Государственное бюджетное дошкольное образовательное

учреждение детский сад №67 комбинированного вида

Выборгского района

Санкт-Петербурга

**Консультация:**

**«Ознакомление дошкольников с**

**окружающим миром в процессе игры».**

Подготовила:

воспитатель

Моргуленко В.Н.

Развитие личности в дошкольном возрасте характеризуется освоением новых знаний, появлением новых качеств, потребностей. В этом возрасте формируются все стороны личности ребенка: интеллектуальная, нравственная, эмоционально-волевая. У детей формируется система представлений о простейших понятиях, предметах и явлениях, живой и неживой природы. Они узнают причину, изменения продолжительности дня и ночи, особенности осадков, погоды в разные сезоны; учатся различать и правильно называть растения, усваивают правила ухода; учатся видеть основные стадии роста и развития растений; понимать основные изменения в состоянии растений по сезонам; узнают о некоторых особенностях ухода за растениями; учатся различать своеобразие внешнего строения и повадки животных получают знания о развитии некоторых видов, о способах защиты животных от врагов, овладевают основными навыками ухода за животными и растениями. Важной задачей остается воспитание у детей бережного, заботливого отношения и любви к природе, эстетического восприятия природы. Закрепить и систематизировать знаний детей о природе помогают дидактические игры. Дидактическая игра способствует развитию таких качеств личности, как индивидуальность, коммуникативность, эмоциональность. Игра - проявление естественной потребности в деятельности, в которой ребенок познает окружающую действительность. Для ребенка игра является свободной и самопроизвольной творческой деятельностью, полной реальных и жизненно важных переживаний. Народная мудрость создала дидактическую игр, которая является для ребенка наиболее подходящей формой обучения. Получая пищу для своего ума, ребенок охотно участвует в игре, ждет их, радуется им. В дидактических играх дети уточняют, закрепляют, расширяют имеющиеся представления о предметах и явлениях природы, растениях и животных. Многие игры подводят детей к обобщению и классификации. Дидактические игры способствуют развитию памяти, внимания, наблюдательности, учат применять имеющиеся знания в новых условиях, активизируют разнообразные умственные процессы, обогащают словарь, способствуют воспитанию у детей умения играть вместе.  
**Виды дидактических игр.**

Три основных вида:

- игры с предметами (игрушками, природным материалом);

- настольные печатные игры;

- словесные игры.

**В играх с предметами** используются игрушки и реальные предметы (предметы обихода, орудия труда), объекты природы (овощи, фрукты, шишки, листья, семена). Игры с предметами дают возможность решать различные воспитательно-образовательные задачи: расширять и уточнять знания детей, развивать мыслительные операции (анализ, синтез, сравнение,

2

различение, обобщение, классификация); совершенствовать речь (умение называть предметы, действия с ними, их качества, назначение; описывать предметы, составлять и отгадывать загадки, правильно произносить звуки речи), воспитывать произвольность поведения, памяти, внимания.

**Предметные игры** — игры с листьями, семенами, цветами, фруктами, овощами: «Чудесный мешочек», «Вершки и корешки», «Чьи детки на этой ветке» и т. д. В этих играх уточняются, конкретизируются и обогащаются представления о свойствах и качествах предметов, формируются умения обследовать их, дети овладевают сенсорными эталонами. Предметные игры дают возможность детям оперировать предметами природы, сравнивать их, отмечать изменения отдельных внешних признаков. Такие игры можно проводить как со всей группой, так и индивидуально, усложняя содержание с учетом возраста. Усложнение включает расширение знаний и развитие мыслительных операций и действий.

**Настольно-печатные игры** разнообразны по содержанию, обучающим задачам, оформлению. Они помогают уточнять и расширять представление детей об окружающем мире, систематизировать знания, развивать мыслительные процессы. Настольно-печатные игры разнообразны по видам: парные картинки, лото, домино, лабиринты, разрезные картинки, кубики, пазлы.

**Настольно-печатные игры** — «Зоологическое лото», «Ботаническое лото», «Четыре времени года», «Малыши», «Ягоды и фрукты», «Растения», «Подбери листья», парные картинки и др. Они дают возможность систематизировать знания детей о растениях, животных, явлениях неживой природы, формировать умение по слову восстанавливать образ предмета. Игры сопровождают словом (слово или предваряет восприятие картинки, или сочетается с ним). Подобные игры используют повседневно в работе с небольшим количеством детей.

**Словесные игры** («Кто летает, бегает, прыгает», «В воде, в воздухе, на земле», «Нужно - не нужно» и др.) не требуют никакого оборудования. Проводятся они с целью закрепления знаний о функциях и действиях тех или иных предметов, обобщения и систематизации знаний. Эти игры развивают внимание, сообразительность, быстроту реакции, связную речь. С детьми можно поиграть в следующие дидактические игры: «Что сажают в огороде?», «Что где растет?».

**Цель игры:** классификация растений по месту их произрастания. В игре «Вершки – корешки» дети закрепляют знания об овощах. В играх «Какое время года», «Когда это бывает?» - закрепляются знания о временах года.Кроме этого проводятся игры «С какого дерева листок», «Птицы, рыбы, звери», «Что за птица», «Природа и человек», в которых у ребенка

3

расширяются знания об обитателях животного мира, систематизируются знания о том, что дает человеку природа. Игровые упражнения; «Найди по листу дерево», «Узнай на вкус», «Найди к цветочку такой же», «Принеси желтый листик» и др.). Игровые упражнения помогают различать предметы по качествам и свойствам, развивают наблюдательность.

