Конспект досуговой деятельности

**«В гостях у сказки».**

**Цель:**  развивать познавательные способности, воспитывать чувство взаимовыручки, доставить детям удовольствие от игры.

**Оборудование и материалы**: интерактивная доска, аудиозапись песен из м\ф, 6 платков и предметы (сапоги, мешок, 3 тарелки,3 чашки, 3 ложки; азбука, колпак; лукошко с пирожками; тыква, туфелька; полотенце, мыло, мочалка).

**План мероприятия:**

1. Вступительная часть.

Объяснение условий викторины.

1. I раунд. «Быстрый ответ».
2. II раунд Интерактивная игра «Собери сказку».
3. III раунд «Гость из сказки».
4. IV раунд «Доскажи словечко».
5. V раунд «Угадай мелодию».
6. VI раунд «Словесная дуэль».
7. Подведение итогов.

Награждение победителей.

1. Театрализованное представление «Теремок».

Ход мероприятия:

Вступительная часть: здравствуйте, ребята. Сегодня мы с вами приглашены в гости к Сказке. Ребята , а вы любите сказки? (Ответ детей)

И я люблю. Веселые и грустные, страшные и смешные, сказки знакомы нам с детства. С ними связаны наши представления о добре и зле, о мире и справедливости.

И вот сегодня мы с вами совершим путешествие в этот загадочный мир сказок.

Я знаю, что вы , ребята, очень дружные и смелые. Во время викторины вы будете помогать и выручать друг друга. Верно я говорю? (Ответ детей)

Сказки бывают народные, а бывают авторские. Называются они так потому, что их придумал народ. Авторские сказкам придумал и записал какой-то определенный человек – автор.

А мы сегодня собрались, чтобы провести викторину между двумя командами : команда «Матрешки» и команда «Зайчики». Давайте выберем капитанов в каждой команде. (Выбирают капитана) Условия викторины таковы: каждая команда будет получать свое задание. За каждый правильный ответ команда получает балл в виде матрешки или зайчика (соответственно) . По окончанию викторины баллы суммируются и определяется победитель. Если команда не справится с заданием, то вопрос переходит к другой команде. Итак, начнем!

Тихонько скрипит половица,

И кошке опять не спится.

Присев на кровати, подушки

Уже навострили ушки.

И сразу меняются лица,

Меняются звуки и краски…

Тихонько скрипит половица,

По залу ходит сказка…

1. **раунд. Быстрый ответ.**

Командам предлагается быстро ответить на вопросы.

Вопросы для первой команды:

1. Как звали внучку, которая боялась солнца?(Снегурочка)
2. Сколько гномов было в сказке о Белоснежке? (Семь)
3. Как звали трех поросят? (Ниф-ниф, Наф-наф и Нуф-нуф)
4. Летательный аппарат Бабы-Яги? ( Ступа)
5. Как звали девочку, которая жила в избушке медведя? (Маша)
6. Что понесла Красная Шапочка своей бабушке? (Пирожок и горшочек масла)
7. Как звали гусениц – друзей Лунтика? (Вупсень, Пупсень)
8. Кто помог вытащить репку? ( Мышка)
9. Какая жительница болота стала женой царевича? (Лягушка)
10. Как звали девочку с голубыми волосами? ( Мальвина)

Вопросы для второй команды?

1. Как звали девочку, которая жила в цветке? (Дюймовочка)
2. Сколько козлят было в сказке о сером волке? (Семь)
3. Как звали мальчика с длинным носом? (Буратино)
4. Цветок, который исполняет все желания? (Цветик-семицветик)
5. Как звали огромного динозавра с тремя головами? (Змей –Горыныч)
6. Какую вещь потеряла золушка на балу? (Туфельку)
7. Как звали бабушку и дедушку Лунтика? (Капа, Шишуля)
8. Кто развалил теремок? (Медведь)
9. Какое животное не любило ходить босиком, а предпочитало носить сапоги? (Кот)
10. Как зовут человека с пропеллером, который живет на крыше? (Карлсон)

Подведение итогов 1 раунда.

1. **раунд. Собери сказку.**

Интерактивная игра на доске. Собрать персонажей одной сказки.

Подведение итогов 2 раунда.

1. **раунд. «Гость из сказки».**

Командам предлагается по набору предметов отгадать сказку или сказочного героя. Все предметы накрыты платками. Капитан команды сам выбирает какой платок ему снять.

- Сапоги, мешок (Кот в сапогах)

- 3 тарелки, 3 ложки, 3 чашки (Три медведя)

- Азбука, колпак ( Буратино)

- Лукошко с пирожками ( Красная Шапочка)

- Тыква, туфелька (Золушка)

- Полотенце, мыло, мочалка (Мойдодыр)

Подведение итогов 3 раунда.

1. **раунд. «Доскажи словечко».**

**Вопросы для первой команды:**

Избушка.. (на курьих ножках)

Ковер…(самолет)

Царевна…(лягушка)

Муха…(цокотуха)

Гуси…(лебеди)

Сестрица…(Аленушка)

Кощей …(бессмертный)

Василиса …(прекрасная)

**Вопросы для второй команды:**

Курочка…(Ряба)

Палочка…(выручалочка)

Иванушка…(дурачок)

Змей …(Горыныч)

Соловей …(разбойник)

Братец …(Иванушка)

Чудо…(юдо)

Шапка…(неведимка)

1. **раунд. Угадай мелодию.**

Звучит аудиозапись детских песен из мультипликационных фильмов или сказок (по 5 мелодий на каждую команду).

1. **раунд. Словесная дуэль.**

Этот конкурс не очень сложный. Сейчас вы по очереди будете называть русские народные сказки. Чья команда назовет больше сказок, та получит 2 балла, назвавшая меньше – 1 балл.

**Подведение итогов.**

Выигрывает команда, набравшая большее количество баллов (фигурок).

**Награждение победителей**

Грамоты, конфеты.

**Заключительная часть:**

**театрализованное представление «Теремок».**