**Конспект дидактической игры по развитию речи в младшей группе. «Разбуди кота»**

**Цель.** Активизировать в речи детей наименование детёнышей животных.  
**Материал.** Элементы костюма животных (шапочка)  
**Задачи:** Активизировать речь детей, совершенствовать понимание речи взрослого; учить звукоподражанию

**Ход.**  
Кто-то из детей получает роль кота. Он садится, закрыв глаза, (как бы спит), на стул в центре круга, а остальные, по желанию избрав роль какого-либо детёныша животного, образуют круг. Тот, на кого укажет жестом воспитатель, подаёт голос (издаёт звукоподражание, соответствующее персонажу).  
*Задача кота:* назвать, кто его разбудил (петушок, лягушонок и т.д.). Если персонаж назван правильно, исполнители меняются местами, и игра продолжается.