
Пространство урока информатики

Кульбацкая Ирина Владимировна,
МОУ СОШ №12 с УИИЯ г. Электросталь

Принцип построения учебной среды для урока информатики

стирание границ

работа в кабинете информатики в бесплатной удобной среде независимо от ОС.

Возможность показать родителям результат, обсудить работу, **продолжить** выполнение дома.

Начальная школа

первые кирпичики для построения образовательной среды

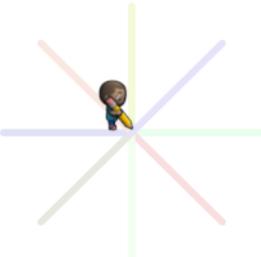
- code.org
 - computer-museum.ru
 - ru.wikipedia.org
-

Начальная школа

studio.code.org

Этап 7: Художник: Циклы 3 ещё Привет, Ирина

Блоки Место сбора блоков: 7 / 7 блоки Начать заново Показать код



двигаться **вперёд** на **100** точек

повернуть **вправо** на **90** градусов

повернуть **влево** на **90** градусов

повторить **???** раз
выполнить

выбрать цвет **красный**

выбрать цвет **случайный цвет**

При запуске
повторить **8** раз
выполнить
выбрать цвет **случайный цвет**
двигаться **вперёд** на **100** точек
двигаться **назад** на **100** точек
повернуть **вправо** на **45** градусов

выполнить

Ok, try to figure out what happens if you run this code (or press "Run" to try it). Then, repeat it enough times to complete the drawing. The colors will (most likely) be different every time.

[пробовать решение](#)

