Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение

«Центр развития ребенка – детский сад №49»

г. Перми

Конспект физкультурного занятия

с детьми старшего дошкольного возраста

«Занимательные городки»

Разработан:

 инструктором по физической культуре

 Михайловой Наталией Александровной

 2015 г.

Конспект физкультурного занятия для детей старшего дошкольного возраста.

**Название:** «Занимательные городки»

Участники: подгруппа детей 6-7 лет (10 человек).

**Цель:** развитие физических качеств с помощью овладения игрой «Городки»

**Задачи:**

1. вызвать интерес к игре, расширить знания детей о городошных фигурах;
2. развивать координацию движений, глазомер, силу, выносливость;
3. учить играть командой, соблюдать правила игры и игровых заданий;
4. формировать ответственность, стремление добиваться конечного результата.

**Ход занятия:**

Педагог: ребята сегодня я приглашаю вас в удивительный город. Посмотрите, какие интересные фигуры построены в нем! Что это за фигуры и для чего они нужны? (Ответы детей) Правильно ребята это фигуры для игры в «Городки». Придумали эту игру в нашей стране очень давно, поэтому она называется русской народной. Посмотрите сколько городков в каждой фигуре? (Ответы) Правильно каждую фигуру строят из пяти городков. Давайте рассмотрим и вспомним названия фигур в нашем удивительном городе. (Дети называют фигуры) Ребята, а что еще необходимо, чтобы играть в игру «Городки» (Ответы) Молодцы, правильно, для игры в городки нужны, бита и площадка. Я предлагаю вам сегодня сыграть в эту замечательную интересную игру и не только в неё. (Ответы)

Прежде чем мы начнем игру, давайте проведем веселую разминку.

1. Игра «Возьми городок» Дети встают в круг, в центре круга расставлены городки (5 штук). Дети идут по кругу и произносят слова: «Мы по кругу пойдем, хоровод заведем. Мы по кругу пойдем, городки возьмем». По сигналу останавливаются и берут один городок. Выставляется еще пять городков. Игра продолжается со словами: «Мы по кругу бегом, хоровод заведем. Мы по кругу бегом, городки возьмем». По сигналу останавливаются и берут городки (у кого уже есть городок может взять второй в другую руку, но не больше двух).

Педагог: Молодцы ребята, собрали городки. У кого получилось взять два городка, поделитесь одним с товарищем, чтобы у каждого был один городок.

1. Игра «Построй забор» Дети делятся на две команды (по 5 игроков), напротив каждой команды на расстоянии 8-10 метров чертится линия, на которой будут выставляться городки в фигуру «Забор». По команде первый игрок бежит до черты и ставит свой городок, возвращается обратно, задевая следующего игрока за плечо и т. д., до построения фигуры. Можно предложить детям второе задание, построить другую фигуру или собрать городки.
2. Игра «Передай городок» Дети строятся в две шеренги, одна напротив другой. С правой стороны у первого игрока обруч в нем городки выставлены в любой несложной фигуре, например «Стрела», у последнего игрока слева пустой обруч. По команде первый игрок берет один городок из фигуры и передает второму и т. д., когда городок доходит до последнего игрока он громко кричит» «Есть!» и кладет городок в обруч, когда первый игрок слышит слово «есть», он берет второй городок и предает второму и т. д. Последний игрок должен выложить такую же фигуру и крикнуть: «Всё!».

Педагог: Молодцы ребята, разминка у нас закончилась, и теперь мы можем приступить к игре. Но для этого нам необходимо повторить правила игры и рассмотреть схемы фигур, которые мы будем с вами сегодня выбивать. Посмотрите, какие линии и фигуры есть на городошном поле: два квадрата «Города», (на расстоянии 4-6 метров от передней линии каждого города) черта – «Кон», с которого начинается игра. Между «Городом» и «Коном» (на расстоянии 2-3 метров от «Города») - «Полукон» оттуда выбивают битой лишь тогда, когда хотя бы один городок фигуры выбит из «Города». Фигуры составляют из пяти городков и устанавливают на передней линии города. Каждый игрок имеет две биты и начинает игру с дальней линии «Кон», а выбив хотя бы один городок из «Города», перемещается на ближнюю линию – «Полуконе». Выигрывает та команда, которая сделав меньше бросков, выбьет больше городков.

1. Дети приступают к игре, используя карточки-схемы.