Викторина

для детей старшего дошкольного возраста

с использованием мультимедийных технологий

«Любимые сказки»

**Цель**: развивать познавательные способности;

воспитывать чувство взаимовыручки, желание отгадывать загадки, стремление к победе; доставить детям удовольствие от игры.

**Материалы:**

Мешочек с 12 бочонками лото; 6 платков и предметы: «золотой» ключ и полосатый с кисточкой колпак; овальное зеркало с ручкой и яблоко, горошина и несколько кукольных матрацев, докторский игрушечный чемоданчик и бутылочка с надписью «гоголь-моголь»; сувенирный самовар и монета; три тарелки, три ложки и три чашки разных размеров, слайды к сказкам «Три медведя», «Царевна – лягушка»,»Доктор Айболит», «Жар-птица», «Волк и семеро козлят»… .

**Ход игры:**

Сказка по лесу идет-

 Сказку за руку ведет,

 Из реки выходит сказка !

 Из трамвая, из ворот!

Это что за хоровод?

Это сказок хоровод!

 Сказка – умница и прелесть,

 С нами рядышком живет!

Ребята, вы любите сказки? (Ответы детей). А хорошо их знаете? Сегодняшняя викторина поможет нам это узнать.

Ребята, чтобы участвовать в конкурсах викторины надо разделиться на две команды. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Чья команда наберет большее количество баллов, та и победитель.

Звучит короткий музыкальный сигнал. Он повторяется между конкурсами викторины.

 Воспитатель: Наш первый конкурс называется

**«Блиц- турнир»**

 Командам поочередно задается вопрос.

 *Вопросы для первой команды*:

1. Кто исполнял желания Емели? (Щука)

2. Сколько козлят было в сказке о сером волке (семь)?

3. Как звали сына царя Салтана? ( Князь Гвидон)

4. На чем летала Баба-Яга?( На ступе)

5. Какое угощение несла Красная Шапочка своей бабушке? (Пирожки и горшочек масла)

6. На кончике чего находится смерть Кощея Бессмертного? (иглы)

*Вопросы для второй команды:*

1. Кто поймал на болоте стрелу Ивана-царевича?(Царевна-лягушка)

2. Сколько богатырей обходило дозором остров князя Гвидона? (Тридцать три)

3. Как звали деревянного мальчика с длинным носом?

(Буратино)

4.Кто перенес Дюймовочку в страну эльфов? (Ласточка)

5. Какое любимое лакомство Винни-Пуха? (мед)

6. Какой овощ посадил дед, и его потом тащили из земли всей семьей? (Репку).

Второй конкурс**«Заморочки из мешочка»**

Команды по очереди тянут бочонки из мешочков с номерами вопросов.

1. Всех на свете он добрей

 Лечит он больных зверей.

 Он известен, знаменит

Это …(доктор Айболит)

2. Сладких яблок аромат заманил ту птицу в сад.

 Перья светятся огнем и светло от них, как днем (Жар- птица)

 3. Ждали маму с молоком, а пустили волка в дом.

 Кто же были эти маленькие дети? (Козлята)

4. Красна девица грустна, ей не нравится весна,

 Ей на солнце тяжко! Слезы льет бедняжка. (Снегурочка)

5. Всем по сказке интересной мальчик-луковка знаком

 Очень просто и недлинно, он зовется …(Чиполлино)

6. Убежали от грязнули чашки, ложки и кастрюли.

 Ищет их она ,зовет и в дороге слезы льет( Федора)

7. Сидит в корзине девочка у мишки за спиной,

 И сам, того не ведая, несёт её домой (Маша и медведь)

 8. В этой сказке – именины, много было там гостей.

 А на этих именинах появился вдруг злодей.

 Он хотел убить хозяйку, чуть ее не погубил,

 Но коварному злодею кто-то голову срубил. (Муха-цокотуха)

 9. Уплетая калачи, ехал парень на печи.

 Прокатился по деревне и женился на царевне. (Емеля)

10. А теперь про чей-то дом разговор мы заведем.

 В нем богатая хозяйка припеваючи жила,

 Но беда пришла нежданно – этот дом сгорел до тла. (Кошкин дом)

 Третий конкурс **«Гости из сказки»**

Командам предлагается по набору предметов отгадать сказку или сказочного героя. Все предметы накрыты платками. Капитан команды сам выбирает, какой платок ему снять.

1. Самовар и монета (Муха-цокотуха)
2. Докторский чемоданчик, бутылка с надписью «Гоголь-моголь» (Доктор Айболит)
3. Овальное зеркальце с ручкой , румяное яблоко (Сказка о мертвой царевне и семи богатырях)
4. Горошина, несколько кукольных матрацев(Принцесса на горошине)
5. «Золотой» ключик, полосатый колпак (Буратино)

 6. Набор тарелок, ложек и чашек разной величины (Три медведя)

Следующий конкурс **- «Я загадаю - ты отгадай»**

(1 балл за правильный ответ)

Команда самостоятельно выбирает сказочный персонаж. Вызывает игрока команды-соперницы. Он должен с помощью пантомимы изобразить этого героя, его команда должна отгадать.

Конкурс **«Узнай сказку»**

(1 балл за правильный ответ)

1. В шапочке я красной, пирожки в корзинке

 Вот шагаю к бабушке по лесной тропинке (Красная Шапочка)

2. Возле леса на опушке трое их живет в избушке.

 Там три стула и три кружки, три кровати, три подушки.

 Отгадайте без подсказки, кто герои этой сказки.(Три медведя)

3. В детстве все над ним смеялись,

 Оттолкнуть его старались:

 Ведь никто не знал, что он

 Белым лебедем рожден. (Гадкий утенок)

4. Умен, изворотлив усатый дружок-

 Хозяина сделал богатым.

 Но жить он не может без красных сапог,

 Ну что, угадали , ребята? (Кот в сапогах)

5. Предупредить я вас должна:

 Я так хрупка, я так нежна,

 Что через тысячу перин

 Горошину одну

 Я буду чувствовать всю ночь

 И так и не засну. (Принцесса на горошине)

 6. Чуть женой крота не стала

 И усатого жука!

 Вместе с ласточкой летала

 Высоко под облака (Дюймовочка)

Конкурс **«Доскажи словечко»**

*Вопросы для первой команды Вопросы для второй команд*

Конек…(Горбунок) Соловей…(разбойник)

Сапоги…(скороходы) Скатерть…(самобранка)

Аленький…(цветочек) Жар…(птица)

Василиса…(Прекрасная) Змей… (Горыныч)

Баба…(Яга) Кощей…(Бессмертный)

Иван…(Царевич) Царевна…(Несмеяна,Лебедь)

Гуси…(лебеди) Ковер…(самолет)

Подводятся итоги викторины. Детей хвалят за сообразительность , взаимовыручку и находчивость. Вручение призов каждой команде.