Кабинет учителя на studio.code.org

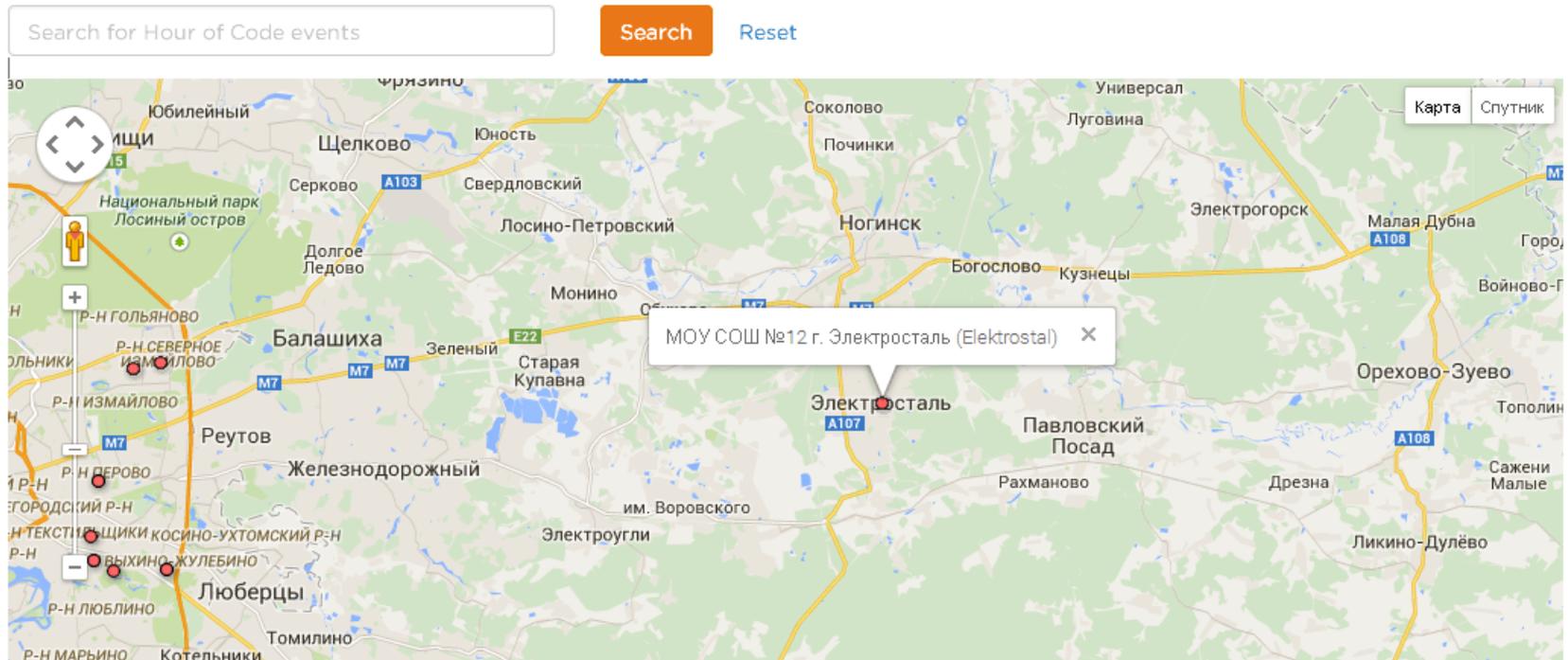


Карта проекта Час кода

Страна, может стать организатором часа программирования. Уроки продолжительностью в час доступны более чем на 30 языках. Не требуется никаких предварительных знаний. Возраст от **4** от **104** лет.

77,218 Час Программирования по всему миру

See all events



Средняя школа

добавляем в свою образовательную среду следующие ресурсы:

учебник информатики iiikt.narod.ru

кумир с практикумом

scratch

global.lab

математические этюды etudes.ru

Практикум в среде КУМИР

Школа179: [Denis Kirienko/ Kumir ...](#)

Курс алгоритмизации с использованием исполнителей системы Кумир и тестирования

Три последних года в 7-м математическом классе школы №179 существенную часть курса информатики занимает изучение основ алгоритмизации системы Кумир. Целью курса является изучение основ алгоритмизации, развитие представления о программировании, обучение составле

Используются три исполнителя – «Водолей» (создание простейших алгоритмов, понимание идеи алгоритма), «Робот» (основная часть курс конструкций и многих алгоритмов), «Черепашка» (повторение курса, связь с геометрией и тригонометрией, рекурсивные алгоритмы построе

Курс является практико-ориентированным. Излагается минимальное количество теории (как правило, только рассказывается, как устроен конструкции и приводятся примеры записи программ). В основном школьники занимаются решением задач, которых в течение года школы

 [Архив с заданиями курса для исполнителя Робот](#)

Программа курса

Задачи разбиты на группы, называемые «листами» или «заданиями». Список заданий в 2010–2011 учебном году:

0. Задачи на исполнителя Водолей. Понятие алгоритма, простые алгоритмы.
1. Исполнитель Робот. Система команд, линейные алгоритмы.
2. Циклы нц... раз (цикл, выполняющийся фиксированное число раз).
3. Вложенные циклы.
4. Вспомогательные алгоритмы (т.е. вызываемые функции).
5. Цикл нц пока...
6. Логические операции (и, или, не) и составные условия.
7. Условия если ... то... иначе... все.
8. Задачи на комбинирование циклов и условий.
9. Дополнительное задание – поиск путей в лабиринтах.
10. Рекурсия.
11. Величины целочисленного типа – счетчики и их использование в циклах.
12. Аргументы, передаваемые вспомогательному алгоритму.
13. Значение, возвращаемое вспомогательным алгоритмом.
14. Величины вещественного типа – измерение радиации и обработка полученных значений.
15. Задачи на обработку числовых последовательностей, например, поиск максимума радиации в коридоре.
16. Дополнительный листок – сложные задачи на обработку числовых данных.

