***Вопрос на засыпку***

 В игре участвуют 5 команд. Ведущий задает вопрос, право на ответ получает команда, которая первой подаст сигнал готовности. За каждый верный ответ команда получает мешочек с песком. Каждый мешочек – это 5 секунд, которые команда использует в супер игре. Таким образом у каждой команды своё время для последнего тура.

***1 тур Коварные вопросы***

1.Что будет делать ворона, прожив три года?

2. На что больше всего похожа половина апельсина?

3. На какое дерево садится ворона во время проливного дождя?

4. Когда чёрной кошке легче всего пробраться в дом?

5. Что делает сторож, когда у него на голове сидит воробей?

6. Какого цвета в самолёте стоп - кран?

7. Может ли страус назвать себя птицей?

8. В каком месяце есть 28 число?

9. Маленький, серенький, на слона похож. Кто это?

10. Что можно видеть с закрытыми глазами?

***2 тур Занимательные факты***

1. Сколько рогов у четырёх коров? (8)

2. Сколько ушей у шести мышей? (12)

3. Сколько ног у пяти коров?  (20)

4. Сколько шин у пятнадцати машин? (60)

5. Двое шустрых поросят

Так замёрзли, что дрожат.

Посчитайте и скажите:

Сколько валенок купить им? (8)

6.По траве бежал котёнок,

А за ним бежал щенок. Кто, ребята, сосчитает:

Сколько там бежало ног? (8)

7. На лыжах в поход ребятишки идут.

По полю по роще проходит маршрут.

Смотрите, какая кругом красота!

Весь путь прошагали за три часа.

Двенадцать всего километров прошли.

С какой же ребятки скоростью шли?  (4)

8. Красная Шапочка к бабушке шла,

 Гостинцы в корзинке внучка несла.

Всё расстоянье прошла незаметно,

В час проходя по два километра.

За три часа до старушки дошла.

Сколько она километров прошла? (6)

9. Три подружки на опушке

Брали грузди и волнушки.

И, найдя по три грибочка,

Сели их считать у кочки.

Кто же им помочь готов

И назвать число грибов? (9)

10. Любит рыбу кот Василий.

Может сесть он в день четыре.

Сколько съест он за пять дней?

 Посчитайте поскорей! (20)

***3 тур Ребусы***

У каждой команды по 6 ребусов, нужно правильно их решить.

***4 тур Сбор улик***

У каждой команды карточка с именем литературного героя. На стене карточки с названиями предметов, принадлежащих им. Ребята бегут по очереди и берут только те улики, которые им нужны.

Илья Муромец – конь, меч, щит, шлем, копьё.

Вини Пух – горшок мёда, воздушный шарик, Пятачок, шумелка, Иа.

Буратино – золотой ключик, Азбука, монеты, бумажная курточка, колпачок.

Карлсон – моторчик, плюшки, домик на крыше, привидение, Малыш.

Емеля – щука, печь, сани, вёдра, Царевна.

***5 тур Супер игра***

Найди 7 слов.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **а** | **ш** | **в** | **а** | **т** | **с** | **о** | **н** |
| **д** | **е** | **т** | **е** | **к** | **т** | **и** | **в** |
| **ш** | **р** | **к** | **у** | **м** | **а** | **ю** | **л** |
| **и** | **л** | **о** | **г** | **и** | **к** | **а** | **у** |
| **ф** | **о** | **д** | **ю** | **б** | **л** | **р** | **п** |
| **р** | **к** | **у** | **л** | **и** | **к** | **а** | **а** |

(Детектив, Шерлок, Ватсон, логика, улика, лупа, код, шифр)