Опорная схема
**Чертежник. Цикл N раз**

Смещает перо Чертежника в точку с координатами (3.3) от начала координат

***алг*** *Загадка*

Начало цикла

***нач***

*сместиться в точку (3,3)*

***нц N раз***

**Используется для создания нескольких рисунков нарисованных в ряд.** Смещает перо Чертежника в точку E с координатами (0.7). Координаты отсчитываются не от нуля, а от последней точки рисунка Чертежника – точки (А).

Тело цикла – набор команд (рисующих один элемент) , повторяющихся N раз

*опустить перо*

*сместиться на вектор ( – 5, 0)*

*сместиться на вектор (0, –5)*

*сместиться на вектор (5,0)*

*сместиться на вектор (0, 5)*

*поднять перо*

*сместиться на вектор (0, 7)*

***кц***

Конец цикла

***кон***



Рассчитывая координаты, при использовании команды сместиться на вектор (х,у) отсчет ведем не от начала координат, а по принципу: количество клеток, на которое отодвигается новая точка от предыдущей. Если точка будет находится ниже или левее , то координату пишем со знаком минус.

х – задает направление влево и вправо,

 у – направление вверх и вниз