Старшая школа

создается группа углубленного изучения на
informatics.mcsme.ru

Управление составом группы

Пользователи в группе

id	usern...	firstname	lastname ▲	gr	city
1...	ikulba...	Ирина	Кульбацкая		Электросталь
1...	rollsr...	Кирилл	Можяев	8	Электросталь
1...	tumlock	Андрей	Нестеров	8	Электросталь
1...	vlad.s...	Владислав	Павлов	9	Электросталь
1...	loloponi	Павел	Петрашин	10	Электросталь
1...	dimon9	Дмитрий	Устьянцев	9	Москва
1...	dimas...	Дмитрий	Уткин	10	Электросталь
1...	hoper...	Анастасия	Холёрскова	8	Электросталь

Блоги-тетради

электронная тетрадь Сеньковской Валерии

понедельник, 30 сентября 2013 г.

Электронные тетради 10

Готовность практической № 4 на 24 январ:

Группа 1

1. Андрей Ш. >>>
2. Саша З. >>>
3. Денис К. >>>
4. Маша М. >>>
5. Дима Хм.>>>
6. Саша М-в.>>>
7. Диана К.>>>
8. Лера С.>>>
9. Никита Л. >>>
10. Таня М.>>>
11. Артем М.>>>

ОБО МНЕ



валерия сеньковская
 Подписаться

[Просмотреть профиль](#)

ВОСКРЕСЕНЬЕ, 4 МАЯ 2014 Г.

<http://seenia-pascal.blogspot.ru/>

Автор: валерия сеньковская на 10:38 [Комментариев нет.](#)

+1 [Рекомендовать в Google](#)

ПОНЕДЕЛЬНИК, 3 МАРТА 2014 Г.

[Практическая работа №4](#)

Практически 04

3D-моделирование в Blender.

Блог учителя

Блог учителя информатики 12 школы

Главная страница

Для 11 классов - ЕГЭ, олимпиады, конкурсы

Разное интересное

Что? Где? Когда?

Lego: наши работы и полезные ссылки

6 и 7 класс

Лего-творчество в 4 классах

среда, 8 апреля 2015 г.

Программирование на языке паскаль. Для начинающих.

Установить паскаль на свой компьютер с ОС Windows:
<http://pascalabc.net/>

Упрощенный вариант для совсем начинающих:
<http://petriv.ho.com.ua/algo/rus/index.html>

Сайт К.Полякова - (с)КПАД информации для школьников с отличными учебниками - презентациями

В качестве учебника рекомендую использовать презентацию
[Основы языка Паскаль для 7 класса \(136 слайдов, 1 225 Кб\)](#)

Программирование - это четкое планирование задачи, выполнение и анализ программ в среде программирования и очень большое упорство в анализе своих ошибок.

Кто не может скачать и установить паскаль дома, не ждите жалости на уроке. заранее подойдите в кабинет информатики.

Ярлыки

10 класс 10класс 11 класс
класс **9 класс** foxford ru:
Измерение информации кон-
срез логика
программирование робот
Системы счисления
множество устройство компьютера
час кода электронные таблицы

8+1 < 1

Архив блога

- ▼ 2015 (1)
 - ▼ Апрель (1)
 - Программирование на языке паскаль. Для начинающих....
- ▶ 2014 (12)

ССЫЛКИ

- Среда программирования blockly <http://studio.code.org/>
 - scratch <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>
 - ГлобалЛаб <https://globallab.org/ru/>
 - Интернет-учебник по информатике <http://iiikt.narod.ru/iiikt>.
 - Кумир <http://www.niisi.ru/kumir/> и практикум <http://server.179.ru/wiki/?page=deniskirienko/kumir>
 - Дистанционная подготовка по информатике <http://informatics.mccme.ru>
 - Презентации К.Полякова <http://kpolyakov.narod.ru/school/ppt.htm>
 - Сервис коллективных публикаций <http://wikiwall.ru>
 - Графические блоги для образования <http://edu.glogster.com>
 - TED <http://www.ted.com/talks?language=ru>
 - Международный молодежный кубок мира по «Что? Где? Когда?» <http://student.chgk.info/>
 - Coursera <https://www.coursera.org/>
 - Академия Хана <https://ru.khanacademy.org/>
-

спасибо за внимание

irina_kul@mail.ru
