МБОУ « Петропавловская СОШ им. Героя Советского Союза Д. А. Жукова»

Подготовила материал учитель начальных классов Стребкова Г. И.

«Педагогическое значение подвижных игр.»

Подвижные игры и развлечения могут быть индивидуальными и коллективными. Какими же критериями следует пользоваться при выборе игр для занятий с детьми? Нужно отбирать игры нужной степени сложности подвижности. По степени сложности игры делятся на некомандные, полукомандные и командные.

По условиями правилам игры делятся на 2 вида:с относительно установленными требованиями и совершенно четко установленными правилами.

Важно учитывать не только интенсивность нагрузки на организм но и ее направленность. В большинстве случаев игры требуют проявления всех важнейших двигательных качеств- быстроты, реакции, координации движений.

1.Игра «Снегири»

Два участника становятся в нарисованный на земле круг и, применяя различные приемы , стараются вытолкнуть друг друга из круга.

2. Игра « Зайцы и моржи»

Две команды располагаются на лицевых линиях площадки лицом друг другу. Игроки приседают и берутся руками за щиколотки. По сигналу одновременно начинают двигаться вперед. Руки нельзя отрывать. Когда последний игрок пересекает линию , капитан говорит « Все дома». Побеждает та команда, которая первая доберется до дома.

3. Игра « Кружилиха»

Это игра- эстафета со скакалкой.. До поворотного пункта игроки прыгают через скакалку с ноги на ногу, а при возвращении обратно берут сложенную вдвое скакалкув одну руку и вращают ее под ногами.

4.Игра « Ворона»

В кругу ворона, за кругом воробьи. По сигналу воробьи должны запрыгнуть в круг и назад. Кого ворона заденет, тот и будет вороной.

5. Игра «Всадники»

По парам . Более легкие садятся на плечи.. По сигналу каждый всадник старается спихнуть соперника а сам остаться в седле.

6. Игра « Жонглеры»

 Игроки поочередно подбивают ногами мячи после отскока от земли. Побеждает тот, кто в трех попытках сделает больше ударов.

7. Игра « Самый меткий»

Игроки соревнуются в ударах с мячом. Удары по неподвижному мячу., с разбега. Каждому игроку дается 10 попыток. Побеждает тот, кто делает больше попаданий.

8. Игра « Снежный бой»

 Две команды заготовив снежки, выстраиваются за общей чертой. Впереди в 8 м ставят по городку. Каждая команда по сигналу ведущего делает залп по указанному городку. Сбитый городок относят на метр дальше и затем повторяют броски. Выигрывает та команда, которая отнесет городок дальше.

9. Игра « Снежные салки»

 На небольшой площадке становятся 2 игрока со снежками, а остальные свободно передвигаются. Водящие, не сходя с места, бросают в бегающих снежки. Игра заканчивается, когда останутся только 2 игрока. Они становятся ведущими.