опустите. Наклонитесь. Станьте прямо. Улыбнитесь! Еще разок! Станьте прямо. Молодцы! Что ж, друзья – довольна я. Вы действительно бодры, энергичны и здоровы! В добрый путь!

Мы думаем, что наши участники готовы принять участие в соревнованиях. Давайте еще раз поприветствуем наши команды. Какая замечательная идея – сразиться за звание самого сильного, самого быстрого и самого ловкого друга Смешарика! Конечно, тут нельзя обойтись без организаторских способностей Лосяша, золотых рук Пина, артистичности Кар-Карыча, энтузиазма Кроша и всеобщего хорошего настроения! Вам  предстоит выполнить нелёгкую задачу.

 **Ведущий**. Уважаемые участники соревнований! Всё готово для начала праздника.

Перед началом соревнований нам нужно вспомнить правила, которые никогда не должны нарушаться игроками.

 Проигрывая, ни в коем случае сердиться, вредничать и обижаться нельзя!

 ***Напутственное слово:***

Когда идешь на штурм ты эстафеты,

 Победа нам не очень – то видна.

 Но все равно дойдем мы до победы,

 Ни пуха, вам, команды, ни пера!

 **Ведущий**:  Ну, что начнем? Отгадайте загадку!

Любой рецепт, любой совет,

 И лучший врач (другого нет!),

 И мудрости на всех хватает,

 И спорт она не забывает...Кто это? (Совунья)

**Появляется Совунья**

**Ведущий - Совунья:**  Здравствуйте, дорогие ребята! Меня зовут Совунья! Мой девиз: "Даешь здоровый и веселый образ жизни!" А что надо делать, чтобы быть здоровым и веселым?

Ответы детей.

**Совунья - ведущий** **:** Я самая активная спортсменка среди всех смешариков. В прошлом преподаватель физкультуры, ныне — пропагандист здорового образа жизни. Применяет на окружающих свои познания в области медицины. Любит дисциплину и чистоту. Запасливая, хозяйственная, снабжает всех соленьями, советами на любой случай жизни и снадобьями. Я люблю  порядок во всем и очень не любит когда его нарушают

**Совунья - ведущий** **:** Вы правы, чтобы быть здоровым, надо правильно питаться, соблюдать правила гигиены, заниматься спортом! И обязательно делать по утрам зарядку! Вот этим мы сейчас и займемся!

Нам лениться не годится.

 Помните, ребятки:

 Даже звери, даже птицы

 Делают зарядку.

 Зарядка всем полезна,

 Зарядка всем нужна.

 От лени и болезней

 Спасает нас она!

**Зарядка**

Что нам нужно для зарядки?

 Врозь носки и вместе пятки.

 Начинаем с пустяка:

 Тянемся до потолка.

 Не беда, что не достали -

 Распрямились. Выше стали!

 И стоим не "руки в брюки" -

 Перед грудью ставим руки.

 Чтоб за лень нас не ругали

 Повторим рывки руками.

 Эй, не горбиться, ребятки!

 До конца своди лопатки.

 Стой! Опора есть для ног?

 Руку вверх, другую — в бок.

 С упражнением знакомы?

 Называется наклоны.

 Вправо-влево повторяем,

 Гнём себя и выпрямляем.

 А теперь наклон вперёд.

 Руки в стороны. И вот

 Кажется, что вертится

 Ветряная мельница.

 Встали. Выдохнули: "Ох!"

 Вдох и выдох. Снова — вдох.

 Отдышались и все вместе

 Мы попрыгаем на месте.

 Тело силой зарядили —

 Про улыбку не забыли.

**Совунья:** Молодцы, очень хорошо выполнили зарядку.

**Совунья**: сейчас я вас познакомлю с моим другом Крошем.

**Крош:** Привет, друзья! Меня зовут Крош! Я очень рад, что вы пришли ко мне в гости!

**Совунья - ведущий** :Крош - очень  веселый кролик, который любит приключения больше всего в жизни. Этот Смешарик никогда не сидит на месте! Ведь столько всего надо успеть сделать: и в горы подняться и солнечное затмение увидеть, а еще надо выпустить интересную газету ипосмотреть на выставку ваших работ, которые вы приготовили! И желательно все это делать одновременно.  А если сам Крош один не справится, то он всегда попросит помощи у друзей. Уж они-то точно не смогут ему отказать!

