**Конспект**

**сценария военно-спортивной игры «Зарничка»**

**для детей старшего возраста**

Игра представляет собой имитацию   военных учений, с элементами соревнования в различных военно-прикладных видах спорта, с игровыми элементами. При прохождении маршрута по этапам отряды выполняют различные задания и на каждом этапе получают конверт.

На территории ДОУ оборудуется штаб, госпиталь. На местности делается соответствующая разметка этапов маршрута, расставляются опознавательные знаки. Готовится соответствующее оборудование, на каждом пункте прохождения маршрута стоят взрослые.

В игре участвуют 4 отряда, выполняющие важное «боевое задание». .

Собрав на этапах, все части секретного донесения, отряды собираются у штаба, вскрывают пакеты для его расшифровки *(составляют из частей картинку на тему «Боевая техника»).*

В конце игры отряды штурмуют гору и водружают флаг победы.

Участники игры приглашаются на привал и угощаются солдатской кашей.

**Образовательная область: «**Физическое развитие**».**

**Старший возраст:** 5 – 7 лет.

**Тема:** «Зарничка»

**Направление**: гражданско-патриотическое воспитание

**Вид детской деятельности**: двигательный, игровой, познавательный.

**Интеграция образовательных областей**: **«**Физическое развитие**»** (физическая культура); «Познавательное развитие» (ознакомление с социальным миром); «Социально-коммуникативное» (социализация, развитие общения, нравственное воспитание, формирование основ безопасности)

**Цель игры:**

Создать радостную, торжественную атмосферу праздника;

**Задачи:**

1. Закреплять умение преодолевать полосу препятствий (бег змейкой по лабиринту, перепрыгивание из обруча в обруч); упражнять в метании в вертикальную цель, удаленную на расстояние до 3 метров, ходить на лыжах попеременным шагом.
2. Развивать силу, ловкость, быстроту, координацию движений, выносливость. прививать детям потребность в физической культуре и спорте, способствовать закреплению полученных на занятиях навыков и умений;
3. Воспитывать чувство уважения к Российской армии, любви к Родине, качества необходимые будущему защитнику Родины.
4. Формировать волевые качества, целеустремленность, выдержку, поддерживать желание и умение преодолевать препятствия, чувство взаимопомощи, выдержку, находчивость, смелость, упорство, умение сплоченно действовать в сложных ситуациях, ответственное отношение к поставленной задаче.
5. Оздоравливать организм ребенка с помощью движений и действий на свежем воздухе.
6. **Методы и приемы:**

**- словесные:** Беседа, объяснение.

**- практические**: выполнение заданий.

**Предварительная работа:**

* Дети с родителями изготавливают макеты самолетов.
* Воспитатель беседует с детьми о Российской Армии.
* Дети рассматривают иллюстрации, картины, фотографии о воинах, военной технике, рисуют рисунки.

**Оборудование:**

Экипировка на каждого ребенка (плащ-накидка, шлем, фуражка, пилотка,  косынка, сумка и бинт для санитарок, командирская полевая сумка); тент; маскировочная сетка; российский флаг; красный флаг; стол; скамейка;10 кеглей  для метания; 10 обручей; 2 макета танков; макет самолета; 10 дисков «мины»; 2 телефона; 4 флажка; 4 шнура для линии связи; маршрутная карта для каждого отряда; 8 конвертов с частями «секретного донесения»; знаки для обозначения этапов игры; диски ; магнитофон; солдатская каша, одноразовая посуда.

**Продолжительность мероприятия** –50 мин.

**Место проведения занятия** - территория ДОУ.

ХОД МЕРОПРИЯТИЯ

По сигналу (*звучит* *горн*) - сбор отрядов на торжественное построение. Отряды проходят строем в колонне по два и выстраиваются в шеренгу по два у «штаба» игры.

**Ведущий**: Отряд! Равняйсь! Смирно! Равнение на середину! Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности. (*далее командиры отрядов сдают рапорт*.)

