

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 33
п. Целинный, МО Славянский район, Краснодарский край

«ПО ЦАРСКОМУ ВЕЛЕНИЮ»

Театрализованная спортивная программа к Дню знаний
(для детей старшего дошкольного возраста)



Атрибуты:

обручи-дуги, кегли,
декорации дракона, мячи, «лапти» две пары,
букварь 2 шт., санки-ледянки.

Провела:
музыкальный руководитель
Курносова О. Ю.



Звучит русская народная мелодия.

Две команды родителей с детьми сидят на стульях

Действующие лица:

- Скоморох,
- Иван,
- Царь,
- Черномор,
- Волшебник,
- Торговец,
- Принц.

Последние пять ролей может играть один человек.

Персонажи принимают участие в спортивных эстафетах, страхуя участников команд и следя за соблюдением правил.

Скоморох:

В тридевятиом некоем царстве
Да волшебном государстве
Правил мудро старый Царь,
Стороны той государь.

У Царя был сын Иван,
Умным рос не по годам.

Иван спит

Ранним утром в будний день
Царь вбежал к сыночку в дверь.

Царь:

Хватит спать, Иван, вставай
Да с печи скорей слезай!
Умывайся побыстрей,
Собирайся в путь скорей!

Праздник первое сентября,
Пропустить никак нельзя!

Все ребята на планете
Любят праздник светлый этот.

В школу ведь они идут,
Там им знания дают.
Только нужно для того,
Чтоб грамоте учиться,

Где-то нам букварь достать,
Тебе он пригодится.
Дети подготовительной группы поют частушки.

1. Листья жёлтые летят,
День стоит весёлый,
Сегодня праздник на земле,
Ребята пойдут в школу.
2. Отцвели цветы у нас,
Улетают птицы
Идут ребята в первый раз
В первый класс учиться.

3. Ну а в садике мы будем
Тоже заниматься,
Чтобы в школе в первом классе
С уроками справляться.

4. Будем в прописях писать,
Рисовать в альбомах,
Будем цифры изучать,
Алфавит весёлый.

5. Через год и нас поманит
Всех, звонок учиться.
А пока в своём саду,
Мы будем веселиться!

Иван:

Хорошо, отец родной,
Выполню наказ я твой.

Царь:

Найди заставу Черномора
С виду очень он суровый
Про букварь его спроси
Да всё на карту занеси
Книгу эту мне добудь!
В дороге осторожен, будь! (*уходит*)

Скоморох:

Солнца лик сменив, Луна
Плавно по небу пошла.
Иван идёт – не спит, не ест,
Так как времени в обрез.
Поспешает во всю прыть,
Чтоб лентяем не прослыть.

Иван и Скоморох проводят конкурс «Дорога к Черномору»

1. Команды находятся на старте.
2. По всей дистанции расставлены дуги-препятствия.
3. По сигналу стартуют первые участники команд.
4. Добежав до первой дуги, взрослые перешагивают через неё, а дети проползают и так чередуют.
5. В конце дистанции огибают кеглю и бегом возвращаются для передачи эстафеты.
6. Побеждает команда, участники которой первыми закончат испытание.

Иван стучит в ворота.

Черномор: (*появляясь*)

Кто в ворота бьёт ногами,
Словно злые басурмане?

Громко имя назови
И меня зря не гневи!
Я не просто тут стою –
Я границу стерегу!

Иван:

Это я, Иван-царевич.
Открывай, Черномор Ефремыч!
Добирался я бегом.
Бью перед тобой челом.
Шлёт отец тебе привет
И желает долгих лет!
Тебя велел он расспросить
О книге чтобы грамоту учить.

Черномор:

Слышал я о ней когда-то.
Если книгу тебе надо,
Ты дракона победи,
О дороге расспроси.
В чешуе стальной дракон,
Но может зверь быть побеждён:
Между глаз дыру имеет.
Камень кинь туда скорее!

Иван:

Благодарен за совет...

Скоморох: *(говорит Иван в ответ)*

И в карманы поскорей!
Набирает он камней.
Видит вдруг в скале проход:
Знать дракон вот тут живёт.
Смелость всю, собрав в кулак,
В мрак и тьму он сделал шаг.

Иван и Черномор организуют конкурс «Попади в Дракона»

1. На одинаковом расстоянии от каждой команды стоят мишени с изображением дракона, меж глаз которого находится отверстием.
2. Каждый участник, имея три попытки, стремится попасть в отверстие мишени матерчатым мячиком – «камнем».
3. Побеждает та команда, игроки которой совершат больше количества попаданий в «лоб дракона».

(Звучит весёлая мелодия)

Скоморох:

Битву проиграл дракон,
Чем не мало удивлён.
«Снял заклятье, - говорит, -
И проход тебе открыт.

Дам тебе один совет:
Избежишь ты многих бед,
Самолёт-ковёр найдя.
Отнесёт он за моря,
И букварь, что ищешь ты,
Видно будет с высоты.

