**Игры в снежном царстве**

Снег является одним из непременных атрибутов зимы. Что такое снег – знают и взрослые, и дети. Однако малыши задают родителям массу подобных вопросов: «Откуда снег берётся?», «Почему он белый?», «Почему снег быстро тает?».

Если говорить научным языком, то снег – это форма атмосферных осадков, состоящих из мелких кристаллов льда. Снег образуется, когда микроскопические капли воды в облаках притягиваются к пылевым частицам и замерзают. Появляющиеся при этом кристаллы льда, не превышающие поначалу 0,1 мм в диаметре, падают вниз и растут в результате конденсации на них влаги из воздуха. При этом образуются шестиконечные кристаллические формы - снежинки.

Существует такое многообразие снежинок, что обычно считается, что двух одинаковых не бывает. Простые снежинки, например, призмы, образующиеся при низкой влажности, могут выглядеть одинаково, хотя на молекулярном уровне они отличаются. Сложные звездчатые снежинки обладают уникальной, отличимой на глаз геометрической формой. Самая крупная снежинка во всем мире диаметром 38см была засвидетельствована во время снегопада 28 января 1987 года в Форт-Кое (Монтана, США). И это притом что обычные снежинки в среднем имеют 5мм.

Белый цвет происходит от заключённого в снежинке воздуха. Свет всевозможных частот отражается на граничных поверхностях между кристаллами и воздухом и рассеиваются. Снежинки состоят на 95% из воздуха, что обуславливает низкую плотность и сравнительно низкую скорость падания.

Когда выпадает первый снег, то наступает настоящий праздник и раздолье для детей. Наконец, можно поиграть в снежки!! Но это не единственная игра, обязательным атрибутом которой является снег. Предлагаемые игры-соревнования также проводятся на свежем воздухе с использованием снега.

**«Великан»**

Участники соревнований делятся на две команды. Из снега нужно предварительно вылепить великана (большого снеговика) и через него пропустить канат. Дети перетягивают канат, так, чтобы не свалить великана. А если всё же свалят – не беда, ведь он вылеплен из снега!

**«Верная рука»**

Это старая казахская игра. Из снега выкладывают вал толщиной 30-40см и высотой около 1 м. Палкой длиной 1,5 м нужно пробить снежную преграду. Выигрывает тот, кто сделает это с более дальнего расстояния.

**«Тяни-толкай»**

Из снега лепится большой ком. Дети встают вокруг него взявшись за руки. Каждый участник игры тянет своего соседа, а сам упирается. Тому, кто упадёт на ком или хотя бы ступит на него ногой, придётся выйти из игры. Выигрывает тот, кто так и не коснётся кома.

**«Снежный лабиринт»**

Эта игра требует подготовительной работы. Следует начертить лабиринт сначала на бумаге. Затем такой же лабиринт выкладывают из снега. Если снежный покров глубок – можно выкопать в нём траншеи. Высота лабиринта на треть меньше роста детей: взрослые должны видеть их. Выигрывает тот, кто первым выберется из лабиринта или найдёт спрятанную в лабиринте вещь («клад»).

**«Снайперы»**

Сооружается снежный вал высотой около 1,5 м (но можно использовать для игр и забор). Из фанеры вырезают круглые мишени (диаметром 35-40см), прикрепляют их к палкам. На этих палках мишени будут подниматься над снежным валом. На мишенях – номера или опознавательные знаки. Каждый игрок запоминает свой номер или запоминает свой знак. Мишеней должно быть столько, сколько игроков в каждой команде. Девочки определяют порядок, в котором они будут поднимать мишени (или взрослый командует, какую мишень поднимать) Когда мишень поднимается, в неё кидает снежок, тот участник, который получил соответствующий номер или знак. Каждая мишень поднимается 3 раза и удерживается 3-5сек. Побеждает тот участник, кто попал в мишень наибольшее количество раз. Можно организовать командную игру, например, девочки против мальчиков, меняться местами. Пока одна команда держит мишени, вторая – кидает снежки, и наоборот.

**«Переправа»**

Участники делятся на команды. Проводятся две линии на расстоянии 30-35 шагов друг от друга (углубления в снегу) – это два берега реки. Участниками одной команды надо перебежать от одной линии к другой – переправиться на другой берег реки. А в центре выстраиваются участники второй команды. Их задача – забросать снежками соперников, желающих попасть на другой берег. За каждое попадание- команде очко. Затем дети меняются местами. Выигрывает та команда, которая наберёт большее количество очков. Снежками стоит запастись заранее и обязательно напомнить детям, что кидать снежки в голову запрещено.

**«Дуэль»**

Два соперника встают друг против друга на расстоянии около 10м. Каждый чертит вокруг себя круг диаметром около 1м. Выбранный «секундант» бросает жребий – кому начинать. ПО его же сигналу участник, начинающий игру, лепит снежок и бросает в соперника. Затем стреляет второй. Если оба промахнулись или попали друг в друга – игра продолжается. Но если один попал, а другой промахнулся – проигравший участник уступает место следующему сопернику. Можно увёртывать любым способом (приседать, прыгать и т.п.), но только не выходить из круга. В голову целиться запрещено.

**«Снежный ком»**

Игроки делятся на пары. Засекается время. За 5 мин пара должна скатать снежный ком. Выигрывают те участники, чей ком окажется больше.

Литература:

1. Справочник старшего воспитателя дошкольного учреждения. №2, 2013г.

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад общеразвивающего вида № 359»

Консультация для воспитателей

«Игры в снежном царстве»

Подготовила:

Инструктор по ФК

Леонова Наталья Сергеевна

Самара

2015