**Дидактические игры:**

**1**.**Найди по описанию**

Цель: закрепить представление об особенностях внешнего вида растений, учить детей самостоятельно описывать растение.Игровая задача: найти растение по перечисленным признакам.

**Материал:** карточки с изображением растений.

**Ход игры:** Ведущий называет характерные особенности того или иного растения, не называя его. Дети отыскивают его изображение среди карточек. Побеждает тот, кто быстро и правильно найдет или назовет отгадку.

**2. Горячо — холодно**

**Цель:** поддерживать интерес детей к растениям, закреплять их названия.

**Игровая задача:** найти, где спрятался игровой персонаж.

**Правило:** нельзя переворачивать карточки.

**Материалы:** карточки с изображением растений, изображение игрового персонажа.

**Ход игры:** Ведущий прячет персонажа (Капитошку, Лешонка, Гномика   
и т.п.) под карточку с изображением одного из растений. Дети в это время стоят, закрыв глаза. После условного сигнала играющие ходят между карточками, а ведущий при приближении или удалении к загаданной карточке говорит: «Тепло, холодно или горячо». Можно давать подсказки. Например: «Капитошка спрятался под деревом», «Капитошка спрятался среди луговых растений». Выигрывает тот, кто быстрее найдет игровой персонаж.

**3. Лото «Что, где растет?»**

**Цель:** закреплять умение детей классифицировать растения по месту произрастания; развивать внимательность.

**Игровая задача:** заполнить игровое поле.

**Материалы:** игровые поля — луг, лес, водоем, болото. 4

Карточки с изображением растений, произрастающих в данных экосистемах.

**Ход игры:** Дети выбирают игровые поля. Ведущий перемешивает карточки и, доставая по одной, называет растение. Играющие дети забирают те карточки, которые соответствуют их игровому полю. Выигрывает тот, кто быстрее заполнит игровое поле.

**4. Скорая помощь** (экологическая игра на природе)

**Цель:** воспитывать заботливое отношение к растениям, желание оказывать помощь, развивать наблюдательность.

**Игровая задача:** осмотреть «пациентов» — деревья и кустарники, заметить изувеченные ветки и оказать необходимую помощь.

**Материалы:** палочки, веревочки, тряпочки, ножницы.

**Ход игры:** дети обходят участок детского сада — «делают обход»; если есть «больные», им оказывается необходимая помощь.

**5. Юные художники**

**Цель:** уточнить особенности внешнего вида растений, учить передавать свое отношение к изображаемому.

**Игровая задача:** нарисовать портрет растения.

**Материал:** любые изобразительные материалы.

**Ход игры:** Игра проводится на прогулке. «Художник» принимает заказ — нарисовать «портрет» того или иного растения и старается точно передать особенности внешнего вида. По окончании работы организуется выставка детских рисунков.

**6. Следопыты**

**Цель:** развивать познавательный интерес к живой природе, наблюдательность, учить детей делать элементарные выводы.

**Игровая задача:** разгадать тайну природы.

**Материал:** для игры на участке детского сада готовится полоса почвы или песка, свободного от растительности.

**Ход игры:** Играющие осматривают полосу и определяют, «кто мог оставить свои следы». Это могут быть не только следы животных, но и листья, сучки, семена растений. Воспитатель подводит детей к заключению о том, как сюда

5

могли попасть эти объекты. Например: как сюда попали шишки, если поблизости нет елки или сосны? Кто мог разбросать на дорожке ягоды рябины? Семена, каких растений и откуда принес ветер?

**7. Лото «Что, где растет?»**

**Цель:** закреплять умение детей классифицировать растения по месту произрастания; развивать внимательность.

**Игровая задача:** заполнить игровое поле.

**Материалы:** игровые поля — луг, лес, водоем, болото. Карточки с изображением растений, произрастающих в данных экосистемах.

**Ход игры:** Дети выбирают игровые поля. Ведущий перемешивает карточки и, доставая по одной, называет растение. Играющие дети забирают те карточки, которые соответствуют их игровому полю. Выигрывает тот, кто быстрее заполнит игровое поле.

**8. «С какого дерева листок?», «Чьи детки?»**

**Цель:** закрепить представление об особенностях внешнего вида дерева, их листьев и семян. Развивать познавательный интерес к живой природе, наблюдательность.

**Игровая задача:** найти листья и семена определенного дерева.

**Материал:** карточки с изображением деревьев, их листьев и семян.

**Ход игры:** Ведущий называет характерные особенности того или иного дерева, не называя его. Дети отыскивают его изображение среди карточек. Потом находят листья этого дерева и его семена. Побеждает тот, кто первым правильно найдет верные листья и семена дерева.

**Используемая литература:**

С. А. Козлова «Мой мир» / «Линка-пресс», Москва 2002 год.

О. В. Дыбина «Что было до...» Игры - путешествия в прошлое предмета.

О. В. Дыбина «Из чего сделаны предметы» / Творческий центр «Сфера», Москва 2010 год.

О. В. Дыбина «Игровые технологии ознакомления дошкольников с предметным миром» / Педагогическое общество России, Москва 2008 год.

О. В. Дыбина «Ознакомление дошкольников с предметным миром»/ Педагогическое общество России, Москва 2008 год.

6