Ты по рынку походи,
Про вещицу расспроси».

На базаре шум и гам,
Продают, что хочешь там!
Растерялся наш Иван...
Продавец явился сам.
Появляется Торговец.

Торговец:

Самолёт ковёр лежит,
Молью весь уже побит.
Если честно – был хорош,
Но теперь летать не гош.
В дырках весь как решето:
Хочешь - просевай пшено.
Есть желанье – покупай,
Только после не серчай.

Иван:

У меня есть свой дуршлаг,
Ваш не нужен мне никак.

Торговец:

Есть такой волшебник старый...
Делал он для нас товары.
Но с тех пор, как маг болеет,
Вещей волшебных не имеет.

Иван:

Если я к нему приду
И вылечить его смогу,
То поставки волшебства
Без особого труда
Сможет он возобновить...
И ковёр смогу купить.
Мне, торговец, помоги,
Дай скороходы-сапоги.

Торговец:

Скороходы – ерунда...
(Достаёт лапти)
Лапти обувь хоть куда!
По горам и по воде –
Проведут тебя везде!
Отдаю за полцены
Всем гостям нашей страны.

«Лапти» - два одинаковых квадратной формы куска дерева с просверленным в центре отверстием, сквозь которое продета верёвка. Шагают в них встав ногами и натягивая верёвку руками.

Скоморох проводит эстафету «Дорога к замку волшебника».

1. Команды стоят в колоннах на дистанции.
2. Первые участники берут «лапти» и начинают движения вперёд.
3. Обогнув кеглю, снимают «лапти», возвращаются бегом и передают их следующему участнику.
4. Побеждает та команда, игроки которой закончат эстафету первыми.

Волшебник: *(появляясь)*

Ноют зубы – нет спасенья!
Ни заклятья, ни коренья –
Ничего не помогло,

Здесь бессильно волшебство!

Иван:

Хворь искореню я быстро:

Сделаю отвар душистый.

Ты им зубы полощи,

Лучше средства не ищи! *(Даёт отвар)*

Волшебник:

Вот дела!

Без волшебства

Зубная боль моя прошла!

Слово я своё сдержу

И тебя вознагражу.

Иван:

Льстить-юлить я не умею.

Дело я к тебе имею:

Людам нужно волшебство,

Верни, пожалуйста, его.

Волшебник:

Эх, хороший ты, Иван!

За прямоту даю кафтан.

Подарю тебе ковёр –

Долгий путь с ним будет скор.

Скоморох:

Взял подаренный кафтан,

Вмиг откланялся Иван.

Ждал Ивана самолёт –

Ковёр отправился в полёт.

Он прокладывает путь,

Знает сам, где повернуть.

1. Команды выстраиваются в колонны и делятся на тройки.
2. Один из трёх садится на «ковёр-самолёт» *(санки, двое по сигналу начинают тянуть его за верёвки)*
3. Огибают кеглю и возвращаются назад, передавая эстафету.
4. Побеждает та команда, чьи участники первыми завершат дистанцию.

Скоморох:

Вот ковёр уж не летит

Где-то здесь букварь лежит,

Дерево шумит листвой,

Рядом принц вояка злой.

Оказался он в момент

Прямой Ивану конкурент.

Принц:

Так, как здесь букварь один,

Значит, будет он моим.

Я его в бою возьму

И тебе не уступлю.

Иван:

Я тебе совсем не враг!

Предлагаю сделать так:

Бегать, кто быстрее умеет,

Тот и книгою владеет.

Проходит парная эстафета.

1. В конце дистанции для каждой команды устанавливается своя корзина, в которой лежит книга (*Букварь*).
2. По сигналу первый участник перепрыгивает через второго (по принципу чехарды).
3. Останавливается на месте приземления и наклоняется, чтобы второй участник перепрыгнул через него, и так до конца дистанции.
4. Там пара огibt корзину и держась за руки возвращаются на место старта для передачи эстафеты следующей паре.
5. Последние участники забирают книгу из корзины и возвращаются.
6. Побеждает команда сделавшая это первой.

Скоморох:

Вот букварь Иван достал
И Царя в сей миг узнал:
Из кустов тот появился,
К сыну с речью обратился.

Царь:

Это книга не простая,
Очень умная, я знаю!
Должен ты, сынок учиться
Это в жизни пригодится.
Чтоб благой достигнуть цели,
Это важно, в самом деле!
Срок придёт – трон будет твой.
Надёжно за твоей спиной!

Иван:

Путь тяжёлый мы прошли,
Но друзья мне помогли
Рядом крепкое плечо –
В школе будет мне легко.
Вас благодарю, ребята!
Дружба и сегодня свята!

*Все дети исполняют песню «Настоящий друг»
Затем скоморох подводит итоги соревнований.*

Источник:

*Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение МБДОУ
Детский сад № 82 «Журавлик», Прокопьевск 2013*

*Сценарий подготовила: Музыкальный руководитель Калькова Анна Михайловна, первая
квалификационная
категория*