**Сценарий проведения квест-игры «Цветок папоротника»**

**Подготовительный этап**

Подготовка оборудования, необходимого для проведения игры. Распределение вожатых по станциям, объяснение их действий, проработка костюмов и тематического оформления местоположения. Составление маршрутных листов.

За два дня до проведения игры каждый отряд получает задание подготовить купальный венок и представить его.

**Необходимые материалы:**

костюмы героев русских сказок (Баба Яга, Кикимора, Василиса Прекрасная, Емеля кузнец, Мудрый старец, цыганка, Соловей-разбойник, Красная шапочка), тоннель, листы с цифрами, изображения лечебных трав, летающая тарелка, веревка, стаканчики, головоломки «Русские гвозди», пластиковые шарики, головоломка-пазл, заранее подготовленный лист ватмана с рисунками, цветы из шдм.

**Правила проведения игры:**

На общем построении лагерю рассказывается легенда о цветке папоротника, о героях русских сказок. На старте каждый отряд сообщает количество человек в команде, при прохождении станций каждый инструктор пересчитывает количество игроков, если на станции отсутствует участник, команда получает штрафной балл за каждого отсутствующего. После прохождения каждой станции команда получает лист с буквой, по окончании игры участники должны собрать кодовое слово и вписать его в лист, за правильное слово команда получает дополнительные баллы.

**Станции:**

**Баба Яга.** Станция проходит в два этапа. На первом этапе команде предлагается проползти через тоннель, внутри которого приклеены, в определенной последовательности десять цифр, участники по очереди проползают через тоннель, запоминая цифры. На выполнение этого задания дается пять минут, задача команды сказать инструктору код, если за пять минут верный код не назван, то команда идет на следующую станцию, если же они ответили, то переходят ко второму этапу. На втором этапе команде показываются изображения лекарственных трав, ребята должны их угадать, за правильный ответ начисляется один балл.

**Кикимора.** На данном этапе участвует 10 человек из отряда. Команде дается летающая тарелка, к которой привязаны веревки, на тарелке стоит стакан с водой. Задача участников, держа за веревки, поднять тарелку со стаканом, и перенести на другое место не пролив воду.

**Василиса Прекрасная.** На этой станции отряд презентует заранее подготовленный купальный венок. После презентации каждый отряд получает от инструктора подсказку, где искать цветок папоротника, но даже если вы его найдете обменять его можно лишь на путевой лист, с отметками о прохождении всех станций. На 4 отряда предусмотрено лишь два цветка папоротника.

**Емеля кузнец.** Один из участников получает головоломку «Русские гвозди» и старается ее распутать без применения силы, если ему это не удается, то передается следующему участнику и так на протяжении пяти минут. Если команда справилась с головоломкой быстрее, чем за пять минут, то за оставшееся время они могут решить еще один аналогичный ребус. За решение каждой головоломки отряд получает пять баллов.

**Мудрый старец.** На данном этапе отряд должен разгадать загадки старца.

**Цыганка.** На этой станции отряду представляется лист ватмана, на котором изображены символы. За одну минуту отряд должен запомнить расположение знаков. Замет ребятам выдается колода карт с различными символами, задача команды воссоздать изначальную последовательность рисунков.

**Соловей-разбойник.** На этой станции команда получает головоломку-пазл с изображением домового, за пять минут они должны ее собрать, и рассказать, что за персонаж изображен на картинке, что они о нем знают.

**Красная шапочка.** На данной станции из отряда выбирается один искатель, который заходит внутри огороженной территории, по которой разложены пластиковые шарики, ему завязываются глаза. Остальные участники стоят вокруг барьера, и путем подсказок, должны направлять своего искателя, чтобы тот собрал как можно больше шариков. На прохождение станции дается 5 минут.

После завершения всех этапов команды отправляются по подсказке Василисы, получить цветок смогут только две команды из четырех, забрать цветок команда может, только в обмен за заполненный путевой лист.