**Интеллектуально-развлекательная игра с экологической направленностью для детей подготовительной группы «Большие буквы»**

Воспитатель МБДОУ детского сада №40 «Золотая рыбка»

Кузнецова Е.И.

**Цель игры:** - дать детям почувствовать сопернический дух, активизировать внимание, логическую смекалку;

-продолжать учить налаживать диалогическое общение в совместной игре;

-активизировать запас знаний о природном и растительном мире;

-воспитывать уверенность в своих силах.

**Материал:** кубики с буквами, листы с заданиями, маркеры, большие буквы для финала, бассейн с шариками, атрибуты костюмов сказочных героев,(Буратино, Дюймовочка, воробей, Муха-Цокотуха.

**Правила игры:** В игре принимает участие команда из 6 человек. Все остальные дети-зрители-болельщики.

Состоит игра из 4 этапов, финала и суперигры.

В каждом раунде по 2 задания. За правильно выполненное первое задание раунда дети получают «Большую букву». Выполняя второе задание раунда дети получают за правильные ответы вопросительный знак, который в конце игры можно обменять на букву.

К финалу дети должны собрать как можно больше букв из зашифрованного слова. Только угадав ключевое слово можно вступить в суперигру.

В суперигре выигрывает только один участник команды, составивший самое большое количество слов из ключевого слова.

Главный приз достаётся выигравшему суперигру, а команда получает утешительные призы.

В третьем раунде свои знания показывают болельщики и могут помочь команде заработать букву.

**Ход игры:**

**Раунд 1**

** **

Команде предлагается в бассейне с шариками найти 5 кубиков с буквами за 1 минуту. Из найденных букв составить слово, обозначающее название цветка.

(Зашифрованное слово-лилия) За правильно составленное слово получают букву Д.

2)Назовите 10 названий цветов за 1 минуту. (Если справляются, получают! знак)

**Раунд 2**

1. Исправь ошибку.

Всем членам команды дано индивидуальное задание. За правильное исправление ошибки, каждый участник получает букву. Из всех полученных букв нужно сложить слово, обозначающее животное. Зашифрованное слово – лисица. За правильно выполненное задание получают букву О.

-На яблоне растут вишни.

-Капуста растёт в цветнике.

-Медведь - домашнее животное.

-Лошадь - дикое животное.

-Крот живёт в воде.

-Мышь - самое большое животное в мире.

2) Назовите 10 зверей, которые живут в лесу. (Если справляются - получают ! знак)

**Раунд 3**

Игра со зрителями. Игра «Наоборот»

Дом низкий, а кран…

Ветка тонкая, а дерево…

Река широкая, а ручей…

Роща редкая, а лес…

В море вода солёная, а в реке…

Кит большое животное, а мышь…

За правильные ответы зрители помогают заработать команде 3 буквы-Л,Л,С

**Раунд 4**

У детей одеты шапочки героев сказок. Каждый ребёнок бросая мяч в корзину, при попадании отвечает на вопрос из своей сказки. За правильный ответ получает букву. Из букв, в конце раунда составляют слово , если оно правильное, получают две буквы- Г, А.

Зашифрованное слово – синица.

1.Участник в шапочке Буратино

-Чем лечил Дуремар?

2. Участник в шапочке Дюймовочки.

-Где ты нашла ласточку?

3.Участник в шапочке воробья.

-Где обедал воробей?

4. Участник в шапочке Мухи-Цокотухи.

-Кто спас тебя от злодея паука?

5.Участник в роли Настеньки.

-Какой цветочек привёз тебе отец?

6. Участник в роли Малыша.

-Какое твоё самое заветное желание?

**Финал.**

Сейчас перед вами все буквы, которые вы заработали. Букв , которых не хватает вы можете обменять на восклицательные знаки. Вам дано время 2 минуты. Вы должны составить слово, обозначающее название цветка.

(Зашифрованное слово – гладиолус)

**Суперигра**

Из слова гладиолус нужно составить как можно больше коротких слов. Кто составит больше, тот и победитель.

**Итог игры**. Награждение участников и самых активных болельщиков.