***Пляшущие человечки***

**Вед**. Здравствуйте ребята! Сегодня мы продолжаем с вами обучение в школе юных сыщиков. Наша игра называется «Пляшущие человечки». Вы уже знаете, что так называется один из рассказов о Шерлоке Холмсе. В нем Холмс разгадал преступление, расшифровав особые письма. Все они состояли из человечков.

Каждый отряд получает лист с алфавитом-человечками и лист с первым заданием. На листе зашифровано слово – подсказка (место, где нужно найти слово, обозначающее место проведения игры). У каждого отряда свой цвет подсказки.



**Подсказка № 1:**

**.** ******** (спорт. площадка)

**Подсказка № 2**

**. ** (спорт. зал)

Далее игра проводится с помощью юлы (как в «Что? Где? Когда?») или барабана (как в «Поле чудес»). Представители отрядов вращают «барабан», выбирая сектор.

Каждый сектор – отдельный этап.

1. Дорожные знаки
2. Человечки и музыка
3. Математические человечки
4. Пластилиновые человечки
5. Бумажные человечки
6. Спортивные человечки
7. **Дорожные знаки**

**Вед.** Человечков мы часто видим на дорогах. Что они обозначают?

(Если отряд не справляется, наступает очередь других отрядов).

1.  2.  3.  4. 

5.  6.  7.  8. 

Особый вопрос: Найдите лишний знак.

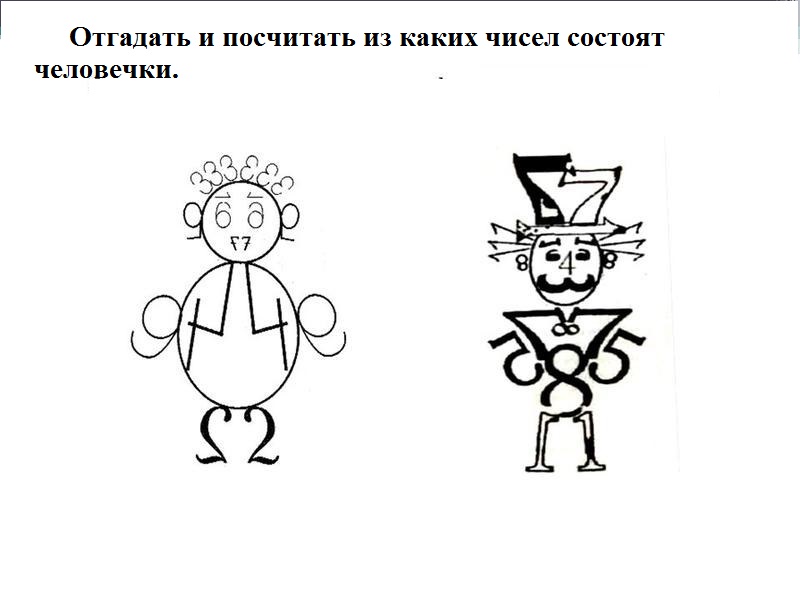
1. **Человечки и музыка**

Отряды по очереди поют песни о различных человечках.

(«Смешной человечек на крыше живёт», «Точка, точка, запятая», «Буратино», «Барабики», «Рыжий, рыжий конопатый», «Антошка», «Фиксики» ) Если дети сами не могут можно раздать слова и включить музыку.

1. **Математические человечки**
2. Посчитать цифры или геометрические фигуры из которых состоят человечки.
3. Нарисовать человечков используя фигуры и цифры.

(4 участника от отряда)



1. **Пластилиновые человечки**

Чей отряд больше налепит человечков из пластилина за 3 минуты (3 участника от отряда)

1. **Бумажные человечки**

У какого отряда получится самая длинная гирлянда из бумажных человечков. (4 участника)

1. **Спортивные человечки**

Каждый отряд получает таблицу с названиями видов спорта и рисунки – схемы их обозначающие. У каждого участника в руках одна картинка, он должен прикрепить её в верную графу отрядной таблицы, пробежав эстафету. Очко за первенство в эстафете и по одному очку за каждую правильно прикреплённую картинку.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Биатлон | Футбол | Синхронное плавание |
| Баскетбол | Хоккей | Кёрлинг |
| Лыжи | Шор-трек | Бокс |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

По итогам определяется отряд – победитель, вручаются личные жетоны.

По окончании – дискотека.