ПервоЛого. Первое знакомство с компьютером.

Компьютер в нашей жизни занял одну из главных ролей, в нем все: работа, развлечение, книги, фото. Знакомство с компьютерными технологиями у детей начинается с самого раннего возраста, они начинают интересоваться ими, пользоваться, и очень часто овладевают быстрее и лучше взрослых. Безусловно, главный интерес детей в компьютерах - это игры.

К выбору игр для подрастающего поколения нужно подходить очень внимательно. Компьютерная игра не должна стать частью жизни маленького ребенка, не должна отнимать большую часть жизни. Игра должна быть и занимательной и полезной. Одной из таких игр является интегрированная среда на базе языка Лого для начального школьного образования. На своих занятиях мы знакомимся с возможностями компьютера, занимаясь именно в этой среде, ПервоЛого. Преимущество программы в минимуме надписей на экране, удобном меню. Простой, красочный и дружественный интерфейс программы способствует быстрому освоению детьми навыков общения с современным компьютером. Ребята, работая в этой программе, начинают программировать, конечно, этот процесс максимально упрощен, но возможностей открывает много. Основные команды обозначены в виде картинок, где главным героем является черепашка.

Данная программа поможет школьникам овладеть основами компьютерной грамотности, даже не умея читать и писать, ребенок может разыгрывать на экране целые спектакли, причем, весьма сложные, включающие видео, музыкальное и голосовое сопровождение, декорации и костюмы для актеров-черепашек, поведение которых он программирует при помощи команд-пиктограмм.

Первое знакомство с компьютером можно смело начинать с программы ПервоЛого, она увлечет, научит, заинтересует.