Игры на ВНИМАНИЕ

**1. «Пожалуйста»**

Участвуют все ребята. Игра заключается в том, что когда водящий говорит слово «пожалуйста», дети выполняют  действия, когда  водящий просит ребят выполнить действие, но не произносит слово «пожалуйста», дети не должны выполнять его, кто сбивается и выполняет неправильно выходит из игры.

**2.  «Кузовок»**

 Дети становятся или садятся в круг. Им дают задание по очереди называть слова на букву «К», кто не успел во время  назвать, тот выходит из игры.

**3.   «Светофор»**

Под музыку дети на зеленый сигнал светофора  дети танцуют,  на желтый свет – танцуют на месте, на красный – стоят неподвижно, кто ошибется, выходит из игры.

**4. «Цветы в саду»**

 В игре участвуют не меньше 10 человек, чем больше, тем лучше.  Водящий присваивает каждому названия цветка и говорит: «был я в саду, видел много цветов, только розы там не было». «Роза» должна ответить: «Роза там была, не было фиалки». «Фиалка» подхватывает: «фиалка там была, но не было там гвоздики» Игра идет без остановки. Если кто-либо забудет ответить или не вовремя даст ответ — платит фант.

**5. «Что изменилось»**

Ставят 10-15 предметов. Играющие осматривают внимательно – запоминают. Один из играющих выходит, предметы переставляют или убирают один, игрок должен ответить чего не хватает или что переложили.

**6. «Смотри и запомни»**

 На доску вывешивают картинку с геометрическими фигурами, дети внимательно смотрят и запоминают (цвет, фигуры, и числа на них). Руководитель спрашивает какие фигуры ребята запомнили, кого цвета какая фигура.

**7. «Дорожные знаки»**

На доску вывешивают дорожные знаки, ребята запоминают, после руководитель убирает знаки, дети отвечают на поставленные вопросы.

**8. «Раскрась знаки»**

Дети внимательно смотрят на 3-4 дородных знака, после руководитель убирает   знаки – дети раскрашивают, предложенные знаки.

**9.  «Кто  летает»**

Играющие ставят указательный палец на стол. Когда водящий говорит «Голуби летят», то дети должны поднять указательный палец вверх, а если говорит «стол летит», дети не должны палец поднимать. Кто ошибется, тот получает штрафное очко.

**10. «Стой спокойно»**

Играющие образуют круг. Водящий ходит внутри круга и останавливается перед кем-нибудь говорит громко:  «Руки», тот к кому он обращается должен стоять спокойно, а его соседи должны поднять руки: Сосед справа — левую, сосед слева — правую. Кто ошибется, поднимет не ту руку, то сменяет водящего.

**11. «Колобок»**

Водящий читает сказку, каждый стоящий у стула герой сказки «Колобок» один — дед, другой — бабка ит.д. Как только упоминается, кто-либо из героев, тот должен обежать вокруг стула

**12. «Смекалка»**

Ребята, главное качество пешехода это внимание. Вот мы сейчас и проверим, какие вы внимательные. Я буду задавать вам вопросы, а вы хором отвечать: «Я», только будьте очень внимательными и смекалистыми.  
– Кто любит мармелад?  
- Кто любит шоколад?  
- Кто любит груши?  
-Кто ест суши?  
- Кто не моет уши?  
- Кто любит квас?  
- Кто любит ананас?  
-Кто не боится мышей?  
- Кто имеет пачку карандашей?  
- Кто любит мастерить?  
- Кто любит говорить?  
-Кто любит апельсин?  
-Кто пьет бензин?

**13. Игра на внимание и память «Принеси мне….**

1.Книгу, собачку, ручку, блокнот  
2.Карандаш, скотч, машинку, ножницы  
3.Блокнот, машинку, ручку, диск  
4.Собачку, клей, диск, блокнот  
5.Ручку, блокнот, машинку, собачку

**14. Игра «Составь светофор»**

Выдается разрезной светофор 3 экземпляра, перед этим дети делятся на три группы «Молекулы, птички, бабочки»

**15. Игра  «Бегущий светофор»**

Дети следуют за ведущим. Время от времени ведущий поднимает вверх сигнал светофора, затем поворачивается кругом. Если зеленый сигнал — дети продолжают двигаться за ведущим.  
Желтый — прыгают на месте  
Красный-все должны «замереть на месте»