**Ведущий**: (и*нструктор по физической культуре*)

Отряд! Равняйсь! Смирно! Равнение на середину! Здравствуйте ребята! Сегодня мы проводим военно–спортивную игру «Зарничка», посвященную празднованию 70-летия со Дня Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

**Девиз игры:** Чтобы Родине служить надо сильным, смелым быть!

**Ведущий**: Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов и

доложить о готовности. (*Далее командиры всех отрядов сдают рапорт*.

Командиры отрядов получите маршрутную карту. Каждый отряд следует по заданному маршруту. На каждом этапе, после выполнения задания всеми участниками, получаете часть секретного донесения. Вы должны не только правильно, но и быстро выполнить все задания. Ваша задача собрать все части секретного донесения, доставить в штаб игры и расшифровать его.

*(Командиры отряда получают маршрутную карту, и отряды начинают движение по заданному маршруту.)*

Командир отряда получит маршрутную карту, и вы должны следовать по заданному маршруту. На каждом этапе, после выполнения задания всеми участниками, получите часть секретного донесения. Вы должны не только правильно, но и быстро выполнить все задания. Ваша задача собрать все части секретного донесения, доставить в штаб игры и расшифровать его.

Командир отряда получает маршрутную карту, и отряд начинает движение по заданному маршруту.

По условиям игры на каждом этапе находится взрослый, который следит за правильностью выполнения задания. Когда задание выполнено, командиру отряда вручается часть секретного донесения в запечатанном конверте.

По условиям игры на каждом этапе находится взрослый, который следит за правильностью выполнения задания. Когда задание выполнено, командиру отряда вручается часть секретного донесения в запечатанном конверте.

**Этап - «Марш бросок»**

Участники игры на лыжах проходят дистанцию - совершают марш бросок (*длина дистанции 100 м).*

**Этап - «Болото»**

Пройти по болотистой местности.

Участники, друг за другом по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая из обруча в обруч *(можно пройти на снегоступах).*

**Этап – «Огневой рубеж»**

Подбить вражеский танк.

Участники по  очереди метают гранату (*кеглю)*. С расстояния 3 метров стараются попасть в вертикальную мишень - макет танка (*силуэт танка выпилен из фанеры).*

**Этап – « Полевой госпиталь»**

Оказание первой медицинской помощи пострадавшим, при выполнении задания. Медсёстры  делают перевязку раненым и вместе с сопровождающими доставляют их в «госпиталь».

**Этап – «Разведка»**

Скрытное перемещение по пересеченной  местности.

Отряд  во главе с разведчиками проходят лабиринт (*бег змейкой*)

**Этап – «Минное поле»**

Найти и обезвредить «мины».

Задача саперов с помощью «миноискателей» (*клюшки для хоккея»*) найти и раскопать «мины» (*пластмассовые диски, закопанные в снегу на глубине около 5 см).*

**Этап – «Снайпер»**

Сбить вражеский самолет (*попасть в макет самолета «снарядом»-плассмасовые мячи )*

**Этап – «Связисты»**

Наладить связь со штабом. Прокладывание кабеля и проверка связи со штабом. Связисты разматывают кабель ( *тонкая веревка, намотанная на круглую палочку и привязанная одним концом к колышку)*, продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 5-7 метров. Как только линия связи проложена, связисты подают сигнал флажком.

**Этап – «Секретное донесение»**

Собрав на этапах, все части секретного донесения, отряд отправляется в штаб игры, для его расшифровки.

Ведущий дает команду вскрыть пакеты, собрать все части секретного донесения и расшифровать его. Дети выполняют задание, составляют из частей картинку.

Отряды штурмуют высоту, на горке водружаем флаг победы.

Подводится итог игры.

Все участники приглашаются на привал, где их угощают солдатской кашей.

**Ведущий:** Вот и подошла к концу военно-спортивная игра «Зарница». С задачей игры все ребята справились отлично. Вы показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой.

За активное участие в военно-спортивной игре «Зарница» отряды награждаются грамотой.

Подводится итог игры.

**Ведущий:** Вот и подошла к концу военно-спортивная игра «Зарница». С задачей игры все ребята справились отлично. Вы показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой.