( появляется Крош)

**Крош:** Предлагаю немного повеселиться, спеть весёлую песню про лето! Согласны?

**Дети:** Да!

**Совунья - ведущий** : Ёжик серьезный и немного застенчивый, не любит авантюрные приключения, Это только на первый взгляд кажется, что Ёжик пытается во всем подражать своему другу Крошу. На самом же деле Ёжик - вполне самостоятельная и тонко чувствующая натура и заботиться о своем здоровье.

 *Появляется ежик.*

**Ежик:**

Здравствуйте, ребята!

Совунья с вами поиграла,

О здоровье рассказала

А теперь  и мой черед

А принёс я вам конверт!

Что тут – очень интересно!

И сюрпризы даже есть!

Приглашаю всех, кто есть.

Подходите, заберите и скорее все бегите.

Все вперед!

**Совунья - ведущий**: Все открываете конверты и строго следуете своему маршрутному листу. После того как вы найдёте сюрпризные вещи все возвращаетесь на спортивную площадку. На выполнение всех заданий вам 15 – 20 минут.

**( все проходят на выполнение своих заданий)**

**Совунья - ведущий** :

 Пока смешарики оформляют ваши сюрпризы, мы проведем игру.

Игра**«ВЕСЕЛЫЕ МАРТЫШКИ»**

 Ведущий говорит слова:

"Мы - веселые мартышки,

мы играем громко слишком.

Мы в ладоши хлопаем,

мы ногами топаем,

надуваем щечки,

скачем на носочках

и друг другу даже язычки покажем.

Дружно прыгнем к потолку,

пальчик поднесем к виску.

Оттопырим ушки,

хвостик на макушке.

Шире рот откроем,

гримасы все состроим.

Как скажу я цифру 3,

- все с гримасами замри."

Игроки повторяют всё за ведущим.

**Совунья - ведущий**  и  **Смешарики:**

Всем спасибо за вниманье,

 За задор и звонкий смех,

 За азарт соревнованья,

 Обеспечивший успех.

 Вот настал момент прощанья

 Будет краткой наша речь.

 Говорим мы: «До свиданья!

 До счастливых новых встреч!»

Приложение:

**Крош** проводит с детьми следующие конкурсы:

**Игра "Сила носа"**

Для конкурса берется крышка от спичечного коробка и надевается на нос (покрепче). Задача — при помощи движений лица снять крышку. Наилучший результат получается при плотно надетом на нос коробке.

*(жюри определяет самых сильных)*

**Игра "Отдать честь"**

**Крош**предлагает игрокам отдать честь правой рукой, а левую одновременно вытянуть вперед с оттопыренным большим пальцем, сказав при этом: "Во!". Затем хлопнуть в ладоши и проделать то же самое, но быстро сменив руки.

**Крош**: У вас все отлично получается! Молодцы! А сейчас мы с вами поделимся на команды и устроим гонки!

**Игра: «Меткий стрелок».**

2 команды, каждый участник команды добегает до условленного места и сбивает мяч

 Цель – сбить как можно больше мячей другим мячом.

*( жюри определяет самых метких участников)*

**Ежик**: Все вы знаете ,что мы с моим другом Крошем , любим путешествовать и даже летали в космос. А вы хотите попробывать, тогда в путь.

**Игра «Мяч на ракетке»**

Команда стоит в колонну по одному. В руках у первого игрока мяч и теннисная ракетка. Его задача пронести мяч на ракетке до фишки и обратно, а затем передать мяч с ракеткой следующему участнику. Как только все участники команды выполнили это задание эстафету можно считать оконченной.

*( жюри определяет самых ловких)*

**Игра «Гонка кузнечиков»**

 По команде наклониться, обхватить щиколотки, и дойти до ориентира.

*(жюри определяет самых быстрых)*

**Эстафета «Сцепка вагонов»**

 Первый участник бежит до стенки и обратно, берет за руку 2 участника, бегут до стенки и обратно, берут за руку 3 участника и бегут всей командой и т.д.