Утверждаю

Директор школы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Спортивно-развлекательная программа

«А ну-ка, мальчики» Посвящённое Дню Защитника Отечества.

***Цели и задачи****:*

• формирование серьезного отношения к службе в армии;

• развитие двигательных навыков, быстроты реакции;

• воспитание чувства товарищества.

***Место проведения****:* спортивный зал.

Программа мероприятия.

Построение и приветствие команд.

Каждая команда представляет определенный род войск.

Проходит строевым шагом, командир сдает рапорт председателю жюри.

**Подъем**

*Инвентарь:* стулья, одежда, секундомер.

Для этого конкурса участникам необходимо переодеться в спортивную форму (шорты и футболка). Участники садятся на стулья, на спинках которых висит одежда (брюки, ремень, рубашка, пилотка), а под стулом стоят сапоги.

По сигналу должны как можно быстрее одеться, обуться и встать в строй.

**Завтрак солдата**

*Инвентарь:*столы, тарелки с лапшой – по количеству команд, ложки

Для каждой команды ставится стол, на столе чашка с длинной лапшой. Участник бежит со своей ложкой к столу и старается быстрее съесть.. Побеждает команда, которая быстрее всех съест лапшу.

**Прапорщик моей мечты (эстафета)**

*Инвентарь:* листы ватмана – по количеству команд; фломастеры или маркеры.

*Задание:* нарисовать прапорщика.

Каждый участник бежит к ватману и рисует только одну деталь (голову, туловище, глаза, усы и т.д.). Оценивается оригинальность и быстрота.

**Солдатская сноровка (эстафета)**

*Инвентарь:* стулья, гимнастерки или рубашки без пуговиц. Иголки с нитками – по количеству команд, пуговицы – по количеству участников.

Каждый участник бежит к стулу, на котором висит рубашка и лежат иголка, нитка и пуговицы, и пришивает одну пуговицу. Последний участник надевает рубашку и застегивает ее на все пуговицы. Побеждает команда, которая быстро и правильно пришьет пуговицы к рубашке.

**Солдатская меткость (эстафета)**

*Инвентарь:* дартс, дротики.

*Задание:* выбить как можно больше очков.

Каждый участник бежит к линии огневого рубежа, метает один дротик и возвращается к команде. Победитель определяется по наибольшей сумме очков.

**Солдатская сила**

*Инвентарь:* перекладина для подтягивания.

Участники команды подтягиваются по одному. Результаты суммируются. Побеждает команда, подтянувшаяся большее количество раз.

**Эрудиты**

*Задание:* кто из капитанов быстрее ответит и даст больше правильных ответов на вопросы

1 Защитник отечества. (Солдат.)

2. Торжественное прохождение войск. (Парад.)

3 Воздушный флот. (Авиация.)

4. Ответ на пароль. (Отзыв.)

5. Кубрик. (Каюта.)

6. Что у солдата под кроватью? (Порядок.)

7. Какое женское имя наводило ужас на фашистов? (Катюша.)

8. Подросток на корабле. (Юнга.)

9. Летний головой убор солдата. (Пилотка.)

10. Обувь для зимней караульной службы. (Валенки.)

11. Звездная часть мундира. (Погоны.)

12. Солдат спит, а она идет. (Служба.)

13. Фамилия человека, который изобрел знаменитый автомат. (Калашников.)

**Бег в мешках**

*Инвентарь мешки*– по количеству команд.

*Задание :*первый участник в каждой команде залезает в мешок бежит до указанного места и обратно, вылезает из мешка и отдаёт его следующему участнику, который выполняет то же самое.

**Перетягивание каната командой**

**Марш-бросок**

Комбинированная эстафета

*Инвентарь:* гимнастические маты, гимнастический козел, обручи скакалка, баскетбольный мяч перекладина для подтягивания , секундомер.

*Этапы:*

1. Длинный кувырок.

2. Прыжок через козла.

3. Перепрыгивание через »кочки» т.е обручи.

4. Бросок баскетбольного мяча в корзину.

5. 20 прыжков через скакалку.

6. Подтягивание на перекладине

7. Передача эстафеты следующему участнику.

Команда-победитель определяется по лучшему времени.

**Подведение итогов, награждение.**